



## SCHEDA TECNICA ESPLICATIVA



APPARECCHIO AUTOMATICO DA INTRATTENIMENTO di cui all'articolo 110, comma 6, lettera A, del Testo Unico delle Leggi di Pubblica Sicurezza e omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

### APPARECCHIO AUTOMATICO DA INTRATTENIMENTO MPM GOLDEN DELUXE

NUMERO DI SERIE PRODUZIONE

NUMERO DI NULLA OSTA AAMS

NUMERO IDENTIFICATIVO AAMS

### ESTREMI CERTIFICAZIONE

L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso **SIQ** con esito positivo.

Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato **VTA6M07020L** del **13/10/2020**

Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato e omologazione rilasciata da AAMS  
CODICE MODELLO **776772744565181**



## Indice generale

AVVERTENZE .....	3
PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO .....	6
CONVENZIONI .....	6
CARATTERISTICHE GENERALI .....	7
RIEPILOGO PRINCIPALI COMPONENTI UTILIZZATI.....	8
ELENCO ELEMENTI COMPATIBILI DELL'APPARECCHIO .....	8
ELEMENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO .....	9
CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA .....	10
MODALITA' D'ACCENSIONE .....	10
SOFTWARE INSTALLATO.....	78
OPERAZIONE D'INSTALLAZIONE .....	87
TEST.....	87
REFILL.....	87
MODALITA' DI FUNZIONAMENTO E DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE .....	87
REGOLAMENTO DI GIOCO .....	89
REGOLE DI GIOCO.....	96
DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITA' .....	103
MESSA IN SERVIZIO .....	104
MENU' DI TEST.....	105
SCHEMA TASTI.....	111
SCHEMA ELETTRICO DI CABLAGGIO E CONNETTORI .....	112
DICHIARAZIONI DI CONFORMITA' CE.....	115
REGISTRO MANUTENZIONI .....	117

**Il presente manuale è costituito da 125 pagine**



## **AVVERTENZE**



**ATTENZIONE! OGNI OPERAZIONE NON ESPLICITAMENTE DESCRITTA O NON ESPLICITAMENTE AMMESSA DA QUESTO MANUALE E' D CONSIDERARSI VIETATA.**

\* \* \* \*

Chi impiega o dà in uso tale macchina riconosce esplicitamente ed irrevocabilmente che al costruttore della stessa non può essere attribuita alcuna responsabilità (né civile né penale né di qualunque altro tipo) in caso di infortunio accaduto IN PRESENZA (e non necessariamente "in conseguenza") di violazione di una o più (nessuna esclusa) delle disposizioni di codesto manuale d'uso.

\* \* \* \*

Chi acquista e/o dà o riceve in uso tale macchina senza riconoscere la validità delle due precedenti clausole, deve immediatamente rinunciare all'uso di tale macchina, altrimenti le due precedenti clausole devono ritenersi esplicitamente ed irrevocabilmente accettate con la semplice accensione ed uso della macchina.

\* \* \* \*

Leggere attentamente e comprendere questo manuale prima di utilizzare la macchina e tenerlo sempre a disposizione in un luogo facilmente accessibile per consentirne una facile e veloce consultazione alle persone a cui è affidata la gestione "sul campo", quotidiana, dell'apparecchio.

Anche ogni eventuale allegato che descrive uno qualunque dei componenti della macchina è parte integrante del presente manuale e, quindi, deve essere attentamente letto, compreso ed adeguatamente memorizzato prima di utilizzare l'apparecchio per la prima volta.

Per garantire nel tempo la fruibilità del manuale è necessario che il luogo di conservazione sia asciutto, non polveroso, protetto contro l'azione di insetti od altri animali che lo potrebbero danneggiare. Nel caso si renda necessario l'acquisto di ulteriori copie del manuale, potrà essere contattato il costruttore.

Il manuale fornisce le informazioni e le istruzioni per effettuare, in condizioni di sicurezza, le attività legate previste per la macchina dalla sua consegna fino al suo smantellamento a fine ciclo di vita. Le informazioni in esso contenute sono le condizioni di utilizzazione previste dal fabbricante e, pertanto, prima di usare la macchina è indispensabile leggere attentamente e comprendere per intero questo manuale per conoscere esattamente il funzionamento e le manovre necessarie.

La macchina non è concepita per ambiti non professionali, pertanto tutte le attività legate alla manutenzione, riparazione e smantellamento finale devono essere effettuate da personale specializzato ed opportunamente addestrato.

Il costruttore declina ogni responsabilità per qualsiasi danno (diretto e/o indiretto a persone e/o a cose) derivante da uso e/o manutenzione non corretti della macchina.

\* \* \* \*

Non tralasciare e non sottovalutare la lettura, la comprensione e la memorizzazione di nessuna delle parti che compongono il presente manuale d'uso, nonché di tutte le avvertenze e/o tutti i pittogrammi posti sulla macchina, nonché di tutte le eventuali future aggiunte e correzioni ed ogni altra eventuale informazione, istruzione, spiegazione che in qualunque modo la casa costruttrice di questa macchina e la sua rete tecnico commerciale vi forniranno. Per qualunque domanda riguardante la macchina rivolgersi direttamente al costruttore.



\* \* \* \*

Non utilizzate in alcun modo la macchina in maniera difforme da quanto indicato nel presente manuale e nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina poiché ciò potrebbe essere causa di rischi per l'incolumità delle persone e dei loro beni.

- \* Il costruttore ed il rivenditore della macchina non sono responsabili in alcun modo di nessuna delle conseguenze di comportamenti non conformi a quelli indicati nel presente manuale d'uso e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina.
- \* Ricordate che il mancato rispetto delle istruzioni d'uso indicate nel presente manuale e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina costituisce una violazione della vigente legislazione sulla sicurezza, e, in caso di infortunio può assumere anche rilevanza penale a carico dei preposti alla sorveglianza dell'apparecchio.
- \* Il mancato rispetto delle istruzioni d'uso indicate nel presente manuale e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina fa decadere ogni forma di garanzia esplicita e/o implicita.

\* \* \* \*

Non modificate in alcun modo la macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale.

- \* Il costruttore ed il rivenditore della macchina non sono responsabili in alcun modo di nessuna delle conseguenze dirette e/o indirette delle modifiche alla macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale.
- \* Ricordate che la modifica della macchina costituisce una violazione della vigente legislazione ed in caso di infortunio può assumere anche una pesante rilevanza penale a Vostro carico.
- \* Qualunque modifica alla macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale fa decadere ogni forma di garanzia esplicita e/o implicita.

\* \* \* \*

Non cercare mai di manomettere nessuno dei dispositivi di sicurezza poiché sono stati installati proprio per la Vostra incolumità fisica. Il macchinario è fornito completo di protezioni ed è assolutamente vietato asportarle.

\* \* \* \*

La macchina va utilizzata esclusivamente in ambienti interni, ovvero al riparo da agenti atmosferici, con un grado di umidità non elevato.

\* \* \* \*

La macchina va collegata alla rete elettrica (220/230V ac monofase) mediante il cavo d'alimentazione separabile fornito in dotazione. Prima di inserire la spina d'alimentazione nella presa verificare che la tensione di rete corrisponda a quella precedentemente indicata e che l'impianto elettrico sia stato costruito nel rispetto delle norme vigenti (legge 46/90).

\* \* \* \*

Verificare che il cavo di alimentazione non sia stato sottoposto a pressione (sotto la struttura dell'apparecchio stesso o di altri) altresì verificare che la struttura della macchina sia integra e regolarmente chiusa in modo tale da non permettere l'accesso alle sue parti interne a persone non autorizzate.

\* \* \* \*

Verificare che lo spazio operativo attorno all'apparecchio sia sgombro da ostacoli, pulito, asciutto e

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**Mpm0016@mpmservisrl.191.it**



adeguatamente illuminato.

\* \* \* \*

Non usare solventi infiammabili come detergenti ma ricorrere sempre a solventi commerciali autorizzati non infiammabili e non tossici,

\* \* \* \*

Gli operatori addetti alla gestione e manutenzione devono necessariamente essere:

- \* maggiorenni e, comunque, di età non inferiore a diciotto anni compiuti
- \* in normale possesso di tutte le comuni doti psicofisiche
- \* comprendere la lettura della lingua italiana in quanto questo manuale è redatto in questa lingua
- \* abilitati alla manutenzione e riparazione di macchine elettriche e/o elettroniche e/o elettromeccaniche.

\* \* \* \*

**Il mancato rispetto delle istruzioni e avvertenze contenute in questo manuale, esime il costruttore da qualsiasi responsabilità per i possibili danni causati a persone o cose.**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**Mpm0016@mpmservisrl.191.it**



## PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio. Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana. Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.



## CONVENZIONI

Da questo punto in avanti, nel seguito del presente manuale si impiegheranno i termini "macchina" ed "apparecchio" per designare in maniera più semplice e di immediata comprensione il manufatto di produzione **M.P.M. service s.r.l.** oggetto del presente manuale d'uso ed il cui nome commerciale appare anche sulla copertina o frontespizio.

\* \* \* \*

Da questo punto in avanti, nel seguito del presente manuale si impiegherà il termine "costruttore" per designare in maniera più semplice e di immediata comprensione per gli operatori la Ditta:

**M.P.M. service s.r.l.**



## CARATTERISTICHE GENERALI

<b>DATI IDENTIFICATIVI DEL COSTRUTTORE DELLA SCHEDE DI GIOCO E DEL SOFTWARE</b>	<u>Black Tiger s.r.l.</u> Via Val D'Olivi, 295 - 18038 Sanremo (IM)
<b>DATI TECNICI DELLA MACCHINA</b>	Apparecchio da intrattenimento <b>MPM GOLDEN DELUXE</b> Alimentazione 220/230 Vac 50Hz Potenza dissipata 150W Cavo di alimentazione separato Protezione con fusibili di linea
<b>CARATTERISTICHE DELLA MACCHINA</b>	Apparecchio destinato al mercato dei videogiochi. Esso è conforme alle caratteristiche tecniche previste dall'art. 110 comma 6 lettera A del TULPS. L'apparecchio in oggetto permette vincite in monete metalliche per un importo massimo di 100€ per ogni singola partita. Il costo della partita è fissato in 1€. Le partite sono acquistabili utilizzando moneta da 0.50 1 e 2 €. Le vincite realizzate vengono pagate dall'apparecchio stesso utilizzando monete da 0.50 1 e 2 € a seconda della configurazione della macchina.
<b>DATI IDENTIFICATIVI DEL PRODUTTORE DELL'APPARECCHIO DI GIOCO</b>	M.P.M. SERVICE srl Strada Acqua Salata n.7/f 47899 SERRAVALLE (RSM)



## RIEPILOGO PRINCIPALI COMPONENTI UTILIZZATI

DESCRIZIONE	Q.TA	MODELLO	COSTRUTTORE
SCHEDA	1	MPM GOLDEN DELUXE	BLACK TIGER
MONITOR	1	ELVID 17" TFT	
MONITOR	1	ELVID 19" TFT	
GETTONIERA	1	AL66V	ALBERICI
HOPPER	2	CD MIDI	ALBERICI

## ELENCO ELEMENTI COMPATIBILI DELL'APPARECCHIO DI GIOCO

### *Accettatori di monete*

#### **Accettatore di monete principale:**

Alberici AL66V

#### **Accettatori di monete alternativi:**

Alberici AL06V – Alberici AL55V – Alberici AL66V FG - Comestero RM5 - Comestero RM5 HD - NRI mod. G13 - NRI mod. V<sup>2</sup> Eagle - Crane mod. V<sup>2</sup> Colibri - Azkoyen X66S - Azkoyen L66S - Azkoyen X6-D2S - Money Controls SR3 – Microhard H10 – VNE Infinity.

### *Erogatori di monete*

#### **Erogatore di monete principale:**

Alberici CD Midi

#### **Erogatori di monete alternativi:**

Alberici CD Maxi – Alberici Triple Black (hopper CD F7) - Alberici Hopper One - Alberici Hopper One S11 - Alberici Hopper Kid - Azkoyen Rode-U - Azkoyen U-II – Money Controls SBB - Money Controls MK II – Money Controls MK IV - Asahi Seiko SA 595 - Crane Currenza H2 - Paytec F1 PRO 1012/1024 – Paytec HPro 2012/2024 - Suzo Cube Hopper MKII - Suzo Flow Hopper – Himecs 85A Mini Hopper – Microhard hopper X3 – Microhard hopper X5 – VNE Cubotto.



## **Monitor**

### **Monitor principale:**

Elvid 17" TFT, Elvid 19" TFT

### **Monitor alternativi:**

Hyundai 17" Blue-H LCD - Hyundai 17" LCD - Hyundai 19" LCD - Q.Bell 17" LCD - Q.Bell 19" LCD - AU Optronics 17" LCD - AU Optronics 19" LCD - Cristaltec 17" LCD - Cristaltec 19" LCD - I.V.G 17" LCD - I.V.G 19" LCD - AOC 17" LCD - AOC 19" LCD - LG 17" LCD - LG 19" LCD - GTT 17" LCD - GTT 19" LCD - Samsung 17" LCD - Samsung 19" LCD - Acer 17" LCD - Acer 19" LCD - KF 17" LCD - KF 19" LCD - Asus 17" LCD - Asus 19" LCD - Kortek 17" LCD - Kortek 18,5" LCD - Kortek 19" LCD - Wei-Ya 17" LCD - Wei-Ya 19" LCD - World Trade 17" LCD - World Trade 19" LCD - Rayko 17" LCD - Rayko 19" LCD - San Marino Games GSM 19" LCD - San Marino Games GSM 17" Touch LCD - San Marino Games GSM 19" Touch LCD - General Touch 17" LCD - General Touch 19" LCD - Elo Touch 17" LCD - Elo Touch 19" LCD - M TRE CO.LTD 17" LCD - M TRE CO.LTD 18,5" LCD - M TRE CO.LTD 19" LCD - Data Modul EP19" LCD - Taera Global 19" TFT - HANNS-G 17" LCD - HANNS-G 19" LCD - Novomatic LCD/TFT + Touch 19" - Novomatic AGI190 19" LCD - Novomatic AGI190T 19" LCD - HannStar 17" LCD - HannStar 19" LCD - Quixant 17" LCD - Quixant 19" LCD - Eizo 17" LCD - Eizo 19" LCD - Fujitsu/Siemens 19" LCD.

## **ELEMENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO**

Gli elementi non sensibili sono quei componenti che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale, non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

### ***Dispositivi d'alimentazione elettrica***

Alimentatore originale	Mean Well mod. MWP-610P
Alimentatore alternativo	WEI-YA mod. WY-15CA
Alimentatore alternativo	Wei-Ya mod. 15CG2
Alimentatore alternativo	Mighty Power mod. MP-20220A/160A
Alimentatore alternativo	Mean Well mod. MWP-608



## **CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA**

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque **l'immodificabilità** (*la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi*) richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse **"MODIFICHE"** in qualsiasi forma dell'All'apparecchio – Congegno; Infatti non ne modificano ne le caratteristiche intrinseche ne quelle di funzionamento.

**Si specifica inoltre che i disegni serigrafici proposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni in fase di produzione;**  
**In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[\*\*Mpm0016@mpmservisrl.191.it\*\*](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**MOBILE ORIGINARIO**

**NOME:**  
RP5/0001

**PRODUTTORE:**  
M.P.M. Service



**Larghezza: 470 mm**  
**Profondità: 460 mm**  
**Altezza: 1840 mm**

**N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



## Foto dei mobili con cabinet alternativi

Marim - N/C

<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"</i></p>
<p><i>La serie pulsanti può essere di: colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.</i></p>
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>



**Larghezza: 470 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1780 mm**

### Marim Dual



**Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"**

*La serie pulsanti può essere di: colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.*

**PARTICOLARI ALTERNATIVI**



### Marim Casinò 19



**Marim Dual Larghezza: 500 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1870 mm**  
**Marim Casinò 19 Larghezza: 500 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1870 mm**

### Marim Line



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"*

**PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Marim Line**



*I loghi possono subire delle variazioni estetiche (Personalizzazioni del cliente). La plancia può essere di colore nero.*  
*La posizione delle serrature possono variare a seconda dell'utilizzo.*

**PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Cheap**



### Marim Cheap



**Marim Line Larghezza: 540 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 2330 mm**  
**Cheap Larghezza: 457 mm - Profondità: 420+75 mm (Maniglia) - Altezza: 1765 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



### Marim Plus



### Jumbo (Marim)



	Il mobile può essere equipaggiato da una <b>torretta luminosa</b> con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	La <b>cupola</b> può essere esagonale.
	Il numero delle <b>serrature</b> è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	L' <b>alimentatore</b> come si evince dalla foto si trova alloggiato all'interno del corpo centrale.
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore meccanico</b> .
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore elettronico</b> .
	Il numero dei <b>pulsanti</b> è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> corpo centrale opzionale.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> cassa monete base mobile opzionale.

**Marim Plus Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1870 mm**  
**Jumbo Larghezza: 450 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1810 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Delite (Marim)**

**Marim Le Roi**



**Delite Larghezza: 500 mm - Profondità: 540 mm - Altezza:1680 mm**  
**Marim Le Roi Larghezza: 490 mm - Profondità: 560 mm - Altezza: 1890 mm**

## Roxi (Cristaltec)

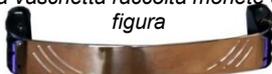


Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"	
PARTICOLARI ALTERNATIVI	
TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
<p><b>ROXI CON PARTI VERNICIATE</b></p> <p><i>Il Cabinet ROXI può avere la plancia comandi verniciata con una piccola piastra cromata sovrapposta.</i></p> <p><i>Può inoltre essere sprovvisto di cromatura nella sezione del poggia piede.</i></p> <p><i>La quantità e la disposizione dei pulsanti sulla plancia comandi può subire variazioni a seconda del gioco presente e della realizzazione del cabinet stesso.</i></p> <p><i>Serrature e comandi di apertura possono essere aggiunti e/o disposti in maniera diversa.</i></p> <p><i>Tutto ciò è possibile mantenendo inalterate le parti elettriche ed elettroniche rispetto all'apparecchio sottoposto a test CE</i></p>	

**Larghezza: 470 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1800 mm**

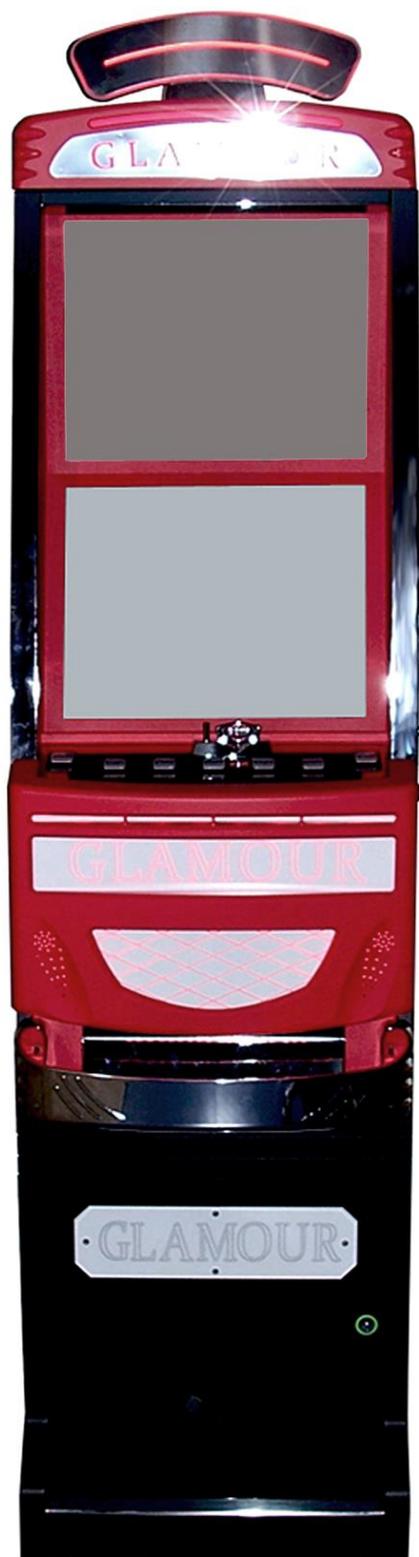
## Prestige (Cristaltec)



<b>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"</b>	
CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
<b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b>	
<i>I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e Luci di diverso colore.</i>	
<i>Plancia comandi e Testata del cabinet</i>	
	
<i>Possono essere anche di materiale plastico e di diversi colore.</i>	
<i>Barra di sicurezza</i>	
<i>Può montare una barra cromata ( con logo anche personalizzato) al fine di garantire una blindatura dello sportello del basamento</i>	
	
<i>Vaschetta raccolta monete</i>	
<i>Può avere una vaschetta raccolta monete come quella in figura</i>	
	
<i>Profilo sinistro</i>	
<i>Può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi protetta da serratura</i>	
<i>Profilo destro</i>	
<i>Può avere al posto del pomello cromato di apertura sportello un'asola sostitutiva; un catenaccio che rafforza la blindatura; una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi. Tutti gli elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.</i>	
<i>Profili laterali cabinet</i>	<i>Opzionale accesso alimentatore dall'esterno.</i>
	

**Larghezza: 500 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1930 mm**

## Glamour (Cristaltec)



<b>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"</b>	
CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
<b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b>	
<p><i>Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ROSSO</li> <li>• VERDE</li> <li>• ARANCIO</li> <li>• NERO</li> <li>• BLUE</li> </ul> <p><i>Può essere provvisto di serrature e comandi di apertura disposti e realizzati in maniera diversa; Al posto del pomello cromato di apertura (sportello) può essere presente un'asola sostitutiva.</i></p> <p><i>Serrature e comandi di apertura possono essere aggiunti e/o disposti in maniera diversa.</i></p> <p><i>Tutto ciò è possibile mantenendo inalterate le parti elettriche ed elettroniche rispetto all'apparecchio sottoposto a test CE.</i></p>	
<p><i>la testatina superiore può essere realizzata anche in metallo e con logo personalizzato</i></p> <p style="text-align: center;"></p>	<p><i>Variante Glamour custom Better Slot</i></p> <p style="text-align: center;"></p>
<p><i>il sottoplancia può essere realizzato nella seguente forma con colorazioni e logo personalizzati</i></p> <p style="text-align: center;"></p>	
<p><i>Lo sportello inferiore può essere privo di loghi oppure avere il loghi personalizzati</i></p> <p style="text-align: center;"></p>	

**Larghezza: 500 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1930 mm**

**Sk3**

**(BDM)**

**Sk4**



Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"



**SK3 Larghezza: 500 mm - Profondità: 700 mm - Altezza: 1600 mm**  
**SK4 Larghezza: 500 mm - Profondità: 650 mm - Altezza: 1600 mm**

**Maya**

**(BDM)**

**Maya Eva**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>	
	<p><i>Cupole alternative, possono personalizzate con serigrafie.</i></p>
<p>Modello Base</p> <p><i>La variante base del mobile Maya Eva ha diverse fasce inferiori frontali retro illuminate, il decoro posto alla base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello portellone (vedi immagine).</i></p>	
	<p><i>Chiusura lucchetto</i></p>
	<p><i>Logo alzata</i>  <i>Può avere in alternativa la personalizzazione del logo.</i></p>
	<p><i>Logo plancia</i>  <i>Può avere in alternativa la personalizzazione del logo.</i></p>



**Maya Larghezza: 490 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1690 mm**  
**Maya Eva Larghezza: 500 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1850 mm**

**The Mask LCD (Bernardi Eugenio)**

**Dubai (G.L.D.)**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"</i></p>	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIV Cabinet The Masck Lcdl</b></p>	
<p><i>Luci cupola opzionale</i></p>	<p><i>Ufo opzionale</i></p>
<p><i>Catenaccio opzionale</i></p>	<p><i>Blindatura opzionale</i></p>
<p><i>Poggiapiedi opzionale</i></p>	
<p><i>The Mask con Tasca PDA</i></p>	
<p><i>Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio mod. The Mask.</i></p> <p><i>Colorazioni sportello anteriore, monitor pulsanti con copri pulsanti satinato, possono variare ed essere di colore grigio o nero.</i></p>	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Dubai Variante plancia</b></p>	



**The Mask LCD Larghezza: 450 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1750 mm**  
**Dubai Larghezza: 502 mm - Profondità: 465 mm - Altezza: 1950 mm**

**Slim Line**

**(T.B.M.)**

**Full Metal**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>
<p><i>La cupola superiore del mobile può essere equipaggiata con un gioco di luci opzionale, in quel caso la cornice metallica è forata in prossimità delle luci</i></p>
<p><i>Nelle produzioni più recenti la parte superiore del mobile Slim Line è realizzata in metallo anziché in legno.</i></p>
<p><i>Alcune produzioni possono essere equipaggiate con una seconda chiave refill di predisposizione sopra la plancia.</i></p>
<p><i>La chiave del refill può essere posizionata a lato plancia o sopra alla plancia.</i></p>
<p><i>Il colore la forma e il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.</i></p>
<p><i>Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva</i></p>



## Regal (T.B.M.)



## Shark (Elettronica Video Games)



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*

### **PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Regal**



*Il colore la forma e il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.*



*Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.*

*Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*

**Regal Larghezza: 500 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1885 mm**  
**Shark Larghezza: 500 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1900 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**La Vela**

**(Go Play Group)**

**La Vela Double**



*Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"*



**Vela Larghezza: 560 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 1980 mm**  
**La Vela Double Larghezza: 560 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 2030 mm**

**Sky Premium**

**(Highlight of the Game)**

**Sky Slot**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>
<p><i>Cupolino Luminoso (Opzionale)</i></p> 
<p><i>Testatina senza luci cromata (Opzionale)</i></p> 
<p><i>Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.</i></p> <p><i>Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.</i></p> <p><i>Il cabinet può essere in versione verniciato nero oppure cromato.</i></p>



**Sky Premium Larghezza: 480 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1850 mm**  
**Sky Slot Larghezza: 500 mm - Profondità: 550 mm - Altezza: 1870 mm**

**Stealth One (Game Solution) Sky Slot Twin (Highlight of the Game)**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A  "Note di elementi non sensibili"</i></p>
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>
<p><i>Cupolino Luminoso (Opzionale)</i></p> 
<p><i>Testatina con luci (Opzionale)</i></p> 
<p><i>Sportello alternativo (Opzionale)</i></p> 
<p><i>Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.  Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.  Il cabinet può essere in versione verniciato nero oppure cromato.</i></p>



**Stealth One Larghezza: 470 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1770 mm**  
**Sky Slot Twin Larghezza: 500 mm - Profondità: 490 mm - Altezza: 1940 mm**

### Easy



### (Maxima)

<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A</i>  <i>"Note di elementi non sensibili"</i></p>	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>	
<p><i>Disponibile anche in varianti di colore blu, rosso, nero.</i>  <i>Da una a tre chiavi elettriche su lato sinistro o destro del frontale. Le finiture e le dimensioni del cabinet possono subire leggere modifiche in fase produttiva.</i></p>	
	<p><i>Con monitor montato su staffa inclinata con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra il monitor.</i></p>
	<p><i>Introduttore moneta</i></p>
	<p><i>Chiavi elettriche sul lato sx o dx del frontale, da una a tre chiavi in conformità al cablaggio della scheda di gioco.</i></p>
	<p><i>Targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra</i></p>
	<p><i>Esclusione casse frontali</i></p>
	<p><i>Topper superiore</i></p>
	<p><i>Antiscasso con relativo lucchetto</i></p>
	<p><i>Antiscasso con relativo lucchetto</i></p>
<p><i>Possibilità di applicare sistema di antiscasso.</i></p> 	

### Tower Screen



**Easy Larghezza: 520 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1960 mm**  
**Tower Screen Larghezza: 540 mm - Profondità: 580 mm - Altezza: 1835 mm**

**Round Screen**

**(Maxima)**

**Turbo Screen**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>	
<p><i>Topper superiore, altoparlanti in vista, possibilità di avere una sola chiave elettrica, possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto, grafiche personalizzabili. Le finiture e le dimensioni del cabinet possono subire leggere modifiche in fase produttiva.</i></p>	
	<p><i>Possibilità di applicare topper nella parte superiore del cabinet.</i></p>
	<p><i>Possibilità di fornire il cabinet con due altoparlanti a vista.</i>  <i>Possibilità di avere solo una chiave elettrica.</i></p>
	<p><i>Possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto.</i></p>
<p><i>Tastiere disponibili con le varianti di layout/colore dei tasti.</i></p>	



**Round Screen Larghezza: 460 mm - Profondità: 550 mm - Altezza: 1595 mm**  
**Turbo Screen Larghezza: 455 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1765 mm**

### New Tower (Maxima)



### Chameleon (Gieffe)



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>	
<p><i>Disponibile anche in varianti di colore rosso, blu.          Con layout pulsantiera opzionale.          Le finiture e le dimensioni del cabinet possono subire leggere modifiche in fase produttiva.</i></p>	
	<p>Layout pulsantiera opzionale</p>
	<p>Topper superiore</p>
	<p>Chiave elettrica, su lato sinistro o destro del frontale, da una a tre chiavi in conformità al cablaggio.</p>
	<p>Antiscasso, possibilità di applicare sistema con relativo lucchetto</p>
	<p>Antiscasso, possibilità di applicare sistema con relativo lucchetto</p>
<p>Cabinet Chameleon poggiapiedi facoltativo.</p>	

**New Tower Larghezza: 560 mm - Profondità: 620 mm - Altezza: 1920 mm**  
**Chameleon Larghezza: 460 mm - Profondità: 410 mm - Altezza: 1820 mm**

**Casinò**

**(Gieffe)**

**Matador**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*

**PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Casinò**

*Cupolino Luminoso (Opzionale)*



*Testatina cromata (Opzionale)*



*Testatina con luci cromate (Opzionale)*



*Testatina (Opzionale)*



*Porta cromata o verniciata (Opzionale)*



*Il cabinet Casinò può avere luci e loghi personalizzati e di diverso colore*

*Porta opzionale Matador*




**Casinò Larghezza: 500 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1960 mm**  
**Matador Larghezza: 540 mm - Profondità: 570 mm - Altezza: 1940 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)**



**Merkur Motion Slim (Merkur Gaming Italia)**



<i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i>
<b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b>


<i>Disponibile anche con elemento non sensibile: Antiscasso (possibilità di applicare un lucchetto)</i>

**Merkur Motion Slim Larghezza: 500 mm - Profondità: 540 mm - Altezza: 1830 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Merkur Motion**

**(Merkur Gaming Italia)**

**Casino TFT WB4**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p> <p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>
<p><i>Disponibile anche con elemento non sensibile:</i></p> <p><i>Antiscasso (possibilità di applicare un lucchetto)</i></p>



**Merkur Motion Larghezza: 583 mm - Profondità: 598 mm - Altezza: 1877 mm**  
**Casino TFT WB4 Larghezza: 530 mm - Profondità: 550 mm - Altezza: 1915 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Lucky Cabinet II**

**(AMS)**

**Lucky Cabinet**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>
<p>Opzione Testata</p> 
<p>Vetrofanie inserite sui cabinet</p>








**Larghezza: 490 mm - Profondità: 410 mm - Altezza: 1760 mm**

**Lucky Casino (AMS)**

**Earth (Videostar di G&G)**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>	
<p><i>Vetrofanie inserite sul cabinet Lucky Casino</i></p>	
	
	
	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI Earth</b></p>	
<p><i>Blindatura Laterale (Opzionale)</i></p>	
	
<p><i>Blindatura Inferiore (Opzionale)</i></p>	
	
<p><i>Cupolini (Opzionali)</i></p>	
	
<p><i>Vari (Opzionali)</i></p>	
	



**Lucky Casino Larghezza: 560 mm - Profondità: 540 mm - Altezza: 2200 mm**  
**Earth Larghezza: 500 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1930 mm**

**Sissi**

**(Videostar di G&G)**

**Missus**



<i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i>	
PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Missus	
	
<i>Possono essere di forme e serigrafie diverse</i>	
<i>Il numero delle serrature laterali è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche sia nella posizione che nelle quantità.</i>	
	
<i>Blocco sicurezza sportello Corpo centrale opzionale</i>	
	<i>Blocco sicurezza sportello</i>
<i>Cassa monete base mobile opzionale</i>	
PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Sissi	
<i>Blindatura Laterale (Opzionale)</i>	
	
<i>Blindatura Inferiore (Opzionale)</i>	
	
<i>Cupolini (Opzionali)</i>	
	



**Sissi Larghezza: 460 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1840 mm**  
**Missus Larghezza: 510 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1850 mm**

### M4 (Videostar di G&G)

### Style One (Baldazzi Styl Art)



<i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i>
<b>PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Style One</b>
<i>Opzione Cupolino</i> 
<i>Opzione Frontale</i> 
<i>La serie pulsanti può essere di: colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.</i>



**M4 Larghezza: 503 mm - Profondità: 635 mm - Altezza: 1906 mm**  
**Stile One Larghezza: 500 mm - Profondità: 435 mm - Altezza: 1820 mm**

**Casinò**

**(Baldazzi Styl Art)**

**Las Vegas Compact**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*

*La serie pulsanti può essere di:  
 colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.*

*Opzionale Cabinet Casinò con led*



*Cupolini (Opzionali)*



*Kit blindatura (Opzionale)*



*Poggiapiedi*




**Casinò Larghezza: 500 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1890 mm**  
**Las Vegas Compact Larghezza: 496 mm - Profondità: 445 mm - Altezza: 1815 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



### Jolly (Di.Vi.)

### JOKER (Win-Tek)



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A  
 "Note di elementi non sensibili"*

Particolari Alternativi

**Opzione Cupolino**



*I cabinet possono essere di colore bianco o nero.*

Particolari Alternativi Cabinet Jolly




**Jolly Larghezza: 500 mm - Profondità: 510 mm - Altezza: 1920 mm**  
**Joker Larghezza: 700 mm - Profondità: 600 mm - Altezza: 700 mm**

**Queen II 13**

**(Win-Tek)**

**Queen**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*

**PARTICOLARI ALTERNATIVI**

*Disponibile con plexi retroilluminato con logo del cliente.*  
**Variante Nera**

*Scritta Wintek personalizzabile con logo/scritta del cliente*

*Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta.*

*Scritta Queen personalizzabile con logo/scritta del cliente*  
**Pulsantieri alternative**

*Chiave Elettrica Sul lato sinistro o destro del frontale Da una a tre chiavi, in conformità del cablaggio della scheda di gioco.*

*Particolare alternativo base larga*



**Larghezza: 500 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1900 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Jack (Win-Tek)**

**Prince (Win-Tek)**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>
<p>Particolari alternativi Cabinet Jack</p>
<p><i>Piedistallo opzionale</i></p>
<p><i>Disponibile con seconda chiave refill e senza stampo logo WT sui fianchi</i></p>



**Prince Larghezza: 400 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1750 mm**  
**Jack Larghezza: 470 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 700 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Jolly**

**(L.B.N. Electronic Games)**

**King Sing**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*



**Jolly Larghezza: 460 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1780 mm**  
**King Sing Larghezza: 500 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1920 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)**



**Mistry 19 (L.B.N. Electronic Games)**



**Mistry Larghezza: 460 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1840 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**CHARLESTON**

(T.&T. International srl)

**ELEKTRA**



**TESTATA 1**



**TESTATA 2**



**PORTA CON LED**



**CHARLESTON: Larghezza: 430 mm Profondità: 490 mm Altezza: 1730 mm**  
**ELEKTRA: Larghezza: 450 mm Profondità: 480 mm Altezza: 170 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Lucky Slot (San Marino Games) ATL Classic 19 Double (v.1TFT) (Nazionale Elettronica)**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*

**Particolari Alternativi Cabinet Lucky Slot**

*Opzionali circuito led sullo sportello e nella vaschetta raccolta monete.*



**Lucky Slot Larghezza: 460 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1800 mm**  
**Atl Classic 19 Larghezza: 500 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 2000 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Double Lucky 1TFT**

**(San Marino Games)**

**Double Lucky 19 1TFT**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*

*Particolari Alternativi In uso sui due cabinet*



**Double Lucky 1TFT Larghezza: 470 mm - Profondità: 580 mm - Altezza: 1850 mm**  
**Double Lucky 19 1TFT Larghezza: 495 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1080 mm**

**Lucky Cash 1TFT**

**(San Marino Games)**

**Globus**



<i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i>	
<b>PARTICOLARI ALTERNATIVI Lucky Cash 1 TFT</b>	
<i>Plancia Opzionale</i>	
	
<i>Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente</i>	
	
<i>Possibilità di personalizzazione del pannello frontale esempio:</i>	
	
<b>PARTICOLARI ALTERNATIVI Globus</b>	
<i>Possibilità di personalizzazione del pannello frontale esempio:</i>	
	
	
<i>Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente</i>	
	
<b>Particolari Alternativi In uso sui due cabinet</b>	
	
	
	
	



**Larghezza: 550 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1940 mm**  
**Globus Larghezza: 500 mm - Profondità: 395 mm - Altezza: 1910 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**ATL.NEP (Nazionale Elettronica)**



**Larghezza: 460 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1850 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Slender (Nazionale Elettronica)**

**Liberty**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>	
<p><i>Particolari Alternativi In uso sui due cabinet</i></p>	
	
	
	
	
	
<p><i>Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente</i></p>	



**Slender Larghezza: 500 mm - Profondità: 395 mm - Altezza: 1910 mm**  
**Liberty Larghezza: 500 mm - Profondità: 413 mm - Altezza: 1840 mm**

**Ulteriori informazioni per cabinet San Marino Games e Nazionale Elettronica**

• **Serratura Elettronica con Dispositivo Antifurto "SIREN LOCK" (OPZIONALE)**

Il sistema SirenLock è un sistema di allarme con serratura elettronica per la protezione da aperture indesiderate dell'apparecchio di gioco. In alternativa è presente in forma semplificata senza serratura elettronica.

Nell'apparecchio di gioco vengono installati il dispositivo acustico e il ricevitore irda ("IRDA SENSE"). L'apertura è possibile solo attraverso un telecomando irda proprietario; Sono stati adottati diversi meccanismi per la protezione della comunicazione tra il telecomando e il dispositivo montato sull'apparecchio che lo proteggono da eventuali tentativi di "log" e forzatura della comunicazione.

Il dispositivo Siren Lock mantiene il proprio funzionamento anche in assenza di alimentazione grazie a una batteria tampone, nel caso risulti scaricarsi è stata prevista una presa di alimentazione d'emergenza esterna all'apparecchio.

Le principali caratteristiche del "SIREN LOCK" sono:

1. predisposizione per il comando di una elettroserratura.
2. controllo di uno o più switch di porta dell'apparecchio di gioco.
3. Riattivazione automatica del sistema di allarme dopo 10 secondi dalla chiusura dell'apparecchio di gioco.
4. se l'apparecchio non viene richiuso correttamente, l'allarme si riattiva comunque dopo 2 minuti.
5. Se viene rilevata un'apertura non autorizzata (attraverso l'apertura di uno degli sportelli controllati dall'allarme), viene emesso un suono bitonale.



SIREN LOCK



IRDA SENSE

In alternativa può essere montato il solo dispositivo siren lock in forma semplificata. In questa configurazione lo schedino irda sense e la serratura elettronica non vengono montate e l'attivazione/disattivazione dell'allarme avviene esclusivamente tramite apposite chiavette poste all'interno e all'esterno del mobile.



SIREN LOCK IN VERSIONE SEMPLIFICATA

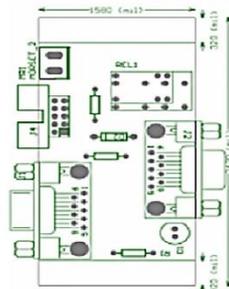
• **Schedino di Rete (OPZIONALE)**

Lo schedino ha l'unica funzione di rendere disponibile un'ulteriore presa di rete AAMS all'interno dell'apparecchio di gioco. Infatti rende disponibile una presa RS232 conforme alla normativa, alternativa alla presa esterna e fisicamente in "parallelo" ad essa. Questo permette, a chi lo desidera, di collegare l'apparecchio di gioco al PDA fornito dal gestore di rete attraverso una presa interna all'apparecchio stesso aumentando così la sicurezza del collegamento alla rete AAMS.

Schedino deviatore



Schema dei collegamenti dello schedino deviatore:



- J4 (Connessione con RS232 AAMS della scheda gioco):

- |      |       |
|------|-------|
| 1-NC | 6-NC  |
| 2-NC | 7-NC  |
| 3-TX | 8-NC  |
| 4-NC | 9-GND |
| 5-RX | 10-NC |

- J1 (presa esterna connettore di rete AAMS):

- |       |       |
|-------|-------|
| 1-NC  | 6-NC  |
| 2-TX  | 7-NC  |
| 3-RX  | 8-NC  |
| 4-NC  | 9-NC  |
| 5-GND | 10-NC |

- J2 (Derivazione interna connettore di rete AAMS)

- |       |            |
|-------|------------|
| 1-NC  | 6-NC       |
| 2-RX  | 7-NC       |
| 3-TX  | 8-not used |
| 4-NC  | 9-GND      |
| 5-GND |            |

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**MG3**

**(Sisal Entertainment)**

**MG5**



**MG3 Larghezza: 450 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 1450 mm**  
**MG5 Larghezza: 560 mm - Profondità: 510 mm - Altezza: 1870 mm**

**Modus (Novomatic Italia)**

<p><b>Elementi opzionali variabili</b>  <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio.)</i></p>	
Rialzina alternativa senza altoparlanti	
Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Il display programmabile può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	
La plancia può essere verniciata nera o cromata e la forma dei pulsanti può variare	
Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma, che il colore del plaxiglass, che nei loghi, personalizzabili su richiesta cliente	



**Modus Larghezza: 540 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 2070 mm**

**Artis (Novomatic Italia)**

<p><b>Elementi opzionali variabili</b>  <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio.)</i></p>	
<p>Ufotower opzionale</p>	
<p>Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)</p>	
<p>Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)</p>	
<p>Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma della carpenteria, che nei loghi che possono essere personalizzati su richiesta cliente</p>	
<p>Lo sportello può subire variazioni estetiche</p>	



**Modus Larghezza: 500 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1830 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Otis**

**(Novomatic Italia)**

**Venus**



<i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i>
<b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b>


<i>Il logo del piedistallo può subire variazioni su richiesta del cliente</i>



**Otis Larghezza: 470 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1700 mm**  
**Venus Larghezza: 470 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1780 mm**

**Classic**

**(Novomatic Italia)**

**Classic Type 624**



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"  
Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente



**Classic Larghezza: 540 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1937 mm**  
**Classic Type 624 Larghezza: 540 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1917 mm**



**Lotus DUAL**

**(Novomatic Italia)**

**Lounge**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>
<p><i>Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente</i></p>
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Lotus</b></p>



**Lotus Larghezza: 540 mm - Profondità: 460 mm - Altezza:1930 mm**  
**Lounge Larghezza: 480 mm - Profondità: 538 mm - Altezza: 1917 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)**



## **FV680 Slant (Novomatic Italia)**

*Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"*



**Larghezza: 710 mm - Profondità: 807 mm - Altezza:1492 mm**

## Lcd Slot (Acme)

<p>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A  "Note di Elementi non Sensibili"</p>	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>	
<p><b>LOGO VASCHETTA:</b> può avere in alternativa la scritta "Acme constructions"</p> 	<p><b>Pulsantiera Vers.2:</b></p> 
<p>Copertura blindata cassetto monete comprensiva di rinforzo per sportello apertura.</p> 	<p><b>UFO</b></p> 
<p><b>Tasca PDA o senza</b></p> 	<p><b>Senza poggiaiedi</b></p> 
<p><b>PUO' INOLTRE AVERE:</b></p> <p><u>COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO , NERO O CROMATO</u>  <u>CUPOLINO SENZA LUCI (E QUINDI SENZA FORATURA X LUCI)</u>  <u>BLINDATURA SU SPORTELLLO CASSETTO MONETE</u></p>	



**Larghezza: 445 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1750 mm**

## Flash Slot (Acme)



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A  
 "Note di Elementi non Sensibili"

### PARTICOLARI ALTERNATIVI

**PORTA BLINDATA:** possibilità di inserire blindatura su sportello hopper e su sportello cassa.  
 Variazione peso da 80 Kg a 100 Kg.  
 Possibilità di inserire serratura riprogrammabile



**PROFILI FLASH SLOT:** anche senza cave luminose



**CUPOLINO e FRONTALE LOGO** con possibilità di scritta e logo "Net" oppure "SISAL"



**UFO**



Il colore dei led delle cave è indicativo e può variare.

**PUO' INOLTRE AVERE:**  
**COLORAZIONE**  
**PLANCIA COLORE GRIGIO**  
**NERO O CROMATO**

**Larghezza: 510 mm - Profondità: 400 mm - Altezza: 1870 mm**

## Smart (Acme)



Ulteriori chiarimenti sono disponibili  
 all'appendice A  
 "Note di Elementi non Sensibili"

### PARTICOLARI ALTERNATIVI

*Nell' apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il numero e la colorazione dei pulsanti, delle serrature e delle chiavi elettriche è puramente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione e posizione, in conformità al cablaggio della scheda di gioco. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.*

#### Topper



#### Loghi



*Possibile presenza di un logo nella testata del cabinet.*

*Possibile assenza o variazione del logo sotto la pulsantiera.*

#### Accessori Laterali

*Nei fianchi del cabinet, possibile presenza di accessori a scomparsa ed estraibili. (Posacenere, appendini, porta bicchieri, etc.)*



*Con Accessori Laterali*



*Senza Accessori Laterali*



*Altro: Verniciatura di colore variabile.  
 Profilo Luminoso di colore variabile.*

**Larghezza: 550 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1910 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Apollo Legno**

**(Emporio Games)**

**Apollo Metallo**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A</i>  <i>"Note di elementi non sensibili"</i></p>	
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>	
<p><i>Si specifica che il pulsante n°8 è puramente un fattore estetico.</i></p>	



**Larghezza: 460 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1770 mm**

**Circus**

**(Emporio Games)**

**Circus Maxi 19"**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*

**PARTICOLARI ALTERNATIVI**

*Il frontale può anche ospitare un singolo monitor sotto e la serigrafia di gioco sopra.*

*Nel plexi inferiore ci possono essere una o due serrature elettroniche in base al funzionamento del gioco. La pulsantiera può essere in acciaio o in ferro verniciato dello stesso colore del mobile*



**Circus Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 2100 mm**  
**Circus Maxi 19" Larghezza: 560 mm - Profondità: 590 mm - Altezza: 1900 mm**

**Zeus**

**(Emporio Games)**

**Circus Band**



<p><i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i></p>
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Zeus</b></p>
<p><i>Il logo può avere forme e dimensioni diverse, pur mantenendo la stessa componentistica non influisce sul funzionamento dell'apparecchio.</i></p>
<p><i>Variante plancia</i></p> 
<p><i>Lo sportello può avere loghi diversi che non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio</i></p> 
<p><i>Variante gancio sicurezza porta e sportello cassa.</i></p> 

**Zeus Larghezza: 460 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1920 mm**  
**Circus Band Larghezza: 745 mm - Profondità: 525 mm - Altezza: 1030 mm**

**Sira Slim**

**(Emporio Games)**

**Sira Double**



<p>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"</p>
<p><b>PARTICOLARI ALTERNATIVI</b></p>
<p>Opzione UFO</p> 
<p>Opzione Catenaccio</p> 
<p>Opzione Portina</p> 
<p>Opzione Portina</p> 



**Sira Slim Larghezza: 460 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1730 mm**  
**Sira Double Larghezza: 500 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 1950 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**LUCKY Cabinet**

**Emporio Games Srl**



CUPOLA OPZIONALE

**Lucky Cabinet Larghezza: 490 mm – Profondità: 410 mm – Altezza: 1760 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**M-Five (S.D. Connection)**

**Double VLT (Royal Kid)**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*

*Il cabinet M-Five può essere equipaggiato con una testatina luminosa con forme diverse a seconda della richiesta del cliente.*

*Il logo sulla parte centrale della plancia dei pulsanti, il colore del mobile, le finiture superficiali, le serigrafie e il numero dei pulsanti possono variare.*

**Particolari alternativi Cabinet Double VLT**

*Testatina opzionale*

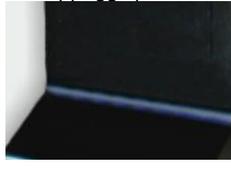


*Pulsantiera opzionale*



*Il cabinet può essere di colori differenti. Dispositivi di sicurezza lucchetti/barra antieffrazione*

*Opzionale senza appoggiapiedi*



**M-Five Larghezza: 505 mm - Profondità: 456 mm - Altezza: 1880 mm**  
**Double VLT Larghezza: 500 mm - Profondità: 410 mm - Altezza: 2080 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**California**

**(Eurobed)**

**Vegas**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*



**California Larghezza: 470 mm - Profondità: 385 mm - Altezza: 1775 mm**  
**Vegas Larghezza: 470 mm - Profondità: 435 mm - Altezza: 1785 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Dallas**

**(Eurobed)**

**Texas Tipo 3**



*Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"*



**Dallas Larghezza: 460 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1780 mm**  
**Texas Tipo 3 Larghezza: 485 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1775 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Missouri**

**(Eurobed)**

**New Jersey 2**



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"



**Missouri Larghezza: 500 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1910 mm**  
**New Jersey 2 Larghezza: 460 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1840 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



### Casinò (MPM Service)

### Mini Shark (Sanremo Games)



<i>Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"</i>
<i>Articoli Alternativi Cabinet Casinò</i>



**Casinò Larghezza: 460 mm - Profondità: 440 mm - Altezza: 1950 mm**  
**Mini Shark Larghezza: 510 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1720 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**RP1/0001**

**(MPM Service)**

**RP4/0009**

*Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"*



**RP1/0001 Larghezza: 495 mm - Profondità: 445 mm - Altezza: 1815 mm**  
**RP4/0009 Larghezza: 460 mm - Profondità: 440 mm - Altezza: 1920 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**RP2/0001**

**(MPM Service)**

**RP2/0008**



*Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"*



**RP2/0001 Larghezza: 400 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1750 mm**  
**RP2/0008 Larghezza: 460 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1870 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**RP3/0005**

**(MPM Service)**

**RP3/0006**



*Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"*



**RP3/0005 Larghezza: 510 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1710 mm**  
**RP3/0006 Larghezza: 485 mm - Profondità: 495 mm - Altezza: 1895 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**RP4/0010**

**(MPM Service)**



*Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"*

**RP4/0010 Larghezza: 480 mm - Profondità: 490 mm - Altezza: 1895 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**RP5/0003**

**(MPM Service)**

**RP6/0003**



*Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"*



**RP5/0003 Larghezza: 465 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1830 mm**  
**RP6/0003 Larghezza: 850 mm - Profondità: 618 mm - Altezza: 1974 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**RP7/0005**

**(MPM Service)**

**RP8/0001**



*Ulteriori chiarimenti sono  
disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"*



**RP7/0005 Larghezza: 510 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 2070 mm**  
**RP8/0001 Larghezza: 410 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 710 mm**

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**Leonardo (Mag Elettronica)**

**Star Slim Twin 19" (Mack 3)**



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A  
"Note di elementi non sensibili"



Base alternativa

**Leonardo Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1780 mm**  
**Star Slim Twin 19" Larghezza: 430 mm - Profondità: 400 mm - Altezza: 1890 mm**



## **MODALITA' D'ACCENSIONE**

Azionando l'interruttore principale, l'apparecchio si accende e nel caso di corretto funzionamento verranno mostrati a video per un tempo minimo di 10 secondi i seguenti codici: CODEID, CODMOD, PRODID, CODSW, IDSK.

### **AVVERTENZA**

All'interno della macchina esistono sistemi hardware e software che controllano periodicamente il corretto funzionamento delle periferiche cctalk.

La manomissione o la sostituzione di tali periferiche provoca il blocco dell'apparecchio stesso e la segnalazione dell'avvenuto tentativo di manomissione. E' possibile in caso di guasto sostituire tali periferiche con quelle compatibili indicate nella lista "Dispositivi ccTalk compatibili" tramite l'utilizzo di una password riservata. Si ricorda inoltre che tutti gli interventi tecnici, atti a ripristinare il corretto funzionamento della scheda di gioco e dei sistemi di acquisto delle partite e pagamento delle vincite, sono da considerare come interventi di manutenzione straordinaria e quindi vanno segnati opportunamente nel registro della manutenzione.

## **SOFTWARE INSTALLATO**

Il caricamento del software avviene in fabbrica mediante l'utilizzo di appositi programmatori; in seguito la scheda viene chiusa dentro un apposito box e vengono posti i sigilli antieffrazione.

Il gioco si basa su eventi stocastici e sull'abilità del giocatore nel sapersi rapportare ad essi, costringendolo a valutare continuamente la strategia migliore per cercare di massimizzare le vincite. Per ogni singola partita la vincita massima erogabile è pari a 100€.

Tutte le fasi del gioco utilizzano le stesse procedure per la gestione dei contatori non azzerabili, dell'algoritmo di generazione numeri casuali, gestione pulsanti, lampade, dispositivi di erogazione monete, dispositivi di introduzione monete, controllo accessi, registrazione dati partite su memoria non volatile.

Appositi accorgimenti tecnici fanno sì che soltanto il costruttore delle apparecchiature sia in possesso degli strumenti per accedere all'inizializzazione del sistema. Il software assicura il mantenimento delle regole specifiche a cui è soggetto l'apparecchio (percentuale di vincita, sistema di pagamento, controlli di sicurezza, costo della partita, indicazioni obbligatorie, ecc.ecc.) inoltre, tramite appositi algoritmi, assicura un controllo continuo sugli incassi e sui pagamenti, modificando il comportamento del gioco in modo da mantenere la percentuale pagata non meno del 65% del totale giocato nell'arco del ciclo dichiarato essere di 28000 partite. Il sistema provvede a memorizzare tutti i dati relativi alle partite giocate in una memoria non volatile in modo da conservare i dati anche in caso di interruzione o disconnessione dell'apparecchio dalla rete elettrica. In caso di interruzione di alimentazione elettrica al riavvio dell'apparecchio, automaticamente viene ripristinato lo stato antecedente lo spegnimento. Nelle pagine seguenti sono descritte e illustrate le caratteristiche del gioco con le tabelle delle vincite e tutto quanto possa essere utile a comprenderne il funzionamento e le caratteristiche.

**M.P.M. SERVICE srl**  
Strada Acqua Salata n.7/f  
47899 SERRAVALLE (RSM)  
Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



## MPM GOLDEN DELUXE



L'immagine illustra il multi game MPM GOLDEN DELUXE nella fase in cui il giocatore sceglie il singolo gioco a cui giocare. La vincita massima è di 100€ per ogni partita, il tempo minimo di ogni singola partita è di 4 secondi. Il giocatore è tenuto costantemente ad interagire con il sistema di controllo di ogni singolo gioco secondo quanto descritto nel regolamento di gioco.

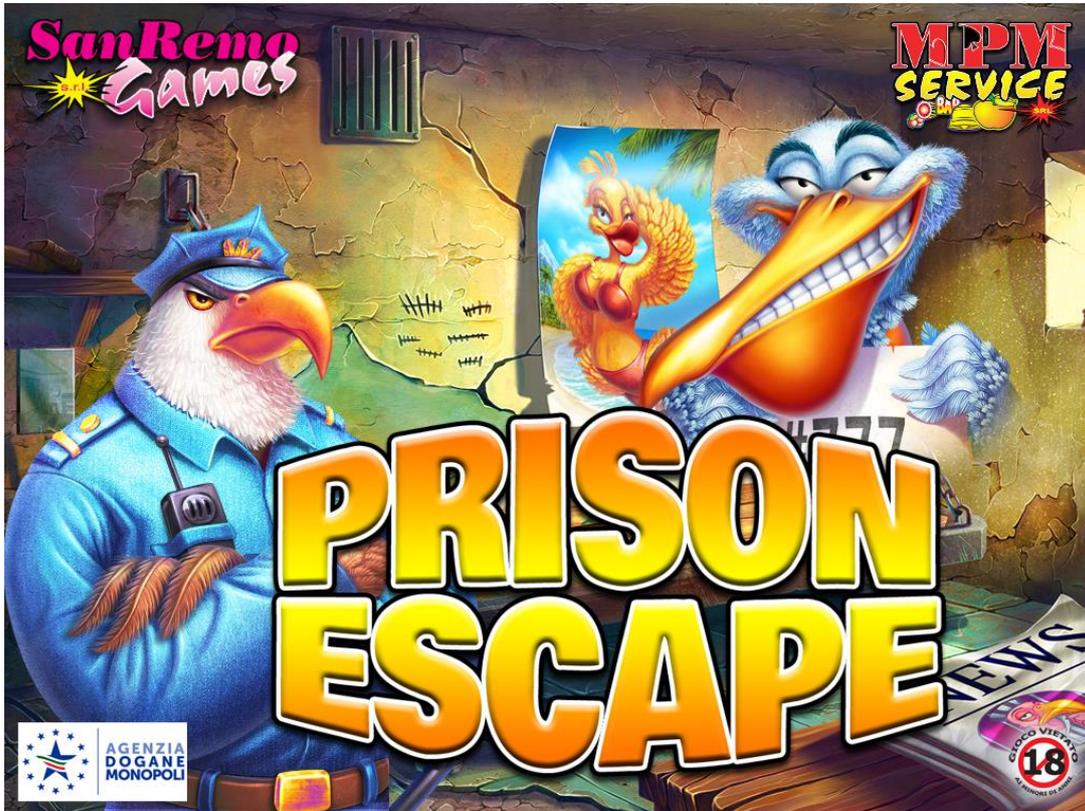
**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



Di seguito le immagini di presentazione e di gioco dei singoli giochi



**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



EURO	BET	TANK	PUNTI	VINCITA
1.00	100			
6 4 2	10 8 1 9 7 3 5	      	      	      
HELP	LIMITI	GIOCO	SCATTER	BET START

**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



EURO	BET	HOT SAFARI	PUNTI	VINCITA
1.00	100			

14	14	14	14	14
4	4	4	4	4
2	2	2	2	2
16	16	16	16	16
6	6	6	6	6
10	10	10	10	10
1	1	1	1	1
18	18	18	18	18
9	9	9	9	9
7	7	7	7	7
11	11	11	11	11
8	8	8	8	8
13	13	13	13	13


HELP    **PREMERE**    LIMITI    **START**    PER    **INIZIARE**    **GIOCO**    BET    **START**

**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



EURO		BET		RED DIAMOND		PUNTI VINCITA	
1.00		100					
5						5	
1						1	
9						9	
7						7	
2						2	
13						13	
15						15	
8						8	
3						3	
14						14	
10						10	
6						6	
4						4	
12						12	

HELP    LIMITI    GIOCO    PREMIERE START PER INIZIARE    BET    START

**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)



EURO	BET	Mysterious Pharaoh	PUNTI	VINCITA
1.00	100			

**NEW GAME**

**NEW GAME**

Le COMBINAZIONI di 3, 4, 5, 6 o più SIMBOLI uguali in CONTATTO TRA LORO in ORIZZONTALE o VERTICALE SONO VINCENTI.

CON BET 25/ 50/ 100 SONO ATTIVI 9 RULLI  
 CON BET 200 SONO ATTIVI 13 RULLI  
 CON BET 300 SONO ATTIVI 15 RULLI

PREMERE START PER INIZIARE

HELP
LIMITI
GIOCO
BET
START

**M.P.M. SERVICE srl**  
 Strada Acqua Salata n.7/f  
 47899 SERRAVALLE (RSM)  
 Tel 0549 960010 fax 0549 919016  
[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)





## OPERAZIONE D'INSTALLAZIONE

Il costruttore dell'apparecchio che utilizza questo hardware, prima di consegnarlo al gestore è tenuto a seguire una procedura d'installazione per predisporre correttamente il sistema. Quando la scheda viene consegnata al produttore del mobile si trova in uno stato di blocco in cui non vengono accettate monete e non viene erogato denaro. In questa fase è possibile collegare e configurare hopper e gettoniere, aprire e chiudere la copertura della scatola, senza aver bisogno di inserire manutenzioni straordinarie. Per predisporre la macchina all'attivazione attraverso la rete AAMS bisogna eseguire un'apposita procedura che verrà illustrata di seguito.

## TEST

All'interno dell'apparecchio, chiuso da sportelli con serratura è posizionato il pulsante di test, esso è accessibile solamente al personale addetto alla manutenzione e al controllo degli incassi. La pressione di questo pulsante permette di accedere ad alcune funzioni:

1. attivare le funzioni di test per verificare il corretto funzionamento delle periferiche di gioco
2. leggere ed eventualmente azzerare la contabilità parziale del gestore
3. controllare i contatori AAMS
4. modificare il volume audio di gioco

E' possibile inibire l'accesso al test nel caso lo sportello della macchina sia chiuso abilitando l'apposita voce dalla *PAGINA PRODUTTORE* dentro al test stesso.

## REFILL

Su una parte esterna della macchina, è posizionato tramite un contatto elettrico a chiave, il comando di refill. La chiave è in possesso del personale che si occupa della sorveglianza e del controllo continuo dell'apparecchio.

Il refill deve essere attivato nel caso che per un qualsiasi motivo la riserva di monete all'interno degli hopper scende al di sotto del livello minimo previsto, cioè quello necessario per assicurare il pagamento in caso di massima vincita. La procedura da seguire è descritta in seguito.

## MODALITA' DI FUNZIONAMENTO E DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE

Dopo aver opportunamente collaudato la scheda (costruttore) e aver eseguito le procedure di prima installazione (gestore dell'apparecchio), l'apparecchio è pronto per l'uso ed in attesa dei codici di attivazione provenienti dal sistema remoto.

Al gioco si accede mediante l'introduzione di monete nell'apposita feritoia posta sulla plancia comandi. L'apparecchio accetta monete da 1, 2 o 0,50 €. Il costo della singola partita è fissato ad 1€ (parametro fisso e non modificabile). Il numero di partite che costituisce un ciclo di gioco è determinato in 28000 partite. Al termine di questo ciclo la percentuale di ritorno al giocatore raggiunge almeno il 65.00% delle somme giocate. La vincita massima realizzabile in una partita è fissata in 100€ in qualunque condizione. La durata MINIMA di ciascuna partita è di 4 secondi.

Sul video potranno apparire opportuni messaggi per la promozione del gioco responsabile: tali messaggi saranno visibili nella parte bassa del monitor e potranno scorrere lentamente da destra verso sinistra. In particolari situazioni, dopo la ricezione di un determinato avviso, questo verrà visualizzato al termine della partita in corso fino allo scadere della durata prevista dal sistema remoto. Dopo aver inserito del credito e prima dell'inizio di ogni partita, mediante il tasto STOP2, il giocatore può determinare il limite di gioco su base temporale oppure come ammontare di denaro introdotto. Al raggiungimento di questo limite, un apposito messaggio posto al centro dello schermo avvertirà il giocatore dell'avvenuto raggiungimento del suddetto limite. E' possibile inserire crediti se non si è iniziata una partita e non si è raggiunto il valore di 2€; quando inizia una partita viene inibita l'accettazione di monete fino all'esaurimento dell'intero credito. Se durante il gioco si effettuano delle vincite, queste vengono accumulate nel contatore Punti e, a richiesta del giocatore o al raggiungimento della massima vincita di 100€ o al sopraggiungere di un timeout stabilito dal gioco, il sistema attiva i distributori di monete ed eroga l'importo vinto. A richiesta del giocatore è possibile ottenere in resto

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)**



l'importo precedentemente inserito in eccedenza al costo della partita ma non ancora giocato.  
L'apparecchio è costruito in maniera tale da pagare le vincite utilizzando monete da 1, 2 e 0,50 € a seconda della configurazione utilizzata. A tale scopo all'interno dell'apparecchio possono essere installati uno o due erogatori di monete (hopper). Gli hopper sono alimentati dalle stesse monete che i giocatori introducono nella gettoniera per giocare, il software conteggia il numero di monete all'interno degli hopper e, tramite un separatore collegato alla gettoniera, direziona le monete introdotte nell'hopper opportuno oppure, nel caso di esubero, direttamente nel vano cassa.  
Quando una partita è vincente, il software analizza il valore della vincita e la paga attivando per primo l'hopper di valore massimo possibile e andando a scalare. Se dopo un pagamento il numero di monete presenti all'interno degli hopper non permette il pagamento di almeno una vincita massima, viene bloccato il funzionamento dell'apparecchio ed apparirà un messaggio a video. In questo caso è necessario attivare la funzione REFILL e ripristinare il minimo necessario di monete.

## REGOLAMENTO DI GIOCO

Di seguito sono illustrati i regolamenti di gioco di ogni singolo gioco

### REGOLE GENERALI

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1 EURO. VINCITA MASSIMA 100 EURO.  
 DURATA MINIMA DI PARTITA 4 SEC.  
 SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO: **-EURO:** VALORE IN ENTRATA **-BET:** PUNTATA  
**-PUNTI:** VINCITA TOTALE **-VINCITA:** VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:  
**-BET:** CONSENTE DI VARIARE IL BET  
**-START:** INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UNA O PIU' FASI IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA, SOLO SULLE LINEE SELEZIONATE. NELLE COMBINAZIONI DI 3 O 4 SIMBOLI, QUESTI DEVONO ESSERE CONTIGUI.

**X2** PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI (ESCLUSE QUELLE DOVUTE AI BONUS).  
 SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI ECCETTO SCATTER

**MISTERY** PUO' COMPARIRE DURANTE IL GIOCO E TRASFORMARSI IN UNO DEI SIMBOLI BASE.

QUANDO COMPAIONO 4 O 5 SCATTER SI ACCEDA AL LA FASE BONUS RUOTA DELLA FORTUNA.

**10** ATTIVA IL BONUS BOMBA. LA BOMBA ESPLODE TRASFORMANDO I SIMBOLI VICINI IN SIMBOLI CHE POSSONO DARE:  
 VINCITA FINO A 500 VINCITA OLTRE 500 X NESSUNA VINCITA

DURANTE IL GIOCO SI PUO' ATTIVARE IL BONUS "REPLAY" CHE REGALA UN TIRO AGGIUNTIVO.

LA PARTITA TERMINA QUANDO IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 0, O IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 10000, O LA MACCHINA DECIDE CHE E' FINITO IL TEMPO A DISPOSIZIONE, O PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO PRESENTE A VIDEO (AD ESEMPIO, SE "PUNTI" E' MINORE DI 100 IL TASTO E' ASSENTE). AL TERMINE, OGNI 100 PUNTI DIVENTANO 1 EURO CHE VIENE EROGATO. NEL CASO DI PUNTI NON MULTIPLI DI 100, SI ATTIVA UN GIOCO CHE CONSENTE DI RENDERLI MULTIPLI.

### LINEE DI VINCITA

BET 10, 20, 50 o 100

BET 200

BET 300



**PRISON ESCAPE** **REGOLE GENERALI** **PRISON ESCAPE**

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1 EURO. VINCITA MASSIMA 100 EURO.  
 DURATA MINIMA DI PARTITA 4 SEC.  
 SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO: -EURO: VALORE IN ENTRATA -BET: PUNTATA  
 -PUNTI: VINCITA TOTALE -VINCITA: VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:  
 -BET: CONSENTE DI VARIARE IL BET  
 -START: INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UNA O PIU' FASI IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA. SOLO SULLE LINEE SELEZIONATE. TUTTE LE VINCITE SONO PAGATE SULLE LINEE SELEZIONATE DA SINISTRA A DESTRA; UTILIZZANDO IL BET A 300 VENGONO PAGATI ANCHE 3 O 4 SIMBOLI PARTENDO DA DESTRA VERSO SINISTRA.  
 I SIMBOLI VINCENTI, ECCETTO QUELLI SPECIALI, ESPLODONO LASCIANDO LO SPAZIO A NUOVI SIMBOLI CHE CADONO DALL'ALTO, CHE POSSONO COSI' CREARE ALTRE COMBINAZIONI VINCENTI.

**x2** PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI (ESCLUSE QUELLE DOVUTE AL BONUS).

**JOLLY** SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI ECCETTO **SCATTER** **x2**

QUANDO COMPAIONO 3, 4 O 5 **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS "PRISON ESCAPE".

LA PARTITA TERMINA QUANDO IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 0, O IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 10000, O LA MACCHINA DECIDE CHE E' FINITO IL TEMPO A DISPOSIZIONE, O PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO PRESENTE A VIDEO (AD ESEMPIO, SE "PUNTI" E' MINORE DI 100 IL TASTO E' ASSENTE). AL TERMINE, OGNI 100 PUNTI DIVENTANO 1 EURO CHE VIENE EROGATO. NEL CASO DI PUNTI NON MULTIPLI DI 100, SI ATTIVA UN GIOCO CHE CONSENTE DI RENDERLI MULTIPLI.

**PRISON ESCAPE** **LINEE DI VINCITA** **PRISON ESCAPE**

CON BET 25, 50 o 100 LE LINEE ATTIVE SONO 5.  
 CON BET 200 o 300 (SOLO CON PUNTI VINTI) LE LINEE ATTIVE SONO 10.  
 CON BET 300 LE COMBINAZIONI X3 o X4 SONO VINCENTI ANCHE DA DESTRA A SINISTRA.

**DESCRIZIONE DEL BET**

BET 25 = 5 PUNTI PER 5 LINEE  
 BET 50 = 10 PUNTI PER 5 LINEE  
 BET 100 = 20 PUNTI PER 5 LINEE  
 BET 200 = 20 PUNTI PER 10 LINEE  
 BET 300 = 20 PUNTI PER 10 LINEE  
 (IN PIU' PAGA I X3 E I X4 ANCHE DA DESTRA VERSO SINISTRA)

**TANK** **TANK**

## REGOLE GENERALI

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1 EURO. VINCITA MASSIMA 100 EURO.  
 DURATA MINIMA DI PARTITA 4 SEC.  
 SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO: -**EURO**: VALORE IN ENTRATA -**BET**: PUNTATA  
 -**PUNTI**: VINCITA TOTALE -**VINCITA**: VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:  
 -**BET**: CONSENTE DI VARIARE IL BET  
 -**START**: INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UNA O PIU' FASI IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA, SOLO SULLE LINEE SELEZIONATE.  
 TUTTE LE VINCITE SONO PAGATE SULLE LINEE SELEZIONATE DA SINISTRA A DESTRA; UTILIZZANDO IL BET A 300 VENGONO PAGATI ANCHE 3 O 4 SIMBOLI DA DESTRA VERSO SINISTRA.

PREMENDO START POTREBBE ATTIVARSI IL SUPER BONUS, CON 3 VITE INIZIALI; PER OGNI TIRO IL GIOCATORE SCEGLIE IL NUMERO DI VITE DA USARE PER ROMPERE DELLE CASSE (SE NE ROMPONO AL MASSIMO IL NUMERO DI VITE USATE). OGNI CASSA ROTTA REGALA PUNTI O ALTRE VITE. IL BONUS CONTINUA FINO AD ESAURIMENTO DELLE VITE.

**x2** PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI (ESCLUSE QUELLE DOVUTE AI BONUS).

 SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI ECCETTO **SCATTER x2**

QUANDO COMPAIONO 4 O 5 **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS "TANK".

QUANDO COMPAIONO APPAIATI CORRETTAMENTE **SCATTER** SI ATTIVA IL BONUS "CARRO ARMATO" E SI OTTIENE UNA VINCITA.

LA PARTITA TERMINA QUANDO IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 0, O IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 10000, O LA MACCHINA DECIDE CHE E' FINITO IL TEMPO A DISPOSIZIONE, O PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO PRESENTE A VIDEO (AD ESEMPIO, SE "PUNTI" E' MINORE DI 100 IL TASTO E' ASSENTE). AL TERMINE, OGNI 100 PUNTI DIVENTANO 1 EURO CHE VIENE EROGATO. NEL CASO DI PUNTI NON MULTIPLI DI 100, SI ATTIVA UN GIOCO CHE CONSENTE DI RENDERLI MULTIPLI.

**TANK** **TANK**

## LINEE DI VINCITA

CON **BET 10, 20, 50 o 100** LE LINEE ATTIVE SONO 5.  
 CON **BET 200 o 300** (SOLO CON PUNTI VINTI) LE LINEE ATTIVE SONO 10.  
 CON **BET 300** LE COMBINAZIONI X3 o X4 SONO VINCENTI ANCHE DA DESTRA A SINISTRA.



## DESCRIZIONE DEL BET

**BET 10** = 2 PUNTI PER 5 LINEE  
**BET 20** = 4 PUNTI PER 5 LINEE  
**BET 50** = 10 PUNTI PER 5 LINEE  
**BET 100** = 20 PUNTI PER 5 LINEE  
**BET 200** = 20 PUNTI PER 10 LINEE  
**BET 300** = 20 PUNTI PER 10 LINEE  
 (IN PIU' PAGA I X3 E I X4 ANCHE DA DESTRA VERSO SINISTRA)



**HOT SAFARI** **REGOLE GENERALI** **HOT SAFARI**

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1 EURO. VINCITA MASSIMA 100 EURO.  
 DURATA MINIMA DI PARTITA 4 SEC.  
 SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO: **-EURO:** VALORE IN ENTRATA **-BET:** PUNTATA  
**-PUNTI:** VINCITA TOTALE **-VINCITA:** VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:  
**-BET:** CONSENTE DI VARIARE IL BET  
**-START:** INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UNA O PIU' FASI IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA, SOLO SULLE LINEE SELEZIONATE. NELLE COMBINAZIONI DI 3 o 4 SIMBOLI, QUESTI DEVONO ESSERE CONTIGUI. PREMENDO START POTREBBE ATTIVARSI IL CASH BONUS, CON 1 TIRO (SPIN); IN QUESTO BONUS I SIMBOLI OTTENUTI POSSONO GENERARE VINCITE O ULTERIORI SPIN GRATUITI. IL BONUS CONTINUA FINO AD ESAURIMENTO DEGLI SPIN.

**x2** PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI (ESCLUSE QUELLE DOVUTE AI BONUS).

**JOLLY** SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI ECCETTO **SCATTER** **x2**

**MYSTERY** PUO' COMPARIRE DURANTE IL GIOCO E TRASFORMARSI IN UNO DEI SIMBOLI BASE.

QUANDO COMPAAIONO 3, 4 O 5 **SCATTER** SI ACCEDE AL BONUS SAFARI.

DURANTE IL GIOCO SI PUO' ATTIVARE IL BONUS "REPLAY" CHE REGALA UN TIRO AGGIUNTIVO.

LA PARTITA TERMINA QUANDO IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 0, O IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 10000, O LA MACCHINA DECIDE CHE E' FINITO IL TEMPO A DISPOSIZIONE, O PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO PRESENTE A VIDEO (AD ESEMPIO, SE "PUNTI" E' MINORE DI 100 IL TASTO E' ASSENTE). AL TERMINE, OGNI 100 PUNTI DIVENTANO 1 EURO CHE VIENE EROGATO. NEL CASO DI PUNTI NON MULTIPLI DI 100, SI ATTIVA UN GIOCO CHE CONSENTE DI RENDERLI MULTIPLI.

**HOT SAFARI** **LINEE DI VINCITA** **HOT SAFARI**

**BET 25, 50 o 100**

**BET 200**

**BET 300**



**RED DIAMOND** **RED DIAMOND**

## REGOLE GENERALI

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1 EURO. VINCITA MASSIMA 100 EURO.  
 DURATA MINIMA DI PARTITA 4 SEC.  
 SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO: -EURO: VALORE IN ENTRATA -BET: PUNTATA  
 -PUNTI: VINCITA TOTALE -VINCITA: VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:  
 -BET: CONSENTE DI VARIARE IL BET  
 -START: INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UNA O PIU' FASI IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA, SOLO SULLE LINEE SELEZIONATE.

NELLE COMBINAZIONI DI 3 o 4 SIMBOLI, QUESTI DEVONO ESSERE CONTIGUI.

**X2** PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI (ESCLUSE QUELLE DOVUTE AL BONUS).

 SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI ECCETTO  **X2**

 PUO' COMPARIRE DURANTE IL GIOCO E TRASFORMARSI IN UNO DEI SIMBOLI BASE.

QUANDO COMPAIONO 3, 4 O 5  SI ACCEDE AL BONUS RED DIAMOND.

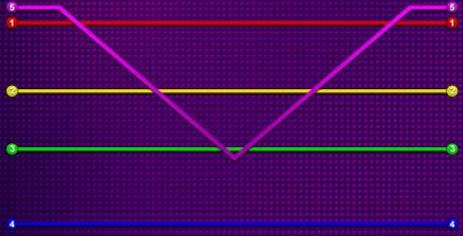
DURANTE IL GIOCO SI PUO' ATTIVARE IL BONUS "REPLAY" CHE REGALA UN TIRO AGGIUNTIVO.

LA PARTITA TERMINA QUANDO IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 0, O IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 10000, O LA MACCHINA DECIDE CHE E' FINITO IL TEMPO A DISPOSIZIONE, O PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO PRESENTE A VIDEO (AD ESEMPIO, SE "PUNTI" E' MINORE DI 100 IL TASTO E' ASSENTE). AL TERMINE, OGNI 100 PUNTI DIVENTANO 1 EURO CHE VIENE EROGATO. NEL CASO DI PUNTI NON MULTIPLI DI 100, SI ATTIVA UN GIOCO CHE CONSENTE DI RENDERLI MULTIPLI.

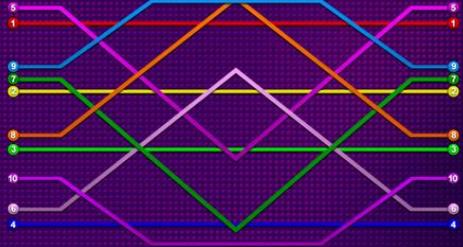
**RED DIAMOND** **RED DIAMOND**

## LINEE DI VINCITA

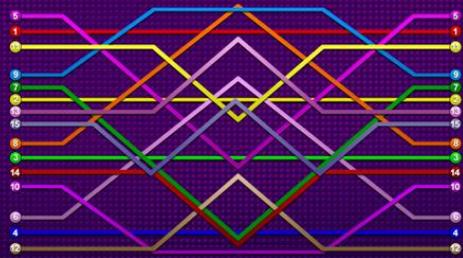
**BET 25, 50 o 100**



**BET 200**



**BET 300**



**Mysterious Pharaoh** **REGOLE GENERALI** **Mysterious Pharaoh**

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1 EURO. VINCITA MASSIMA 100 EURO.  
DURATA MINIMA DI PARTITA 4 SEC.  
SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO: - **EURO**: VALORE IN ENTRATA - **BET**: PUNTATA  
- **PUNTI**: VINCITA TOTALE - **VINCITA**: VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:  
- **BET**: CONSENTE DI VARIARE IL BET  
- **START**: INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO  
IL GIOCO E' COSTITUITO DA UNA O PIU' FASI IN CUI GIRANO I RULLI CHE, FERMANDOSI, RIPORTANO DEI SIMBOLI.

LE COMBINAZIONI DI 3, 4, 5, 6 (o PIU') SIMBOLI UGUALI (ESCLUSI  E  ), IN CONTATTO TRA LORO IN ORIZZONTALE e/o IN VERTICALE, SONO PAGATE CON LA VINCITA CORRISPONDENTE COME DA TABELLA.  
CON **BET FINO A 100 SONO ATTIVI 9 RULLI** - CON **BET 200 SONO ATTIVI 13 RULLI** - CON **BET 300 SONO ATTIVI 15 RULLI**

 PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI (ESCLUSE QUELLE DOVUTE AI BONUS).

 SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI ECCETTO   

QUANDO COMPAIONO 4 O 5  IN QUALSIASI POSIZIONE SI ACCEDA AL BONUS "PIRAMIDE".

QUANDO COMPAIONO APPAIATI CORRETTAMENTE  SI ATTIVA IL BONUS "SARCOFAGO" E SI OTTIENE UNA VINCITA.

DURANTE IL GIOCO SI PUO' ATTIVARE IL BONUS "REPLAY" CHE REGALA UN TIRO AGGIUNTIVO.

LA PARTITA TERMINA QUANDO IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 0, O IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 10000, O LA MACCHINA DECIDE CHE E' FINITO IL TEMPO A DISPOSIZIONE, O PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO PRESENTE A VIDEO (AD ESEMPIO, SE "PUNTI" E' MINORE DI 100 IL TASTO E' ASSENTE). AL TERMINE, OGNI 100 PUNTI DIVENTANO 1 EURO CHE VIENE EROGATO. NEL CASO DI PUNTI NON MULTIPLI DI 100, SI ATTIVA UN GIOCO CHE CONSENTE DI RENDERLI MULTIPLI.



**SEXY GIRLS** **REGOLE GENERALI** **SEXY GIRLS**

GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA 1 EURO. VINCITA MASSIMA 100 EURO.  
 DURATA MINIMA DI PARTITA 4 SEC.  
 SIGNIFICATO DEI CONTATORI A VIDEO: - EURO: VALORE IN ENTRATA - BET: PUNTATA  
 - PUNTI: VINCITA TOTALE - VINCITA: VINCITA PARZIALE

LA PARTITA HA INIZIO CON LA PRESSIONE DI UNO DEI SEGUENTI TASTI:  
 - BET: CONSENTE DI VARIARE IL BET  
 - START: INIZIA LA FASE DI GIRO RULLI CON PUNTATA PARI AL BET IMPOSTATO

IL GIOCO E' COSTITUITO DA UNA O PIU' FASI IN CUI GIRANO I RULLI E GENERANO DEI SIMBOLI CHE POSSONO DARE UNA COMBINAZIONE VINCENTE COME DA TABELLA, SOLO SULLE LINEE SELEZIONATE.

NELLE COMBINAZIONI DI 3 o 4 SIMBOLI, QUESTI DEVONO ESSERE CONTIGUI.

**x2** PUO' USCIRE IN QUALUNQUE POSIZIONE E RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE PRESENTI (ESCLUSE QUELLE DOVUTE AI BONUS).

SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI ECCETTO  **x2** 

**JOLLY** PUO' COMPARIRE DURANTE IL GIOCO E TRASFORMARSI IN UNO DEI SIMBOLI BASE.

**MISTERY** QUANDO COMPAIONO 4 O 5  SI ACCEDI AL BONUS "SEXY GIRLS"

QUANDO COMPAIONO APPAIATI CORRETTAMENTE  SI OTTIENE IL BONUS "LOVE GIRL", IN CUI APPARE LA PINUP REGALANDO UNA VINCITA.

DURANTE IL GIOCO SI PUO' ATTIVARE IL BONUS "REPLAY" CHE REGALA UN TIRO AGGIUNTIVO.

LA PARTITA TERMINA QUANDO IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 0, O IL CONTATORE PUNTI DIVENTA 10000, O LA MACCHINA DECIDE CHE E' FINITO IL TEMPO A DISPOSIZIONE, O PREMENDO IL TASTO INCASSA QUANDO PRESENTE A VIDEO (AD ESEMPIO, SE "PUNTI" E' MINORE DI 100 IL TASTO E' ASSENTE). AL TERMINE, OGNI 100 PUNTI DIVENTANO 1 EURO CHE VIENE EROGATO. NEL CASO DI PUNTI NON MULTIPLI DI 100, SI ATTIVA UN GIOCO CHE CONSENTE DI RENDERLI MULTIPLI.

**SEXY GIRLS** **LINEE DI VINCITA** **SEXY GIRLS**

**BET 25, 50 o 100**

**BET 200**

**BET 300**



## REGOLE DI GIOCO

Dopo l'inserimento di una moneta da 1€ o 2€, scegliere a quale gioco giocare quindi scegliere la quantità di punti da giocare ("bet"), e premere il tasto "start" per avviare l'estrazione dei simboli. Tutte le combinazioni di simboli descritte nel regolamento di gioco consentono di incrementare la propria vincita complessiva mantenuta memorizzata nel contatore **PUNTI**.

I punti possono essere utilizzati per proseguire la partita che termina nei casi descritti nel regolamento di gioco.

Le tabelle delle vincite utilizzate da ogni singolo gioco sono le seguenti

GREEK LEGENDS		TABELLA DELLE VINCITE												GREEK LEGENDS	
	300 200 100	50	20	10		300 200 100	50	20	10	Q	300 200 100	50	20	10	
x5	10000	5000	2000	1000	x5	3000	1500	600	300	x5	1500	750	300	150	
x4	5000	2500	1000	500	x4	1500	750	300	150	x4	600	300	120	60	
x3	600	300	120	60	x3	400	200	80	40	x3	200	100	40	20	
	300 200 100	50	20	10	A	300 200 100	50	20	10	J	300 200 100	50	20	10	
x5	6000	3000	1200	600	x5	2400	1200	480	240	x5	1400	700	280	140	
x4	3000	1500	600	300	x4	1000	500	200	100	x4	400	200	80	40	
x3	500	250	100	50	x3	300	150	60	30	x3	200	100	40	20	
	300 200 100	50	20	10	K	300 200 100	50	20	10	10	300 200 100	50	20	10	
x5	4000	2000	800	400	x5	2000	1000	400	200	x5	1000	500	200	100	
x4	2000	1000	400	200	x4	600	300	120	60	x4	400	200	80	40	
x3	400	200	80	40	x3	300	150	60	30	x3	200	100	40	20	
	4 o 5 IN QUALSIASI POSIZIONE ATTIVANO IL BONUS RUOTA DELLA FORTUNA					IN QUALSIASI POSIZIONE RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE (BONUS ESCLUSI)					SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI AD ECCEZIONE DI				



### PRISON ESCAPE **TABELLA DELLE VINCITE** PRISON ESCAPE

	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	10000	5000	2500	<b>x5</b>	3000	1500	750	<b>x5</b>	1500	750	375
<b>x4</b>	5000	2500	1250	<b>x4</b>	1500	750	375	<b>x4</b>	600	300	150
<b>x3</b>	600	300	150	<b>x3</b>	400	200	100	<b>x3</b>	200	100	50
	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	6000	3000	1500	<b>x5</b>	2400	1200	600	<b>x5</b>	1400	700	350
<b>x4</b>	3000	1500	750	<b>x4</b>	1000	500	250	<b>x4</b>	400	200	100
<b>x3</b>	500	250	125	<b>x3</b>	300	150	75	<b>x3</b>	200	100	50
	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	4000	2000	1000	<b>x5</b>	2000	1000	500	<b>x5</b>	1000	500	250
<b>x4</b>	2000	1000	500	<b>x4</b>	600	300	150	<b>x4</b>	400	200	100
<b>x3</b>	400	200	100	<b>x3</b>	300	150	75	<b>x3</b>	200	100	50

**SCATTER** 3, 4 o 5 IN QUALSIASI POSIZIONE ATTIVANO IL BONUS "PRISON ESCAPE"

**x2** IN QUALSIASI POSIZIONE RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE (BONUS ESCLUSO)

**JOLLY** SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI AD ECCEZIONE DI

### TANK **TABELLA DELLE VINCITE** TANK

	300 200 100	50	20	10		300 200 100	50	20	10		300 200 100	50	20	10
<b>x5</b>	10000	5000	2000	1000	<b>x5</b>	3000	1500	600	300	<b>x5</b>	1500	750	300	150
<b>x4</b>	5000	2500	1000	500	<b>x4</b>	1500	750	300	150	<b>x4</b>	600	300	120	60
<b>x3</b>	600	300	120	60	<b>x3</b>	400	200	80	40	<b>x3</b>	200	100	40	20
	300 200 100	50	20	10		300 200 100	50	20	10		300 200 100	50	20	10
<b>x5</b>	6000	3000	1200	600	<b>x5</b>	2400	1200	480	240	<b>x5</b>	1400	700	280	140
<b>x4</b>	3000	1500	600	300	<b>x4</b>	1000	500	200	100	<b>x4</b>	400	200	80	40
<b>x3</b>	500	250	100	50	<b>x3</b>	300	150	60	30	<b>x3</b>	200	100	40	20
	300 200 100	50	20	10		300 200 100	50	20	10		300 200 100	50	20	10
<b>x5</b>	4000	2000	800	400	<b>x5</b>	2000	1000	400	200	<b>x5</b>	1000	500	200	100
<b>x4</b>	2000	1000	400	200	<b>x4</b>	600	300	120	60	<b>x4</b>	400	200	80	40
<b>x3</b>	400	200	80	40	<b>x3</b>	300	150	60	30	<b>x3</b>	200	100	40	20

**SCATTER** 4 o 5 IN QUALSIASI POSIZIONE ATTIVANO IL BONUS "TANK"

**x2** IN QUALSIASI POSIZIONE RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE (BONUS ESCLUSO)

**JOLLY** SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI AD ECCEZIONE DI



## HOT SAFARI TABELLA DELLE VINCITE HOT SAFARI

	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	10000	5000	2500	<b>x5</b>	3000	1500	750	<b>x5</b>	1500	750	375
<b>x4</b>	5000	2500	1250	<b>x4</b>	1500	750	375	<b>x4</b>	600	300	150
<b>x3</b>	600	300	150	<b>x3</b>	400	200	100	<b>x3</b>	200	100	50
	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	6000	3000	1500	<b>x5</b>	2400	1200	600	<b>x5</b>	1400	700	350
<b>x4</b>	3000	1500	750	<b>x4</b>	1000	500	250	<b>x4</b>	400	200	100
<b>x3</b>	500	250	125	<b>x3</b>	300	150	75	<b>x3</b>	200	100	50
	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	4000	2000	1000	<b>x5</b>	2000	1000	500	<b>x5</b>	1000	500	250
<b>x4</b>	2000	1000	500	<b>x4</b>	600	300	150	<b>x4</b>	400	200	100
<b>x3</b>	400	200	100	<b>x3</b>	300	150	75	<b>x3</b>	200	100	50

3, 4 o 5 IN QUALSIASI POSIZIONE ATTIVANO IL BONUS SAFARI

**x2** IN QUALSIASI POSIZIONE RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE (BONUS ESCLUSI)

SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI AD ECCEZIONE DI

## RED DIAMOND TABELLA DELLE VINCITE RED DIAMOND

	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	10000	5000	2500	<b>x5</b>	3000	1500	750	<b>x5</b>	1500	750	375
<b>x4</b>	5000	2500	1250	<b>x4</b>	1500	750	375	<b>x4</b>	600	300	150
<b>x3</b>	600	300	150	<b>x3</b>	400	200	100	<b>x3</b>	200	100	50
	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	6000	3000	1500	<b>x5</b>	2400	1200	600	<b>x5</b>	1400	700	350
<b>x4</b>	3000	1500	750	<b>x4</b>	1000	500	250	<b>x4</b>	400	200	100
<b>x3</b>	500	250	125	<b>x3</b>	300	150	75	<b>x3</b>	200	100	50
	300 200 100	50	25		300 200 100	50	25		300 200 100	50	25
<b>x5</b>	4000	2000	1000	<b>x5</b>	2000	1000	500	<b>x5</b>	1000	500	250
<b>x4</b>	2000	1000	500	<b>x4</b>	600	300	150	<b>x4</b>	400	200	100
<b>x3</b>	400	200	100	<b>x3</b>	300	150	75	<b>x3</b>	200	100	50

3, 4 o 5 IN QUALSIASI POSIZIONE ATTIVANO IL BONUS RED DIAMOND

**x2** IN QUALSIASI POSIZIONE RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE (BONUS ESCLUSI)

SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI AD ECCEZIONE DI



### Mysterious Pharaoh TABELLA DELLE VINCITE Mysterious Pharaoh

	300 200 100	50	25			300 200 100	50	25	
<b>X6</b> (o più)	10000	5000	2500		<b>X6</b> (o più)	3000	1500	750	
<b>x5</b>	5000	2500	1250		<b>x5</b>	2000	1000	500	
<b>x4</b>	1000	500	250		<b>x4</b>	600	300	150	
<b>x3</b>	500	250	125		<b>x3</b>	300	150	75	

	300 200 100	50	25			300 200 100	50	25	
<b>X6</b> (o più)	1400	700	350		<b>X6</b> (o più)	1400	700	350	
<b>x5</b>	1000	500	250		<b>x5</b>	1000	500	250	
<b>x4</b>	400	200	100		<b>x4</b>	400	200	100	
<b>x3</b>	200	100	50		<b>x3</b>	200	100	50	

**RULLI ATTIVI:**

CON BET FINO A 100 SONO ATTIVI 9 RULLI

CON BET 200 SONO ATTIVI 13 RULLI

CON BET 300 SONO ATTIVI 15 RULLI

### SEXY GIRLS TABELLA DELLE VINCITE SEXY GIRLS

	300 200 100	50	25			300 200 100	50	25	
<b>x5</b>	10000	5000	2500		<b>x5</b>	3000	1500	750	
<b>x4</b>	5000	2500	1250		<b>x4</b>	1500	750	375	
<b>x3</b>	600	300	150		<b>x3</b>	400	200	100	

	300 200 100	50	25			300 200 100	50	25	
<b>x5</b>	6000	3000	1500		<b>x5</b>	2400	1200	600	
<b>x4</b>	3000	1500	750		<b>x4</b>	1000	500	250	
<b>x3</b>	500	250	125		<b>x3</b>	300	150	75	

	300 200 100	50	25			300 200 100	50	25	
<b>x5</b>	4000	2000	1000		<b>x5</b>	2000	1000	500	
<b>x4</b>	2000	1000	500		<b>x4</b>	600	300	150	
<b>x3</b>	400	200	100		<b>x3</b>	300	150	75	

	300 200 100	50	25			300 200 100	50	25	
<b>x5</b>	10000	5000	2500		<b>x5</b>	3000	1500	750	
<b>x4</b>	5000	2500	1250		<b>x4</b>	1500	750	375	
<b>x3</b>	600	300	150		<b>x3</b>	400	200	100	

	300 200 100	50	25			300 200 100	50	25	
<b>x5</b>	6000	3000	1500		<b>x5</b>	1400	700	350	
<b>x4</b>	3000	1500	750		<b>x4</b>	400	200	100	
<b>x3</b>	500	250	125		<b>x3</b>	200	100	50	

	300 200 100	50	25			300 200 100	50	25	
<b>x5</b>	4000	2000	1000		<b>x5</b>	1000	500	250	
<b>x4</b>	2000	1000	500		<b>x4</b>	400	200	100	
<b>x3</b>	400	200	100		<b>x3</b>	200	100	50	

4 o 5 IN QUALSIASI POSIZIONE ATTIVANO IL BONUS "SEXY GIRLS"

**x2** IN QUALSIASI POSIZIONE RADDOPPIA IL VALORE DELLE VINCITE (BONUS ESCLUSI)

SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI AD ECCEZIONE DI

I bonus di ogni singolo gioco sono descritti in seguito.

**GREEK LEGENDS BONUS RUOTA DELLA FORTUNA GREEK LEGENDS**

EURO BET TENTATIVI PUNTI VINCITA

FASE 1: SI ACCEDE CON 4 o 5 SCATTER OTTENENDO 2 o 3 TENTATIVI RISPETTIVAMENTE. COMPARE UNA RUOTA DELLA FORTUNA CHE GIRA. IL GIOCATORE FERMA LA RUOTA CONSUMANDO UN TENTATIVO, POTENDO COSI OTTENERE UNA VINCITA, DEI TIRI GRATIS (PERDENDO EVENTUALI TENTATIVI RIMANENTI), OPPURE NULLA.

FASE 2 (TIRI GRATIS): PER I TIRI DISPONIBILI, LA MACCHINA GIOCA AUTOMATICAMENTE CON IL BET IMPOSTATO E SENZA CONSUMARE PUNTI. DURANTE I TIRI SI PUO' ACCEDERE DI NUOVO ALLA FASE 1 ALTRIMENTI, SE FINISCONO I TIRI, IL BONUS TERMINA.

ALLA CONCLUSIONE DEL BONUS IL VALORE DEL CONTATORE VINCITA VERRA' TRASFERITO NEL CONTATORE PUNTI.

**PRISON ESCAPE BONUS PRISON ESCAPE PRISON ESCAPE**

EURO BET TENTATIVI PUNTI VINCITA

FASE 1: SI ACCEDE A QUESTA FASE QUANDO ESCONO 3, 4 o 5 SCATTER OTTENENDO RISPETTIVAMENTE 1, 2 o 3 TENTATIVI. COMPAGNO 5 LUCCHETTI. IL GIOCATORE NE SCEGLIE UNO, CONSUMANDO UN TENTATIVO. IN OGNI LUCCHETTO PUO' CELARSI UNA VINCITA, LA POSSIBILITA' DI ACCEDERE ALLA FASE 2 PERDENDO EVENTUALI TENTATIVI RESIDUI, OPPURE NULLA. SE FINISCONO I TENTATIVI IL BONUS TERMINA.

FASE 2: COMPAGNO 3 PORTE DI UNA PRIGIONE. IL GIOCATORE SCEGLIE QUALE PORTA APRIRE, POTENDO COSI TROVARE UNA VINCITA OPPURE DEI TIRI GRATIS.

FASE 3 (TIRI GRATIS): PER I TIRI DISPONIBILI, LA MACCHINA GIOCA AUTOMATICAMENTE CON IL BET IMPOSTATO E SENZA CONSUMARE PUNTI. DURANTE I TIRI SI PUO' ACCEDERE DI NUOVO ALLA FASE 1 ALTRIMENTI, SE FINISCONO I TIRI, IL BONUS TERMINA.

ALLA CONCLUSIONE DEL BONUS IL VALORE DEL CONTATORE VINCITA VERRA' TRASFERITO NEL CONTATORE PUNTI.

# BONUS TANK

EURO
BET
TENTATIVI
PUNTI
VINCITA



The interface shows a tank in a grassy field. At the top, there are five colored boxes for 'EURO', 'BET', 'TENTATIVI', 'PUNTI', and 'VINCITA'. Below these are five tanks labeled 'STOP 1' through 'STOP 5'. On the left, there are icons for 'WIN', 'FREE SPIN', and 'LOSE'.

**FASE 1:** SI ACCEDE CON 4 O 5 **SCATTER** OTTENENDO 2 O 3 TENTATIVI RISPETTIVAMENTE. COMPAGNO 5 CARRI ARMATI IL GIOCATORE SCEGLIE A QUALE CARRO ARMATO SPARARE CONSUMANDO UN TENTATIVO, POTENDO COSI' OTTENERE UNA VINCITA, NULLA O DEI TIRI GRATIS, IN QUEST'ULTIMO CASO SI PERDONO GLI EVENTUALI TENTATIVI RIMANENTI.

**FASE 2 (TIRI GRATIS):** PER I TIRI DISPONIBILI, LA MACCHINA GIOCA AUTOMATICAMENTE CON IL BET IMPOSTATO E SENZA CONSUMARE PUNTI. DURANTE I TIRI SI PUO' ACCEDERE DI NUOVO ALLA FASE 1 ALTRIMENTI, SE FINISCONO I TIRI, IL BONUS TERMINA.

**ALLA CONCLUSIONE DEL BONUS IL VALORE DEL CONTATORE VINCITA VERRA' TRASFERITO NEL CONTATORE PUNTI.**

# BONUS SAFARI

EURO
BET
TENTATIVI
PUNTI
VINCITA



The interface shows a savanna landscape. At the top, there are five colored boxes for 'EURO', 'BET', 'TENTATIVI', 'PUNTI', and 'VINCITA'. Below these are five feathers labeled 'STOP 1' through 'STOP 5'. On the left, there are icons for 'WIN', 'NEXT LEVEL', and 'LOSE'. At the bottom, there is a 'START' button and a 'FREE SPIN' icon.

**FASE 1:** SI ACCEDE A QUESTA FASE QUANDO ESCONO 3, 4 O 5 **SCATTER** OTTENENDO RISPETTIVAMENTE 1, 2 O 3 TENTATIVI. COMPAGNO DELLE MASCHERE. IL GIOCATORE SCEGLIE QUALE MASCHERA RIVELARE, CONSUMANDO UN TENTATIVO. SE SI TROVA IL FORZIERE SI OTTIENE UNA VINCITA, SE SI TROVA IL LEONE SI ACCEDE ALLA FASE 2 PERDENDO EVENTUALI TENTATIVI RESIDUI, SE LA MASCHERA CONTIENE UNA "X" NON SI OTTIENE NULLA. SE FINISCONO I TENTATIVI IL BONUS TERMINA.

**FASE 2:** COMPARE UNA CARTA DA GIOCO. IL GIOCATORE SCEGLIE IN QUALE MOMENTO FERMARLA, POTENDO COSI' TROVARE UNA VINCITA OPPURE DEI TIRI GRATIS.

**FASE 3 (TIRI GRATIS):** PER I TIRI DISPONIBILI, LA MACCHINA GIOCA AUTOMATICAMENTE CON IL BET IMPOSTATO E SENZA CONSUMARE PUNTI. DURANTE I TIRI SI PUO' ACCEDERE DI NUOVO ALLA FASE 1 ALTRIMENTI, SE FINISCONO I TIRI, IL BONUS TERMINA.

**ALLA CONCLUSIONE DEL BONUS, IL VALORE DEL CONTATORE VINCITA SARA' TRASFERITO NEL CONTATORE PUNTI.**



**RED DIAMOND**
**BONUS RED DIAMOND**
**RED DIAMOND**

**FASE 1:**  
 SI ACCEDE A QUESTA FASE QUANDO ESCONO 3, 4 o 5 SCATTER OTTENENDO RISPETTIVAMENTE 1, 2 o 3 TENTATIVI.  
 COMPAGNO 5 CARTE. IL GIOCATORE SCEGLIE UNA CARTA, CONSUMANDO UN TENTATIVO, E PUO' OTTENERE UNA VINCITA IN PUNTI, L'ACCESSO ALLA FASE 2 (PERDENDO EVENTUALI TENTATIVI RIMANENTI) OPPURE NULLA.

**FASE 2:**  
 COMPARE UNA PICCOLA SLOT MACHINE. IL GIOCATORE FERMA I RULLI, POTENDO COSI' OTTENERE UNA VINCITA OPPURE DEI TIRI GRATIS.

**FASE 3 (TIRI GRATIS):**  
 PER I TIRI DISPONIBILI, LA MACCHINA GIOCA AUTOMATICAMENTE CON IL BET IMPOSTATO E SENZA CONSUMARE PUNTI. DURANTE I TIRI SI PUO' ACCEDERE DI NUOVO ALLA FASE 1 ALTRIMENTI, SE FINISCONO I TIRI, IL BONUS TERMINA.

**ALLA CONCLUSIONE DEL BONUS IL VALORE DEL CONTATORE VINCITA VERRA' TRASFERITO NEL CONTATORE PUNTI.**

**Mysterious Pharaoh**
**BONUS PIRAMIDE**
**Mysterious Pharaoh**

**EURO**
**BET**
**TENTATIVI**
**PUNTI**
**VINCITA**

**FASE 1:** SI ACCEDE CON 4 O 5 SCATTER OTTENENDO 2 O 3 TENTATIVI RISPETTIVAMENTE. PER OGNI TENTATIVO, IL GIOCATORE PREME START E LA PIRAMIDE ROTANTE SI FERMA, GENERANDO UNA VINCITA, UNA PERDITA OPPURE DEI TIRI GRATUITI. IN QUEST'ULTIMO CASO SI PERDONO GLI EVENTUALI TENTATIVI RIMANENTI.  
**FASE 2 (TIRI GRATIS):** PER I TIRI DISPONIBILI, LA MACCHINA GIOCA AUTOMATICAMENTE CON IL BET IMPOSTATO E SENZA CONSUMARE PUNTI. DURANTE I TIRI SI PUO' ACCEDERE DI NUOVO ALLA FASE 1 ALTRIMENTI, SE FINISCONO I TIRI, IL BONUS TERMINA.  
**ALLA CONCLUSIONE DEL BONUS IL VALORE DEL CONTATORE VINCITA VERRA' TRASFERITO NEL CONTATORE PUNTI.**

# BONUS SEXY GIRLS

**FASE 1:**  
 SI ACCEDE A QUESTA FASE QUANDO ESCONO 4 o 5  
 OTTENENDO RISPETTIVAMENTE 2 o 3 TENTATIVI.  
 COMPAGNO 5 TORTE. IL GIOCATORE SCEGLIE QUALE  
 TORTA RIVELARE CONSUMANDO UN TENTATIVO.  
 SE ESCE LA DIAVOLETTA SI OTTIENE UNA VINCITA, SE  
 ESCE LA PARTY GIRL SI ACCEDE ALLA FASE 2 PERDENDO  
 EVENTUALI TENTATIVI RESIDUI, SE ESCE LA "X" NON SI  
 OTTIENE NULLA.  
 SE FINISCONO I TENTATIVI IL BONUS TERMINA.

**FASE 2:**  
 COMPAGNO DUE TENDINE. IL GIOCATORE SCEGLIE  
 QUALE TENDINA APRIRE, POTENDO COSI' TROVARE UNA  
 VINCITA OPPURE DEI TIRI GRATIS.

**FASE 3 (TIRI GRATIS):**  
 PER I TIRI DISPONIBILI, LA MACCHINA GIOCA AUTOMATICAMENTE CON IL BET IMPOSTATO E  
 SENZA CONSUMARE PUNTI. DURANTE I TIRI SI PUO' ACCEDERE DI NUOVO ALLA FASE 1  
 ALTRIMENTI, SE FINISCONO I TIRI, IL BONUS TERMINA.  
**ALLA CONCLUSIONE DEL BONUS IL VALORE DEL CONTATORE VINCITA VERRA' TRASFERITO NEL  
 CONTATORE PUNTI.**

EURO	BET	TENTATIVI	PUNTI	VINCITA

SCATTER

WIN

NEXT  
LEVEL

X  
LOSE

STOP 1

STOP 2

STOP 3

STOP 4

STOP 5

EURO	BET	SEXY GIRLS	PUNTI	VINCITA

WIN

FREE  
SPIN

SEXY  
GIRLS

SEXY  
GIRLS

## DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITA'

L'apparecchio in oggetto è controllato e gestito dalla scheda di gioco, chiusa all'interno di un contenitore opportunamente sigillato e protetta da etichette anti-effrazione. Una prima protezione è proprio di tipo meccanico, dato che la scheda di gioco è chiusa all'interno del contenitore. Una eventuale forzatura del sistema comporterà il danneggiamento delle etichette o del contenitore, e risulterà quindi immediatamente visibile dall'esterno. Inoltre verranno attivati i tamper presenti all'interno del contenitore e la macchina risulterà bloccata ed inutilizzabile. Ad ogni accensione una apposita scritta segnalerà l'avvenuto blocco del sistema. L'unico soggetto abilitato a resettare questo tipo di blocco è il costruttore della scheda, utilizzando sia strumenti hardware che la propria password segreta. Nel caso in cui venga attivato il tamper della copertura della scheda e si attivi il relativo blocco, il soggetto abilitato allo sblocco è il costruttore del mobile tramite l'utilizzo della propria password segreta.

I dati fiscali sono salvati nella memoria del microcontrollore, il cui contenuto è inaccessibile.

Tutto il colloquio fra la scheda di gioco e le periferiche atte a riconoscere le monete o a erogare le vincite, è realizzato utilizzando il protocollo standard CCTALK. Utilizzando il suddetto protocollo la scheda di gioco interroga le periferiche interessate rilevando il codice costruttore, il modello e il numero di serie, nel caso venga rilevata una discrepanza la scheda si blocca e viene generato un evento di manomissione. Per sbloccare la scheda, il produttore del mobile, deve inserire una manutenzione per la riparazione o sostituzione del dispositivo interessato; ove previsto sarà necessario aggiornare il registro delle manutenzioni straordinarie.



## MESSA IN SERVIZIO

In fase di prima installazione, per un corretto uso dell'apparecchio, è necessario seguire alcune semplici procedure:



### PRIMA DI COLLEGARE L'APPARECCHIO ALLA RETE ELETTRICA

- \* Aprire la macchina e verificare che tutti i componenti interni siano ben fissati e correttamente installati
- \* Depositare all'interno degli hopper un numero adeguato di monete, si consiglia una cifra minima di 200€ per ogni hopper installato. N.B. Se l'hopper contenente il taglio della minima moneta accettata si svuota la macchina si bloccherà in attesa di refill.
- \* Collegare la macchina alla rete elettrica.



### ALLA PRIMA ACCENSIONE

- \* Accendere la macchina ed attendere che il software effettui i controlli iniziali.
- \* Quando la macchina mostrerà le schermate di presentazione premere il pulsante di TEST.
- \* Nella **PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER** verificare che i valori riportati siano corretti e nell'eventualità modificarli.
- \* Accedere alla **PAGINA PRODUTTORE** inserendo la password riservata e scegliere il tipo di configurazione adatta alle monete accettate/erogate dalla macchina.
- \* Verificare gli shorter path della gettoniera
- \* Verificare data e ora del sistema. **ATTENZIONE! La macchina usa l'annotazione in orario UTC quindi nel periodo dell'anno in cui vige l'ora legale bisogna sottrarre 2 ore all'orario attuale, un'ora altrimenti.**
- \* Verificare che la copertura scheda sia correttamente posizionata e premere il pulsante **FINE PROVE PRODUTTORE**, chiudere lo sportello ed uscire dal test, a questo punto la macchina è pronta per essere attivata tramite la rete AAMS.

Una volta che il sistema sarà attivato, inizierà ad accettare monete e a contabilizzarle, cercando di mantenere gli hopper ad un livello tale da permettere il corretto funzionamento. Se per un qualsiasi motivo il livello delle monete dovesse scendere al di sotto della riserva minima sarà necessario ripristinare le monete mancanti usando la seguente procedura:

- \* A macchina accesa entrare nella **PAGINA DI REFILL** utilizzando l'apposita chiave.
- \* Inserire tramite la gettoniera le monete mancanti.
- \* Togliere la chiave di refill.

**N.B. La movimentazione manuale delle monete all'interno degli hopper dopo che una macchina è stata messa in esercizio può causare errori nei risultati mostrati nella **PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER** ed in alcuni casi provocare il blocco dell'apparecchio.**



## MENU' DI TEST

All'interno dell'apparecchio, chiuso da sportelli con serratura, è posizionato il pulsante di TEST, esso è accessibile soltanto al personale specializzato munito di apposita chiave. La pressione di questo pulsante, mentre la macchina è in presentazione, permette di accedere al menù di test. Di seguito verranno elencate tutte le parti che compongono il TEST e lo loro funzioni.

### MENU' PRINCIPALE

```

                                MENU' PRINCIPALE
                                19/12/13
                                08:45:50

<PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER>
<PAGINA PRODUTTORE>
<PAGINA CONTATORI AAMS>
<PAGINA STATISTICHE GIOCO>

LIVELLO VOLUME (0..9):5  <->  <+>

TENSIONE BATTERIA : 3000 MILLIVOLT  <AGGIORNA>
TENSIONE CPU :

<ACCENDI LUCE STOP1>
<ACCENDI LUCE STOP2>
<ACCENDI LUCE STOP3>
<ACCENDI LUCE STOP4>
<ACCENDI LUCE STOPS>
<ACCENDI LUCE START>

STOP1
STOP2
STOP3
STOP4
STOPS
START
REFILL

SCATOLA SCHEDA : CHIUSA
COBERTURA SCHEDA: CHIUSA
PORTA ESTERNA : CHIUSA

DA LAST RET CODE: 0000

                                <ESCI>
```

#### **PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER (PULSANTE)**

Pulsante per accedere alla pagina della contabilità periodica.

#### **PAGINA PRODUTTORE (PULSANTE)**

Pulsante per accedere alla pagina produttore previo inserimento della password.

#### **PAGINA CONTATORI AAMS (PULSANTE)**

Pulsante per accedere alla pagina dei contatori AAMS

#### **PAGINA STATISTICHE DI GIOCO (PULSANTE)**

Pulsante per accedere alla pagina delle statistiche di gioco

#### **LIVELLO VOLUME (PULSANTE)**

Pulsanti per regolare il livello del volume

#### **TENSIONE BATTERIA**

Tensione di carica sulla batteria (premendo AGGIORNA viene aggiornato il valore)

#### **TENSIONE CPU**

Tensione di alimentazione ai capi del microcontrollore (premendo **AGGIORNA** viene aggiornato il valore)

#### **ACCENDI LUCE XXX**



Viene accesa la luce del tasto corrispondente

### DA LAST RET CODE

Ultimo codice ritornato dalla smart card

### ESCI

Pulsante per uscire dal Test. La macchina verrà riavviata.

PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER			01/01/13 02:03:37
IN:	5.00€	DATA ULTIMO AZZERAMENTO: 01.01.13	
OUT:	2.00€	AZZERA CONTABILITA'	
UTILE LORDO:	2.00€	PERCENTUALE: 60.00%	
CASSA:	0.00€		
REFILL:	0.00€	<AZZERA REFILL>	
IMP. ERARIALE:	0.65€	(13.00%)	<MODIFICA>
GEST. PERC.:	0.15€	(3.00%)	<MODIFICA>
COSTO GIORN.:	0.00€	(0.00€)	<MODIFICA>
UTILE NETTO:	1.20€		
ESERCENTE:	0.60€	(50.00%)	<MODIFICA>
SALDO ESERC:	0.60€	(COMPRESO DI REFILL)	
HOPPER 0 RICHIESTO:HOPPER SINGOLO 1€ - TROVATO:			
LIV. SCORTA:	300.00€	<MODIFICA>	
LIV. INIZIALE:	200.00€	<MODIFICA>	
LIV. ATTUALE:	200.00€	<MODIFICA>	
HOPPER 1 RICHIESTO:HOPPER SINGOLO 2€ - TROVATO:			
LIV. SCORTA:	300.00€	<MODIFICA>	
LIV. INIZIALE:	200.00€	<MODIFICA>	
LIV. ATTUALE:	200.00€	<MODIFICA>	

<ESCI>

### PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER

#### IN

Totale incasso consegnato dall'ultimo azzeramento

#### DATA ULTIMO AZZERAMENTO

Data dell'ultimo azzeramento della contabilità periodica

#### OUT

Totale vincite erogate consegnato dall'ultimo azzeramento

#### AZZERA CONTABILITA'

Pulsante per azzerare la contabilità

#### UTILE LORDO

Totale incassi – Totale vincite erogate

#### PERCENTUALE

Percentuale di pagamento dall'ultimo azzeramento

#### CASSA

Totale degli euro stoccati nella cassa dell'apparecchio di gioco

#### REFILL

Totale degli euro inseriti tramite chiave di Refill

#### AZZERA REFILL

Pulsante per azzerare il contatore REFILL

#### IMPOSTA ERARIALE

La prima cifra indica il valore in euro da versare all'erario calcolato sul UTILE LORDO mentre la cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto MODIFICA.

#### GEST.PERC.



La prima cifra indica il valore in euro da versare al gestore di rete calcolato sul **UTILE LORDO** mentre la cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto **MODIFICA**.

#### **COSTO GIORN.**

La prima cifra indica il valore in euro da versare al gestore di rete calcolato sul numero di giorni d'esercizio dell'apparecchio mentre la cifra tra parentesi è il costo giornaliero espresso in euro e può essere modificato col tasto **MODIFICA**.

#### **UTILE NETTO**

Utile Lordo – Imposta erariale – Percentuale Gestore – Costo Rete Giornaliero

#### **ESERCENTE**

La prima cifra indica il valore in euro da versare all'esercente calcolato sul **UTILE NETTO** mentre la cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto **MODIFICA**.

#### **SALDO ESERCENTE**

Indica il totale in euro da versare all'esercente comprensivo degli eventuali REFILL fatti dall'esercente

#### **HOPPER ...**

Indica il tipo di hopper configurato nella pagina di test e, se connesso, i dati dell'hopper collegato in quel momento

#### **LIVELLO SCORTA**

Indica il valore in euro che può accumulare l'hopper dopo di che le monete verranno dirette nella cassa della macchina. Questo valore può essere modificato con il tasto **MODIFICA**.

#### **LIVELLO INIZIALE**

Indica il valore in euro delle monete contenute nell'hopper alla messa in esercizio. Questo valore può essere modificato con il tasto **MODIFICA**.

#### **LIVELLO ATTUALE**

Indica il valore in euro delle monete contenute attualmente nell'hopper. Questo valore può essere modificato con il tasto **MODIFICA**.

#### **SCARICO**

Premendo questo pulsante è possibile far erogare un valore arbitrario di monete all'hopper. Il valore proposto di default e quello che riporta l'hopper al **LIVELLO INIZIALE**.

#### **SCARICO TOTALE**

Premendo questo pulsante è possibile far erogare all'hopper tutte le monete in esso contenute.

#### **IMMAGINE QR CODE**

Rappresenta una sequenza di 17 valori separati da virgola

Esempio: "QRPER,01.01.13,FP00000397B,02.03.10,01.01.13,0,500,300,20000,20000,NA,NA,0,0,500,300,0"

Significato:

- |  |                              |
|--|------------------------------|
| 1. QRPER (valore fisso)                    | 2. Data scheda (gg.mm.aa)    |
| 3. CODEID                                  | 4. Ora scheda (hh.mm.ss)     |
| 5. Data azzeramento contabilità (gg.mm.aa) | 6. <non utilizzato>          |
| 7. IN PARZIALE (cents)                     | 8. OUT PARZIALE (cents)      |
| 9. Livello HOPPER 0 (cents)                | 10. Livello HOPPER 1 (cents) |
| 11. <non utilizzato>                       | 12. <non utilizzato>         |
| 13. CASSA (cents)                          | 14. REFILL(cents)            |
| 15. IN TOTALE (cents)                      | 16. OUT TOTALE (cents)       |
| 17. <non utilizzato>                       |                              |

#### **ESCI**

Pulsante per uscire dalla **PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER** e tornare nel **MENU' PRINCIPALE**.

Nota: alcuni dei contatori descritti in precedenza non compaiono nel caso si acceda a questa pagina mentre si tiene premuto il tasto STOP3.



**PAGINA CONTATORI AAMS**

```

PAGINA CONTATORI AAMS
19/12/13
08:48:46
CODEID: FP00000397B
CODMOD: 000000000000011
PRODID: 1651104485410197
CODSW : 000000000000022
IDSK : 000000000000033

CNTTOTIN: 500 CNTIN : 500
CNTTOTOT: 300 CNTTOT : 300
CNTTCL: 0 CNTTNP : 5

DATA INIZIO CICLO:28/11/13
IN 31/12 0 OUT 31/12: 0
OUT ULT. 0 TIME ULT.: 0
OUT PEN. 0 TIME PEN.: 0

VISUALIZZA: >><PARTITE>
PARTITA DATA ORARIO VINCITA DURATA
5 03/12/13 16:21:46 0,00€ 4
4 03/12/13 16:18:03 3,00€ 7
3 28/11/13 14:27:33 0,00€ 4
2 28/11/13 14:04:02 0,00€ 4
1 28/11/13 13:48:54 0,00€ 4

<ESCI>

```

Nella parte alla della pagina sono visualizzati parte dei contatori AAMS. Essi sono esclusivamente mostrati a video e non possono essere modificati. Premendo il pulsante a centro pagina è possibile visualizzare il log delle partite, degli eventi e delle manutenzioni.

Nel caso Il numero di elementi da visualizzare sia troppo elevato, saranno visualizzati due tasti per scorrere i dati.

**ESCI**

Pulsante per uscire dalla *PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER* e tornare nel *MENU' PRINCIPALE*.



## PAGINA PRODUTTORE

```
PAGINA PRODUTTORE, IDSOGG:0000000000000001 18/07/14 08:29:11
CODEID:FP00000397B >>><MODIFICA CODEID>
<MODIFICA DATA>
<MODIFICA ORA>

<PAGINA MANUTENZIONI>
<MODIFICA IDSOGG>
<MODIFICA PASSWORD>

HOPPER E MONETE ACCETTATE:
CONFIGURAZIONE CORRENTE NR.: 18 <MODIFICA - > <MODIFICA + >
HOPPER 0 DA 1€, HOPPER 1 DA 2€, MONETE:1€ 2€

IMPOSTAZIONE ID CANALI DEL SEPARATORE: <MODIFICA>
ID CANALE CASSA:1
ID CANALE HOP 0:3
ID CANALE HOP 1:2

PROVA CANALI DEL SEPARATORE <ABILITA GETTONIERA>
OGNI ID CORRISPONDE A UN CAMMINO DI USCITA DAL SEPARATORE DI NORMA DIVERSI TRA LORO.
METODO DI SEPARAZIONE: NORMALE (STANDARD) <MODIFICA>

DISPOSITIVI CCTALK: <RILEVA DISPOSITIVI CCTALK (ANCHE QUELLI NON USATI SE CE NE SONO)>
GETT.:
HOP.0:
HOP.1:

ATTENZIONE: I DISPOSITIVI CCTALK DEVONO ESSERE SETTATI PER CONTO LORO AFFINCHE'
RISPONDANO SEMPRE AI SEGUENTI INDIRIZZI: GETT. IND=2, HOPPER 0 IND=3, HOPPER 1 IND=4.

BLOCCO ACCESSO AL TEST CON PORTE CHIUSE: DISABILITATO <MODIFICA>

<ESCI>
```

### MODIFICA CODEID

Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare il CODEID della scheda premendo questo tasto.

### MODIFICA DATA

Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare la DATA (in formato UTC) della scheda premendo questo tasto.

### MODIFICA ORA

Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare l'ORARIO (in formato UTC) della scheda premendo questo tasto.

### PAGINA MANUTENZIONI

Premendo questo pulsante si accede alla pagina manutenzioni in cui è possibile inserire manutenzioni generiche o legate a blocchi.

### MODIFICA IDSOGG

E' possibile modificare il proprio IDSOGG premendo questo pulsante.

### MODIFICA PASSWORD

E' possibile modificare la propria password d'accesso alla pagina produttore premendo questo pulsante.

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)**



#### HOPPER E MONETE ACCETTATE

E' possibile scorrere un'elenco di configurazioni preimpostate e selezionare quella corrispondente alla configurazione hardware del mobile.

#### IMPOSTAZIONE DEI CANALI DEL SEPARATORE

E' possibile impostare il valore del canale per ogni hopper e per la cassa.

#### PROVA CANALI DEL SEPARATORE

E' possibile abilitare la gettoniera, altrimenti inibita, per provare il separatore.

#### METODO DI SEPARAZIONE

E' possibile impostare la politica utilizzata dalla macchina per decidere se mandare le monete in cassa o negli hopper.

#### RILEVA DISPOSITIVI CCTALK

Funzione per rilevare i dispositivi CCTALK collegati.

#### BLOCCO ACCESSO AL TEST CON PORTE CHIUSE

Se il blocco è abilitato e la scheda è attiva, non è possibile entrare in TEST con lo sportello della macchina chiuso. Questo controllo può essere abilitato o disabilitato con il tasto **MODIFICA**.

#### ESCI

Premendo questo pulsante si esce dalla pagina produttore e si torna al menù principale.

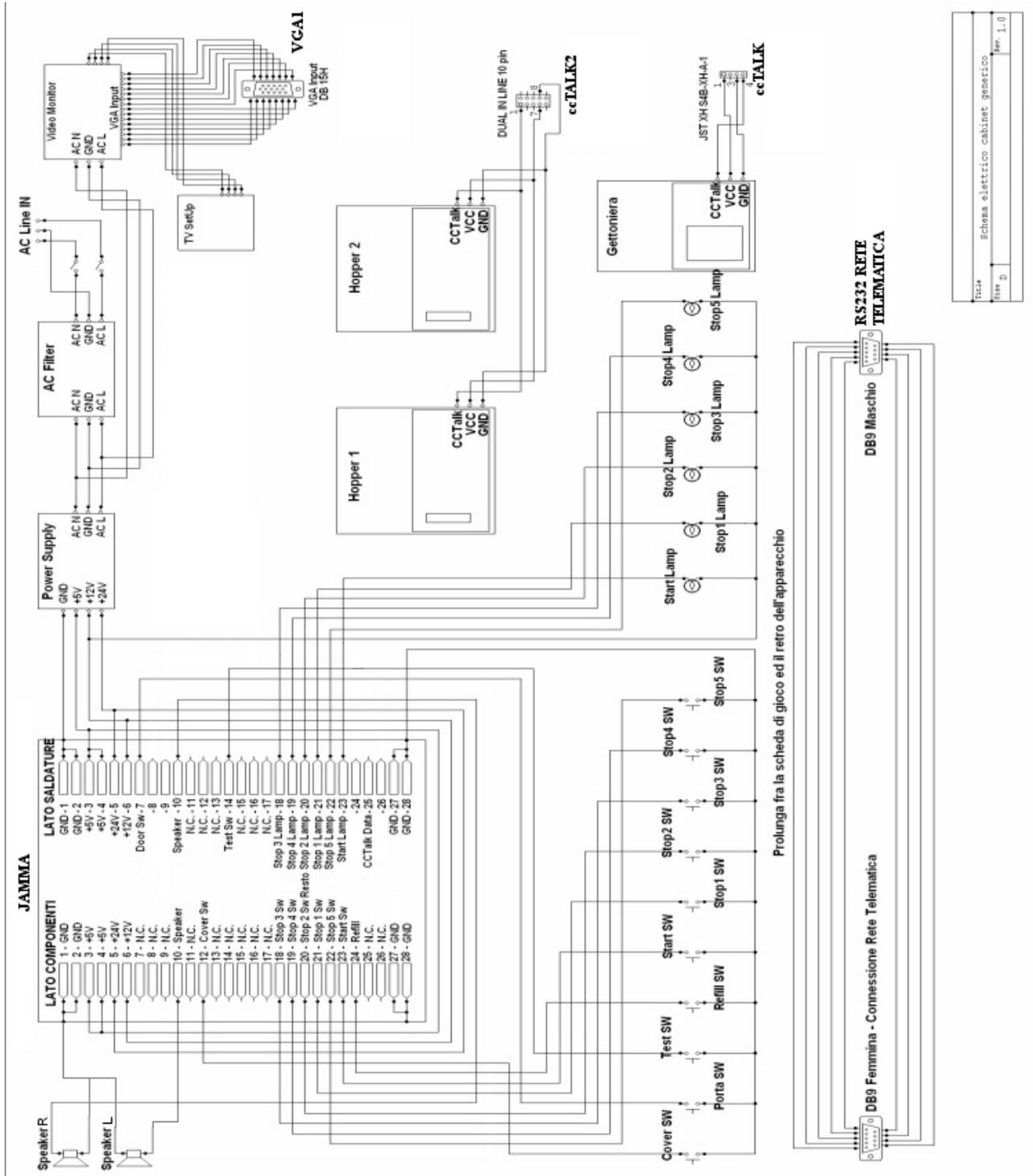


## SCHEMA TASTI

TASTO	SERIGRAFIA	DESCRIZIONE
HOLD1	HELP	Permette di accedere di accedere al regolamento del gioco e alle tabelle di vincita
HOLD2	INCASSA LIMITI	Ad inizio partita permette di impostare i limiti di tempo e denaro come da legge; a partita iniziata permette di ritirare la somma vinta
HOLD3	GIOCO AUTOPLAY	A partita non iniziata permette di scegliere il gioco. A partita iniziata permette di abilitare o disabilitare la modalità <i>AUTOPLAY</i>
HOLD4	MAX BET RESTO	Ad inizio partita permette di chiedere il resto; a partita iniziata permette di impostare il BET al massimo valore consentito
HOLD5	BET	Permette di cambiare il valore della puntata
START	START	Permette di iniziare il gioco e continuare all'interno della partita



## SCHEMA ELETTRICO DI CABLAGGIO E CONNETTORI



Titolo	Schema elettrico cabinet generico
Rev. D	Rev. 1.0



## CONNETTORE JAMMA

E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switches, dei dispositivi periferici a protocollo ccTalk e degli altoparlanti.

LATO SALDATURE	TIPO	PIN	TIPO	LATO COMPONENTI
GND	POWER	28	POWER	GND
GND	POWER	27	POWER	GND
		26	IN	TAMPER COP. EXT.
CCTALK DATA	I/O	25		
		24	IN	REFILL KEY
START LAMP	OUT	23	IN	START SWITCH
STOP5 LAMP	OUT	22	IN	STOP5 SWITCH
STOP1 LAMP	OUT	21	IN	STOP1 SWITCH
STOP2 LAMP	OUT	20	IN	STOP2 SWITCH
STOP4 LAMP	OUT	19	IN	STOP4 SWITCH
STOP3 LAMP	OUT	18	IN	STOP3 SWITCH
		17		
		16		
		15		
TEST SWITCH	IN	14	POWER	GND
		13		
		12		
		11		
SPEAKER RIGHT	OUT	10	OUT	SPEAKER LEFT
		9		
		8		
DOOR SWITCH	IN	7		
+12V dc	POWER	6	POWER	+12V dc
+12V/+24V dc CCTALK	POWER	5	POWER	+12V / +24V dc CCTALK
+5V dc		4		+5V dc
+5V dc		3		+5V dc
GND	POWER	2	POWER	GND
GND	POWER	1	POWER	GND



## **CONNETTORE RS232 Rete Telematica**

E' un connettore standard RS232 per la connessione alla rete telematica AAMS.

Pin 1 - NC  
Pin 2 - RX  
Pin 3 - TX  
Pin 4 - NC  
Pin 5 - GND  
Pin 6 - NC  
Pin 7 - NC  
Pin 8 - NC  
Pin 9 - NC

## **Connettore ccTalk**

E' un connettore per i dispositivi periferici a protocollo ccTalk a 4 poli.

Pin 1 - +12V  
Pin 2 - nc  
Pin 3 - GND  
Pin 4 - CCTALK\_DATA

## **Connettore ccTalk2**

E' un connettore per i dispositivi periferici a protocollo ccTalk a 10 poli.

Pin 1 - CCTALK\_DATA  
Pin 2 - NC  
Pin 3 - NC  
Pin 4 - NC  
Pin 5 - NC  
Pin 6 - NC  
Pin 7 - +12/24V  
Pin 8 - GND  
Pin 9 - NC  
Pin 10 - NC

## **Connettore Monitor VGA 1 e 2**

Pin 1 - RED  
Pin 2 - GREEN  
Pin 3 - BLU  
Pin 4 - NC  
Pin 5 - GND  
Pin 6 - GND  
Pin 7 - GND  
Pin 8 - GND  
Pin 9 - NC  
Pin 10 - GND  
Pin 11 - GND  
Pin 12 - NC  
Pin 13 - HSYNC  
Pin 14 - VSYNC  
Pin 15 - NC



## DICHIARAZIONI DI CONFORMITA' CE

Il sottoscritto Angela Serrau Legale Rappresentante della "MPM Service srl" con sede a SERRAVALLE Strada Acqua Salata n.7/f , operante nella costruzione e commercio di videogiochi

### DICHIARA

Sotto la propria personale responsabilità che il prodotto qui di seguito definito

<b>PRODOTTO</b>	<i>Apparecchio da intrattenimento</i>	
<b>TIPO</b>	<i>Video gioco mod. MPM GOLDEN DELUXE</i>	
<b>DATI TECNICI</b>	<i>Come da manuale tecnico</i>	
<b>ANNO PRIMA IMMISSIONE SUL MERCATO</b>	2019	
<b>NUMERO DI SERIE</b>	<i>Come da targhetta identificativa</i>	

risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie (comprese tutte le modifiche applicabili)

2014/30/UE – (EMC) Compatibilità Elettromagnetica

2014/35/UE – (LVD) Direttiva bassa tensione ed attuazione con il D.lgs 19 MAGGIO 2016, N. 86

e che sono state applicate le seguenti norme

NR.	ANNO	TITOLO
CEI EN 55014-1	2007-8	<i>Compatibilità elettromagnetica Prescrizione per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 1: Emissione</i>
CEI EN 55014-2	1998-10+A1 2002-08+A2 2009-08	<i>Compatibilità elettromagnetica Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 2- Immunità</i>
CEI EN 61000-3-3	06/1997+A1 (05/2002)+A2 09/2014	<i>Compatibilità elettromagnetica. Parte 3 : Limiti Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione dei flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con correnti nominali inferiori a 16 A e non soggette ad allacciamento su condizione</i>
CEI EN 61000-3-2	09/2014	<i>Compatibilità elettromagnetica. Parte 3 : Limiti Sezione 2: Limiti per le emissioni di correnti armoniche (apparecchi con correnti d'ingresso minori di 16 A per fase)</i>
CEI EN 60335-1	01/2013	<i>Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similari Parte 2: Norme generali</i>
CEI EN 60335-2-82	08/2015	<i>Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similari Parte 2: Norme particolari per le macchine che forniscono un servizio e per le macchine per il divertimento</i>

ANNO IN CUI È STATA AFFISSA LA MARCATURA CE: 2012

**AMMINISTRATORE:**

**FIRMA**



**M.P.M. Service srl**

**Strada Acqua Salata n.7/f – SERRAVALLE (RSM)**

**Dichiara**

Che il prodotto è conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche e la relativa legislazione nazionale di recepimento, progettato e costruito in accordo con :

Riferimento n.	Titolo
2014/30/EU 2014/35/EU	Compatibilità elettromagnetica Bassa tensione
Norme LVD	EN60335-1:2002+A1:2004+A11:2004+A12:2006 + A2:2006 EN 60335-2-82:2003 + A1:2008
Norme EMC	EN 55014-1:2006; EN55014-2:1997 + A1:2001 EN 61000-3-2:2006; EN 61000-3-3:1995+A1:2001+A2:2005

**Descrizione prodotto**

Apparecchio per videogioco, conforme all'art.110 comma 6, lettera A, del TULPS, denominato commercialmente MPM GOLDEN DELUXE, utilizzando la scheda elettronica, il cablaggio, le periferiche e mobili, nei modelli definiti nella "scheda esplicativa" depositata presso l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

SERRAVALLE li 02/01/2020

*Il legale rappresentante Serrau Angela*  




## REGISTRO MANUTENZIONI

### SCHEDA DI GIOCO DENOMINATA MPM GOLDEN DELUXE

Produttore: BLACK TIGER  
Codice identificativo produttore assegnato da AAMS  
**0971509485410253**

## Codici di intervento definiti da AAMS

Codice Intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**Mpm0016@mpmservisrl.191.it**



**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**Mpm0016@mpmservisrl.191.it**



**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento    e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento    e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento    e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma



**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**Mpm0016@mpmservisrl.191.it**



**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**Mpm0016@mpmservisrl.191.it**



**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**Mpm0016@mpmservisrl.191.it**



**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**Mpm0016@mpmservisrl.191.it**



**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**M.P.M. SERVICE srl**  
**Strada Acqua Salata n.7/f**  
**47899 SERRAVALLE (RSM)**  
**Tel 0549 960010 fax 0549 919016**  
**[Mpm0016@mpmservisrl.191.it](mailto:Mpm0016@mpmservisrl.191.it)**



**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma

**MANUTENZIONE STRAORDINARIA**

Data

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento   e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento

Nome, Timbro e firma