

SCHEDA TECNICA ESPLICATIVA



APPARECCHIO AUTOMATICO DA INTRATTENIMENTO di cui all'articolo 110, comma 6, lettera A, del Testo Unico delle Leggi di Pubblica Sicurezza e omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

APPARECCHIO AUTOMATICO DA INTRATTENIMENTO MPM 7 BET 2

NUMERO DI SERIE PRODUZIONE	
NUMERO DI NULLA OSTA AAMS	
NUMERO IDENTIFICATIVO AAMS	

ESTREMI CERTIFICAZIONE

L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso SIQ con esito positivo.

Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato VTA6M06748V del 05/02/2020

Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato e omologazione rilasciata da AAMS CODICE MODELLO 776772686365184



Indice generale

AVVERTENZE	3
PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO	6
CONVENZIONI	6
CARATTERISTICHE GENERALI	7
RIEPILOGO PRINCIPALI COMPONENTI UTILIZZATI	8
ELENCO ELEMENTI COMPATIBILI DELL'APPARECCHIO DI GIOCO	8
ELEMENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO	g
CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA	10
MODALITA' D'ACCENSIONE	
SOFTWARE INSTALLATO	81
OPERAZIONE D'INSTALLAZIONE	90
TEST	90
REFILL	90
MODALITA' DI FUNZIONAMENTO E DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE	90
REGOLAMENTO DI GIOCO	
REGOLE DI GIOCO	99
DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITA'	106
MESSA IN SERVIZIO	
MENU' DI TEST	108
SCHEMA TASTI	114
SCHEMA ELETTRICO DI CABLAGGIO E CONNETTORI	
DICHIARAZIONI DI CONFORMITA' CE	118
REGISTRO MANUTENZIONI	120

Il presente manuale è costituito da 128 pagine



AVVERTENZE

 Δ

ATTENZIONE! OGNI OPERAZIONE NON ESPLICITAMENTE DESCRITTA O NON ESPLICITAMENTE AMMESSA DA QUESTO MANUALE E' D CONSIDERARSI VIETATA.

* * * *

Chi impiega o dà in uso tale macchina riconosce esplicitamente ed irrevocabilmente che al costruttore della stessa non può essere attribuita alcuna responsabilità (né civile né penale né di qualunque altro tipo) in caso di infortunio accaduto IN PRESENZA (e non necessariamente "in conseguenza") di violazione di una o più (nessuna esclusa) delle disposizioni di codesto manuale d'uso.

* * * *

Chi acquista e/o dà o riceve in uso tale macchina senza riconoscere la validità delle due precedenti clausole, deve immediatamente rinunciare all'uso di tale macchina, altrimenti le due precedenti clausole devono ritenersi esplicitamente ed irrevocabilmente accettate con la semplice accensione ed uso della macchina.

* * * *

Leggere attentamente e comprendere questo manuale prima di utilizzare la macchina e tenerlo sempre a disposizione in un luogo facilmente accessibile per consentirne una facile e veloce consultazione alle persone a cui è affidata la gestione "sul campo", quotidiana, dell'apparecchio.

Anche ogni eventuale allegato che descrive uno qualunque dei componenti della macchina è parte integrante del presente manuale e, quindi, deve essere attentamente letto, compreso ed adeguatamente memorizzato prima di utilizzare l'apparecchio per la prima volta.

Per garantire nel tempo la fruibilità del manuale è necessario che il luogo di conservazione sia asciutto, non polveroso, protetto contro l'azione di insetti od altri animali che lo potrebbero danneggiare. Nel caso si renda necessario l'acquisto di ulteriori copie del manuale, potrà essere contattato il costruttore.

Il manuale fornisce le informazioni e le istruzioni per effettuare, in condizioni di sicurezza, le attività legate previste per la macchina dalla sua consegna fino al suo smantellamento a fine ciclo di vita. Le informazioni in esso contenute sono le condizioni di utilizzazione previste dal fabbricante e, pertanto, prima di usare la macchina è indispensabile leggere attentamente e comprendere per intero questo manuale per conoscere esattamente il funzionamento e le manovre necessarie.

La macchina non è concepita per ambiti non professionali, pertanto tutte le attività legate alla manutenzione, riparazione e smantellamento finale devono essere effettuate da personale specializzato ed opportunamente addestrato.

Il costruttore declina ogni responsabilità per qualsiasi danno (diretto e/o indiretto a persone e/o a cose) derivante da uso e/o manutenzione non corretti della macchina.

* * * *

Non tralasciare e non sottovalutare la lettura, la comprensione e la memorizzazione di nessuna delle parti che compongono il presente manuale d'uso, nonché di tutte le avvertenze e/o tutti i pittogrammi posti sulla macchina, nonché di tutte le eventuali future aggiunte e correzioni ed ogni altra eventuale informazione, istruzione, spiegazione che in qualunque modo la casa costruttrice di questa macchina e la sua rete tecnico



commerciale vi forniranno. Per qualunque domanda riguardante la macchina rivolgersi direttamente al costruttore.

* * * *

Non utilizzate in alcun modo la macchina in maniera difforme da quanto indicato nel presente manuale e nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina poiché ciò potrebbe essere causa di rischi per l'incolumità delle persone e dei loro beni.

- * Il costruttore ed il rivenditore della macchina non sono responsabili in alcun modo di nessuna delle conseguenze di comportamenti non conformi a quelli indicati nel presente manuale d'uso e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina.
- * Ricordate che il mancato rispetto delle istruzioni d'uso indicate nel presente manuale e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina costituisce una violazione della vigente legislazione sulla sicurezza, e, in caso di infortunio può assumere anche rilevanza penale a carico dei preposti alla sorveglianza dell'apparecchio.
- * Il mancato rispetto delle istruzioni d'uso indicate nel presente manuale e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina fa decadere ogni forma di garanzia esplicita e/o implicita.

* * * *

Non modificate in alcun modo la macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale.

- * Il costruttore ed il rivenditore della macchina non sono responsabili in alcun modo di nessuna delle conseguenze dirette e/o indirette delle modifiche alla macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale.
- * Ricordate che la modifica della macchina costituisce una violazione della vigente legislazione ed in caso di infortunio può assumere anche una pesante rilevanza penale a Vostro carico.
- Qualunque modifica alla macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale fa decadere ogni forma di garanzia esplicita e/o implicita.

* * * *

Non cercare mai di manomettere nessuno dei dispositivi di sicurezza poiché sono stati installati proprio per la Vostra incolumità fisica. Il macchinario è fornito completo di protezioni ed é assolutamente vietato asportarle.

* * * *

La macchina va utilizzata esclusivamente in ambienti interni, ovvero al riparo da agenti atmosferici, con un grado di umidità non elevato.

* * * *

La macchina va collegata alla rete elettrica (220/230V ac monofase) mediante il cavo d'alimentazione separabile fornito in dotazione. Prima di inserire la spina d'alimentazione nella presa verificare che la tensione di rete corrisponda a quella precedentemente indicata e che l'impianto elettrico sia stato costruito nel rispetto delle norme vigenti (legge 46/90).

* * * *



Verificare che il cavo di alimentazione non sia stato sottoposto a pressione (sotto la struttura dell'apparecchio stesso o di altri) altresì verificare che la struttura della macchina sia integra e regolarmente chiusa in modo tale da non permettere l'accesso alle sue parti interne a persone non autorizzate.

* * * *

Verificare che lo spazio operativo attorno all'apparecchio sia sgombro da ostacoli, pulito, asciutto e adeguatamente illuminato.

* * * *

Non usare solventi infiammabili come detergenti ma ricorrere sempre a solventi commerciali autorizzati non infiammabili e non tossici,

* * * *

Gli operatori addetti alla gestione e manutenzione devono necessariamente essere:

- * maggiorenni e, comunque, di età non inferiore a diciotto anni compiuti
- * in normale possesso di tutte le comuni doti psicofisiche
- x comprendere la lettura della lingua italiana in quanto questo manuale è redatto in questa lingua
- * abilitati alla manutenzione e riparazione di macchine elettriche e/o elettroniche e/o elettromeccaniche.

* * * *

<u>Il mancato rispetto delle istruzioni e avvertenze contenute in questo manuale, esime il costruttore da qualsiasi responsabilità per i possibili danni causati a persone o cose.</u>



PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio. Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana. Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.



CONVENZIONI

Da questo punto in avanti, nel seguito del presente manuale si impiegheranno i termini "macchina" ed "apparecchio" per designare in maniera più semplice e di immediata comprensione il manufatto di produzione **M.P.M. service s.r.l.** oggetto del presente manuale d'uso ed il cui nome commerciale appare anche sulla copertina o frontespizio.

* * * *

Da questo punto in avanti, nel seguito del presente manuale si impiegherà il termine "costruttore" per designare in maniera più semplice e di immediata comprensione per gli operatori la Ditta:

M.P.M. service s.r.l.



CARATTERISTICHE GENERALI

DATI IDENTIFICATIVI DEL COSTRUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO E DEL SOFTWARE	San Remo Games s.r.l. Via Val D'Olivi 295, Sanremo (IM)
DATI TECNICI DELLA MACCHINA	Apparecchio da intrattenimento MPM 7 BET 2 Alimentazione 220/230 Vac 50Hz Potenza dissipata 150W Cavo di alimentazione separato Protezione con fusibili di linea
CARATTERISTICHE DELLA MACCHINA	Apparecchio destinato al mercato dei videogiochi. Esso è conforme alle caratteristiche tecniche previste dall'art. 110 comma 6 lettera A del TULPS. L'apparecchio in oggetto permette vincite in monete metalliche per un importo massimo di 100€ per ogni singola partita. Il costo della partita è fissato in 1€. Le partite sono acquistabili utilizzando moneta da 0.50 1 e 2 €. Le vincite realizzate vengono pagate dall'apparecchio stesso utilizzando monete da 0.50 1 e 2 € a seconda della configurazione della macchina.
DATI IDENTIFICATIVI DEL PRODUTTORE DELL'APPARECCHIO DI GIOCO	M.P.M. SERVICE srl Strada Acqua Salata n.7/f 47899 SERRAVALLE (RSM)



RIEPILOGO PRINCIPALI COMPONENTI UTILIZZATI

DESCRIZIONE	Q.TA	MODELLO	COSTRUTTORE
SCHEDA	1	MPM 7 BET 2	SAN REMO GAMES
MONITOR	1	ELVID 17" TFT	
MONITOR	1	ELVID 19" TFT	
GETTONIERA	1	AL66V	ALBERICI
HOPPER	2	CD MIDI	ALBERICI

ELENCO ELEMENTI COMPATIBILI DELL'APPARECCHIO DI GIOCO

Accettatori di monete

Accettatore di monete principale:

Alberici AL66V

Accettatori di monete alternativi:

Alberici AL6V – Alberici AL6V – Alberici AL6V FG - Comestero RM5 - Comestero RM5 HD - NRI mod. G13 - NRI mod. V² Eagle - Crane mod. V² Colibri - Azkoyen X66S - Azkoyen L66S - Azkoyen X6-D2S - Money Controls SR3 – Microhard H10 – VNE Infinity.

Erogatori di monete

Erogatore di monete principale:

Alberici CD Midi

Erogatori di monete alternativi:

Alberici CD Maxi – Alberici Triple Black (hopper CD F7) - Alberici Hopper One - Alberici Hopper One S11 - Alberici Hopper Kid - Azkoyen Rode-U - Azkoyen U-II – Money Controls SBB - Money Controls MK II – Money Controls MK IV - Asahi Seiko SA 595 - Crane Currenza H2 - Paytec F1 PRO 1012/1024 – Paytec HPro 2012/2024 - Suzo Cube Hopper MKII - Suzo Flow Hopper – Himecs 85A Mini Hopper – Microhard hopper X3 – Microhard hopper X5 – VNE Cubotto.



Monitor

Monitor principale:

Elvid 17" TFT, Elvid 19" TFT

Monitor alternativi:

Hyundai 17" Blue-H LCD - Hyundai 17" LCD - Hyundai 19" LCD - Q.Bell 17" LCD - Q.Bell 19" LCD - AU Optronics 17" LCD - AU Optronics 19" LCD - Cristaltec 17" LCD - Cristaltec 19" LCD - I.V.G 17" LCD - I.V.G 19" LCD - AOC 17" LCD - LG 17" LCD - LG 19" LCD - GTT 17" LCD - GTT 19" LCD - Samsung 17" LCD - Samsung 19" LCD - Acer 17" LCD - KF 17" LCD - KF 19" LCD - Asus 17" LCD - Asus 19" LCD - Kortek 17" LCD - Kortek 18,5" LCD - Kortek 19" LCD - Wei-Ya 17" LCD - Wei-Ya 19" LCD - World Trade 17" LCD - World Trade 19" LCD - Rayko 17" LCD - San Marino Games GSM 19" LCD - San Marino Games GSM 17" Touch LCD - San Marino Games GSM 19" Touch LCD - General Touch 17" LCD - General Touch 19" LCD - Elo Touch 17" LCD - Elo Touch 19" LCD - M TRE CO.LTD 17" LCD - M TRE CO.LTD 19" LCD - Data Modul EP19" LCD - Taera Global 19" TFT - HANNS-G 17" LCD - HANNS-G 19" LCD - Hann-Star 19" LCD - Quixant 17" LCD - Quixant 19" LCD - Eizo 17" LCD - Eizo 19" LCD - Fujitsu/Siemens 19" LCD.

ELEMENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO

Gli elementi non sensibili sono quei componenti che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale, non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

Dispositivi d'alimentazione elettrica

Alimentatore originale Mean Well mod. MWP-610P
Alimentatore alternativo WEI-YA mod. WY-15CA
Alimentatore alternativo Wei-Ya mod. 15CG2

Alimentatore alternativo Mighty Power mod. MP-20220A/160A

Alimentatore alternativo Mean Well mod. MWP-608



CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque **l'immodificabilità** (la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi) richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse **"MODIFICHE"** in qualsiasi forma dell'All'apparecchio – Congegno; Infatti non ne modificano ne le caratteristiche intrinseche ne quelle di funzionamento.

Si specifica inoltre che i disegni serigrafici proposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni in fase di produzione; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.

MOBILE ORIGINARIO

NOME: RP5/0001

PRODUTTORE:

M.P.M. Service

Larghezza: 470 mm Profondità: 460 mm Altezza: 1840 mm



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita massima, Costo Partita, logo AAMS e divieto di gioco ai minori di anni 18.



Foto dei mobili con cabinet alternativi

Marim N/C (Marim)





Larghezza: 470 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1780 mm

SERVISS

Marim Dual



Marim Casinò 19



Marim Dual Larghezza: 500 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1870 mm Marim Casinò 19 Larghezza: 500 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1870 mm



Marim Line



Marim Cheap



Marim Line Larghezza: 540 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 2330 mm Cheap Larghezza: 457 mm - Profondità: 420+75 mm (Maniglia) - Altezza: 1765 mm

Marim Plus





Jumbo (Marim)



Marim Plus Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1870 mm Jumbo Larghezza: 450 mm - Profondità: 420 mm - Altezza:1810 mm

SERVICE SERVICE

Delite (Marim)



Marim Le Roi



Delite Larghezza: 500 mm - Profondità: 540 mm - Altezza:1680 mm Marim Le Roi Larghezza: 490 mm - Profondità: 560 mm - Altezza: 1890 mm



Roxi (Cristaltec)



Ulteriori chiariment	i sono disponibili
all'appen	
"Note di Elementi	
PARTICOLARI A	ALIERNATIVI
TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
ROXI CON PARTI VERNICIATE II Cabinet ROXI può avere la plancia comandi verniciata con una piccola piastra cromata sovrapposta. Può inoltre essere sprovvisto di cromatura nella sezione del poggia piede. La quantità e la disposizione dei pulsanti sulla plancia comandi può subire variazioni a seconda del gioco presente e della realizzazione del cabinet stesso. Serrature e comandi di apertura possono essere aggiunti e/o disposti in maniera diversa. Tutto ciò è possibile mantenendo inalterate le parti elettriche ed elettroniche rispetto all'apparecchio sottoposto a test CE	Talkara Caraca C

Larghezza: 470 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1800 mm



Prestige (Cristaltec)





PARTICOLARI ALTERNATIVI

I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore.

Plancia comandi e Testata del cabinet



Possono essere anche di materiale plastico e di diversi colore.

Barra di sicurezza

Può montare una barra cromata (con logo anche personalizzato) al fine di garantire una blindatura dello sportello del basamento



Vaschetta raccolta monete Può avere una vaschetta raccolta monete come quella in figura

Profilo sinistro

Può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi protetta da serratura Profilo destro

Può avere al posto del pomello cromato di apertura sportello un'asola sostitutiva; un catenaccio che rafforza la blindatura; una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi. Tutti gli elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.



Larghezza: 500 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1930 mm



Glamour (Cristaltec)



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A
"Note di Elementi non Sensibili"

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)



PARTICOLARI ALTERNATIVI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE

Può essere provvisto di serrature e comandi di apertura disposti e realizzati in maniera diversa; Al posto del pomello cromato di apertura (sportello) può essere presente un'asola sostitutiva.

Serrature e comandi di apertura possono essere aggiunti e/o disposti in maniera diversa.

Tutto ciò è possibile mantenendo inalterate le parti elettriche ed elettroniche rispetto all'apparecchio sottoposto a test CE.





Larghezza: 500 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1930 mm



Sk3

(BDM)

Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"





SK3 Larghezza: 500 mm - Profondità: 700 mm - Altezza: 1600 mm SK4 Larghezza: 500 mm - Profondità: 650 mm - Altezza: 1600 mm



Maya (BDM) Maya Eva





Maya Larghezza: 490 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1690 mm Maya Eva Larghezza: 500 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1850 mm

SERVICE SERVICE

Dubai (G.L.D.)

The Mask LCD (Bernardi Eugenio)





The Mask LCD Larghezza: 450 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1750 mm Dubai Larghezza: 502 mm - Profondità: 465 mm - Altezza: 1950 mm

Slim Line

(T.B.M.)



Full Metal



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"

PARTICOLARI ALTERNATIVI

La cupola superiore del mobile può essere equipaggiata con un gioco di luci opzionale, in quel caso la cornice metallica è forata in prossimità delle luci

Nelle produzioni più recenti la parte superiore del mobile Slim Line è realizzata in metallo anzicè in legno.



Alcune produzioni possono essere equipaggiate con una seconda chiave refil di predisposizione sopra la plancia.



La chiave del refil può essere posizionata a lato plancia o sopra alla plancia.



Il colore la forma e il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva







Regal (T.B.M.)

Shark (Elettronica Video Games)



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"

PARTICOLARI ALTERNATIVI Cabinet Regal



Il colore la forma e il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.

Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva



Regal Larghezza: 500 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1885 mm Shark Larghezza: 500 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1900 mm

La Vela

(Go Play Group)





Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"





Vela Larghezza: 560 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 1980 mm La Vela Double Larghezza: 560 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 2030 mm



Sky Premium

(Highlight of the Game)

Sky Slot



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"

> PARTICOLARI ALTERNATIVI

Cupolino Luminoso (Opzionale)



Testatina senza luci cromata (Opzionale)



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
Il cabinet può essere in versione verniciato nero oppure cromato.



Sky Premium Larghezza: 480 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1850 mm Sky Slot Larghezza: 500 mm - Profondità: 550 mm - Altezza: 1870 mm



Stealth One (Game Solution) Sky Slot Twin (Highlight of the Game)



Stealth One Larghezza: 470 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1770 mm Sky Slot Twin Larghezza: 500 mm - Profondità: 490 mm - Altezza: 1940 mm



Easy

(Maxima)

Tower Screen



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili" PARTICOLARI ALTERNATIVI Disponibile anche in varianti di colore blu, rosso, nero. Da una a tre chiavi elettriche su lato sinistro o destro del frontale. Le finiture e le dimensioni del cabinet possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Con monitor montato su staffa inclinata con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra il monitor. Introduttore moneta Chiavi elettriche sul laato sx o dx del frontale, da una a tre chiavi in conformità al cablaggio della scheda di gioco. Targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra Esclusione casse frontali Topper superiore Antiscasso con relativo lucchetto Antiscasso con relativo lucchetto Possibilità di applicare sistema di antiscasso.



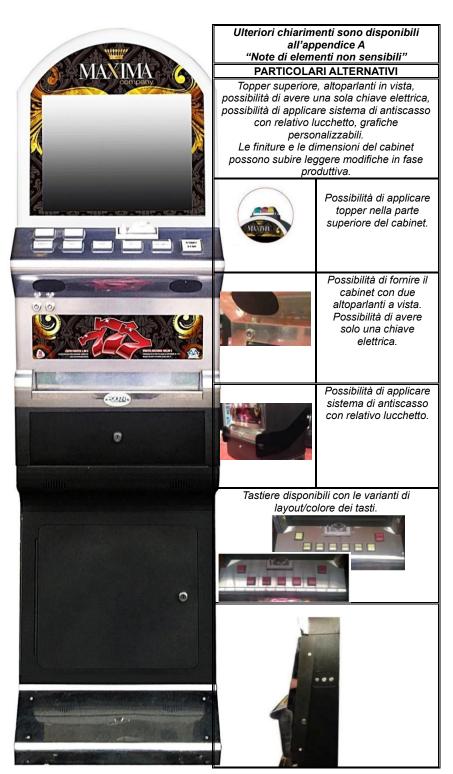
Easy Larghezza: 520 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1960 mm Tower Screen Larghezza: 540 mm - Profondità: 580 mm - Altezza: 1835 mm

SERVICE

Round Screen

(Maxima)

Turbo Screen





Round Screen Larghezza: 460 mm - Profondità: 550 mm - Altezza: 1595 mm Turbo Screen Larghezza: 455 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1765 mm



New Tower (Maxima)

Chameleon (Gieffe)



New Tower Larghezza: 560 mm - Profondità: 620 mm - Altezza: 1920 mm Chameleon Larghezza: 460 mm - Profondità: 410 mm - Altezza: 1820 mm

SERVISE

Casinò



(Gieffe)



Matador



Casinò Larghezza: 500 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1960 mm Matador Larghezza: 540 mm - Profondità: 570 mm - Altezza: 1940 mm



Merkur Casino CD One (Merkur Win) Merkur Motion Slim (Merkur Gaming Italia)





non sensibile: Antiscasso (possibilità di applicare

un lucchetto)



Casino CD One Larghezza: 500 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1830 mm Merkur Motion Slim Larghezza: 500 mm - Profondità: 540 mm - Altezza: 1830 mm



Merkur Motion

(Merkur Gaming Italia)

Casino TFT WB4











Disponibile anche con elemento non sensibile: Antiscasso (possibilità di applicare un lucchetto)



Merkur Motion Larghezza: 583 mm - Profondità: 598 mm - Altezza: 1877 mm Casino TFT WB4 Larghezza: 530 mm - Profondità: 550 mm - Altezza: 1915 mm







Larghezza: 490 mm - Profondità: 410 mm - Altezza: 1760 mm



TFT Line

(Videostar)

TFT Line

N.B. Le <u>serigrafie</u> del mobile riportano le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo partita, Divieto di Gioco ai minori di 18 e logo AAMS.

N.B. 2 <u>Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili.</u> <u>Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.</u>





TFT Line Larghezza: 460 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1840 mm



Lucky Casino (AMS)

Earth (Videostar di G&G)



Lucky Casino Larghezza: 560 mm - Profondità: 540 mm - Altezza: 2200 mm Earth Larghezza: 500 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1930 mm



Sissi

(Videostar di G&G)

Missus





Sissi Larghezza: 460 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1840 mm Missus Larghezza: 510 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1850 mm



M4 (Videostar di G&G)

Style One (Baldazzi Styl Art)







M4 Larghezza: 503 mm - Profondità: 635 mm - Altezza: 1906 mm Stile One Larghezza: 500 mm - Profondità: 435 mm - Altezza: 1820 mm



Casinò

(Baldazzi Styl Art) Las Vegas Compact





Casinò Larghezza: 500 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1890 mm Las Vegas Compact Larghezza: 496 mm - Profondità: 445 mm - Altezza: 1815 mm



Double VLT (Jolly Games Italia)





Double VLT Larghezza: 460 mm - Profondità: 440 mm - Altezza: 1980 mm





Larghezza: 500 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1900 mm



Jolly (Win-Tek) Prince





Pulsantiere alternative

iave Elettrica Sul lato sinistro o destro del frontale Da una a tre chiavi, in nformità del cablaggio della scheda di gioco.



isponibile con logo/scritta del cliente. Scritta personalizzabile.



Jolly Larghezza: 500 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1750 mm Prince Larghezza: 400 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1750 mm



Joker (Win-Tek) Jack



Joker Larghezza: 700 mm - Profondità: 600 mm - Altezza: 1200 mm Jack Larghezza: 470 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 700 mm



Jolly

(L.B.N. Electronic Games) King Sing



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"



Jolly Larghezza: 460 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1780 mm King Sing Larghezza: 500 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1920 mm



Lucky Slot (San Marino Games) ATL Classic 19 Double (v.1TFT) (Nazionale Elettronica)





Lucky Slot Larghezza: 460 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1800 mm Atl Classic 19 Larghezza: 500 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 2000 mm



Double Lucky 1TFT (San Marino Games) Double Lucky 19 1TFT





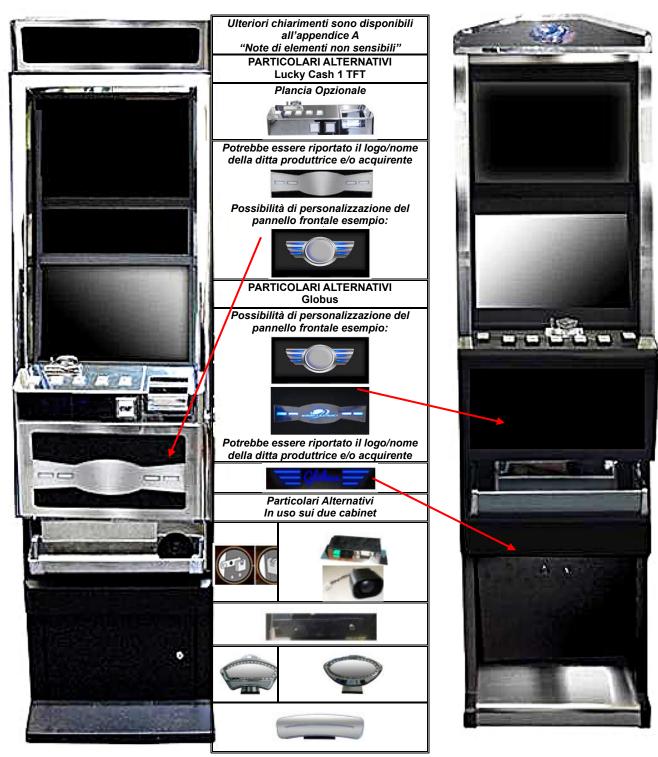
Double Lucky 1TFT Larghezza: 470 mm - Profondità: 580 mm - Altezza: 1850 mm Double Lucky 19 1TFT Larghezza: 495 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1080 mm



Lucky Cash 1TFT

(San Marino Games)

Globus



Lucky Cash 1TFT Larghezza: 550 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1940 mm Globus Larghezza: 500 mm - Profondità: 395 mm - Altezza: 1910 mm



Slender (Nazionale Elettronica)

Liberty



Slender Larghezza: 500 mm - Profondità: 395 mm - Altezza: 1910 mm Liberty Larghezza: 500 mm - Profondità: 413 mm - Altezza: 1840 mm



Ulteriori informazioni per cabinet San Marino Games e Nazionale Elettronica

· Serratura Elettronica con Dispositivo Antifurto "SIREN LOCK" (OPZIONALE)

I sistema SirenLock è un sistema di allarme con serratura elettronica per la protezione da aperture indesiderate dell'apparecchio di gioco. In alternativa è presente in forma semplificata senza serratura elettronica.

Nell'apparecchio di gioco vengono installati il dispositivo acustico e il ricevitore irda ("IRDA SENSE"). L'apertura è possibile solo attraverso un telecomando irda proprietario; Sono stati adottati diversi meccanismi per la protezione della comunicazione tra il telecomando a dispositivo montato sull'apparecchio che lo proteggono da eventuali tentativi di "log" e forzatura della comunicazione.

ll dispositivo Siren Lock mantiene il proprio funzionamento anche in assenza di alimentazione grazie a una batteria tampone, nel caso risulti scaricarsi è stata prevista una presa di alimentazione d'emergenza esterna all'apparecchio.

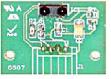
Le principali caratteristiche del "SIREN LOCK" sono:

- predisposizione per il comando di una elettroserratura.
 controllo di uno o più switch di porta dell'apparecchio di gioco.
 Riattivazione automatica del sistema di allarme dopo 10 secondi dalla chiusura dell'apparecchio di gioco.
- se l'apparecchio non viene richiuso correttamente, l'allarme si riattiva comunque dopo 2 minuti.
- Se viene rilevata un'apertura non autorizzata (attraverso l'apertura di uno degli sportelli controllati dall'allarme), viene emesso un suono bitonale.



SIREN LOCK





IRDA SENSE

In alternativa può essere montato il solo dispositivo siren lock in forma semplificata. In questa configurazione lo schedino inda sense e la serratura elettronica non vengono montate e l'attivazione/disattivazione dell'allarme avviene esclusivamente tramite apposite chiavette poste all'interno e all'esterno del mobile.



SIREN LOCK IN VERSIONE



• Schedino di Rete (OPZIONALE)

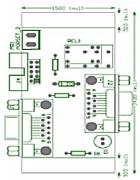
Lo schedino ha l'unica funzione di rendere disponibile un'ulteriore presa di rete AAMS all'interno dell'apparecchio di gioco. Infatti rende disponibile un presa RS232 conforme alla nomativa, alternativa alla presa esterna e fisicamente in "parallelo" ad essa. Questo permette, a chi lo desidera, di collegare l'apparecchio di gioco al PDA fornito dal gestore di rete attraverso una presa interna all'apparecchio stesso aumentando così la sicurezza del collegamento alla rete AAMS.

Schedino deviatore





Schema dei collegamenti dello schedino deviatore:



- J4 (Connessione con RS232 AAMS della scheda gioco):
- J1 (presa esterna connettore di rete AAMS):

1-NC	6-NC
2-TX	7-NC
3-RX	8-NC
4-NC	9-NC
5-GND	10-NC

- J2 (Derivazione interna connettore di rete AAMS)

1-NC	6-NC
2-RX	7-NC
3-TX	8-not us
4-NC	9-GND
5-GND	



MG3

(Sisal Entertainment)

MG5







MG3 Larghezza: 450 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 1450 mm MG5 Larghezza: 560 mm - Profondità: 510 mm - Altezza: 1870 mm

SERVISE

Otis

(Novomatic Italia)

Venus







Otis Larghezza: 470 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1700 mm Venus Larghezza: 470 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1780 mm



Classic

(Novomatic Italia) Classic Type 624



Classic Larghezza: 540 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1937 mm Classic Type 624 Larghezza: 540 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1917 mm



Lotus Dual

(Novomatic Italia)

LOTUS DUAL

Misure

Altezza cm_194 Larghezza cm 55 Profondità cm 42 Peso kg 107

Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)

Ufotower opzionale



Il logo della <u>rialzina</u> e il display programmabile possono subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimenti loghi personalizzati su richiesta cliente

La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo

La posizione dei pulsanti sulla plancia può <u>variare</u>



Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)







Modus

(Novomatic Italia)

MODUS

Misure Altezza cm_207 Larghezza cm 54

Profondità cm 50

Peso kg 126

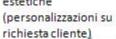
Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio),

Rialzina alternativa senza altoparlanti



Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche



Il display programmabile può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo

Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)

La plancia può essere verniciata nera o cromata e la forma dei pulsanti può <u>variare</u>



Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma, che il colore del plaxiglass, che nei loghi, personalizzabili su

richiesta cliente







Artis

(Novomatic Italia)

ARTIS

Misure

Altezza cm_183 Larghezza cm 50 Profondità cm 43 Peso kg 120

Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)

Ufotower opzionale



Il logo della <u>rialzina</u> può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente



Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su <u>richiest</u> a cliente)

Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma della carpenteria, che nei loghi che possono essere personalizzati su richiesta cliente





Lo sportello può subire variazioni estetiche







(Novomatic Italia)

Lounge



Lounge Larghezza: 480 mm - Profondità: 538 mm - Altezza: 1917 mm



FV680 Slant (Novomatic Italia)

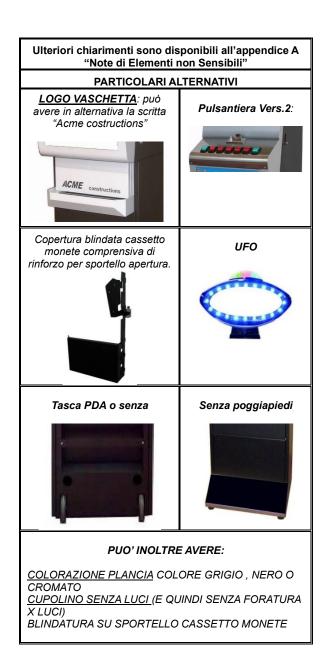
Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"



Larghezza: 710 mm - Profondità: 807 mm - Altezza:1492 mm



Lcd Slot (Acme)





Larghezza: 445 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1750 mm



Flash Slot (Acme)



Larghezza: 510 mm - Profondità: 400 mm - Altezza: 1870 mm



Smart (Acme)



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di Elementi non Sensibili"

PARTICOLARI ALTERNATIVI

Nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il numero e la colorazione dei pulsanti, delle serrature e delle chiavi elettriche è puramente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione e posizione, in conformità al cablaggio della scheda di gioco. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.

Topper



Accessori Laterali accessori a scomparsa ed estraibili.



Larghezza: 550 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1910 mm



Apollo Legno

(Emporio Games)

Apollo Metallo





Circus

(Emporio Games)

Circus Maxi 19"



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili" PARTICOLARI ALTERNATIVI





Il frontale può anche ospitare un singolo monitor sotto e la serigrafia di gioco sopra.

Nel plexi inferiore ci possono essere una o due serrature elettroniche in base al funzionamento del gioco. La pulsantiera può essere in acciaio o in ferro verniciato dello stesso colore del mobile



Circus Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 2100 mm Circus Maxi 19" Larghezza: 560 mm - Profondità: 590 mm - Altezza: 1900 mm



Zeus (Emporio Games) Circus Band



Zeus Larghezza: 460 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1920 mm Circus Band Larghezza: 745 mm - Profondità: 525 mm - Altezza: 1030 mm



(Emporio Games)

Sira Double













Sira Slim Larghezza: 460 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1730 mm Sira Double Larghezza: 500 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 1950 mm



LUCKY Cabinet

Emporio Games Srl





Lucky Cabinet Larghezza: 490 mm - Profondità: 410 mm - Altezza: 1760 mm



M-Five (S.D. Connection)



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"

Il cabinet M-Five può essere equipaggiato con una testatina luminosa con forme diverse a seconda della richiesta del cliente.

Il logo sulla parte centrale della plancia dei pulsanti, il colore del mobile, le finiture superficiali, le serigrafie e il numero dei pulsanti possono variare.

Particolari alternativi Cabinet Double VLT

Testatina opzionale

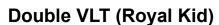
DOUBLE () VLT

Pulsantiera opzionale



Il cabinet può essere di colori differenti. Dispositivi di sicurezza lucchetti/barra antieffrazione

Opzionale senza appoggiapiedi





M-Five Larghezza: 505 mm - Profondità: 456 mm - Altezza: 1880 mm Double VLT Larghezza: 500 mm - Profondità: 410 mm - Altezza: 2080 mm



Jake

(GMP Electronics)



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"





Jake Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1800 mm Shark Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1900 mm



California

(Eurobed)





California Larghezza: 470 mm - Profondità: 385 mm - Altezza: 1775 mm Vegas Larghezza: 470 mm - Profondità: 435 mm - Altezza: 1785 mm



Dallas (Eurobed) Texas Tipo 3



Dallas Larghezza: 460 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1780 mm Texas Tipo 3 Larghezza: 485 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1775 mm



Missouri

(Eurobed)

sensibili"

New Jersey 2





Missouri Larghezza: 500 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1910 mm New Jersey 2 Larghezza: 460 mm - Profondità: 470 mm - Altezza: 1840 mm



Casinò (MPM Service)

Mini Shark (Sanremo Games)





Casinò Larghezza: 460 mm - Profondità: 440 mm - Altezza: 1950 mm Mini Shark Larghezza: 510 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1720 mm



RP1/0001

(MPM Service)

RP4/0009





RP1/0001 Larghezza: 495 mm - Profondità: 445 mm - Altezza: 1815 mm RP4/0009 Larghezza: 460 mm - Profondità: 440 mm - Altezza: 1920 mm



RP2/0001

(MPM Service)

RP2/0008



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"



RP2/0001 Larghezza: 400 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1750 mm RP2/0008 Larghezza: 460 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1870 mm



RP3/0005

(MPM Service)

RP3/0006

Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"





RP3/0005 Larghezza: 510 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 1710 mm RP3/0006 Larghezza: 485 mm - Profondità: 495 mm - Altezza: 1895 mm



RP4/0010

(MPM Service)



RP4/0010 Larghezza: 480 mm - Profondità: 490 mm - Altezza: 1895 mm



RP5/0003

(MPM Service)

RP6/0003





RP5/0003 Larghezza: 465 mm - Profondità: 430 mm - Altezza: 1830 mm RP6/0003 Larghezza: 850 mm - Profondità: 618 mm - Altezza: 1974 mm



RP7/0005

(MPM Service)

RP8/0001



Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"



78

RP7/0005 Larghezza: 510 mm - Profondità: 480 mm - Altezza: 2070 mm RP8/0001 Larghezza: 410 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 710 mm



Elektra ELEKTRA



Elektra Larghezza: 510 mm - Profondità: 460 mm - Altezza: 1880 mm Charleston Larghezza: 490 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1800 mm



Leonardo (Mag Elettronica)

Star Slim Twin 19" (Mack 3)



Leonardo Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1780 mm Star Slim Twin 19" Larghezza: 430 mm - Profondità: 400 mm - Altezza: 1890 mm



MODALITA' D'ACCENSIONE

Azionando l'interruttore principale, l'apparecchio si accende e nel caso di corretto funzionamento verranno mostrati a video per un tempo minimo di 10 secondi i seguenti codici: CODEID, CODMOD, PRODID, CODSW, IDSK.

AVVERTENZA

All'interno della macchina esistono sistemi hardware e software che controllano periodicamente il corretto funzionamento delle periferiche cctalk.

La manomissione o la sostituzione di tali periferiche provoca il blocco dell'apparecchio stesso e la segnalazione dell'avvenuto tentativo di manomissione. E' possibile in caso di guasto sostituire tali periferiche con quelle compatibili indicate nella lista "Dispositivi ccTalk compatibili" tramite l'utilizzo di una password riservata. Si ricorda inoltre che tutti gli interventi tecnici, atti a ripristinare il corretto funzionamento della scheda di gioco e dei sistemi di acquisto delle partite e pagamento delle vincite, sono da considerare come interventi di manutenzione straordinaria e guindi vanno segnati opportunamente nel registro della manutenzione.

SOFTWARE INSTALLATO

Il caricamento del software avviene in fabbrica mediante l'utilizzo di appositi programmatori; in seguito la scheda viene chiusa dentro un apposito box e vengono posti i sigilli antieffrazione.

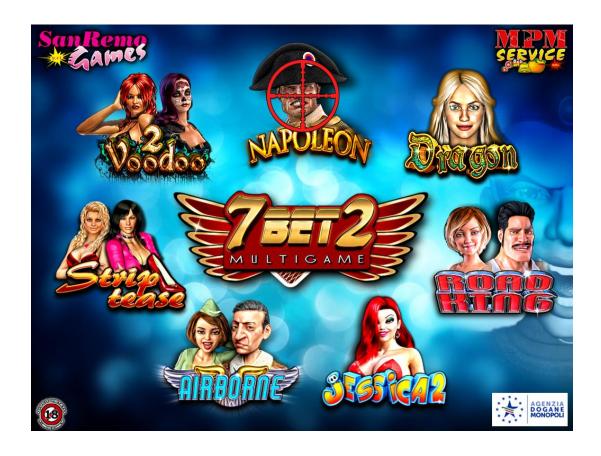
Il gioco si basa su eventi stocastici e sull'abilità del giocatore nel sapersi rapportare ad essi, costringendolo a valutare continuamente la strategia migliore per cercare di massimizzare le vincite. Per ogni singola partita la vincita massima erogabile è pari a 100€.

Tutte le fasi del gioco utilizzano le stesse procedure per la gestione dei contatori non azzerabili, dell'algoritmo di generazione numeri casuali, gestione pulsanti, lampade, dispositivi di erogazione monete, dispositivi di introduzione monete, controllo accessi, registrazione dati partite su memoria non volatile.

Appositi accorgimenti tecnici fanno sì che soltanto il costruttore delle apparecchiature sia in possesso degli strumenti per accedere all'inizializzazione del sistema. Il software assicura il mantenimento delle regole specifiche a cui è soggetto l'apparecchio (percentuale di vincita, sistema di pagamento, controlli di sicurezza, costo della partita, indicazioni obbligatorie, ecc.ecc.) inoltre, tramite appositi algoritmi, assicura un controllo continuo sugli incassi e sui pagamenti, modificando il comportamento del gioco in modo da mantenere la percentuale pagata non meno del 65% del totale giocato nell'arco del ciclo dichiarato essere di 28000 partite. Il sistema provvede a memorizzare tutti i dati relativi alle partite giocate in una memoria non volatile in modo da conservare i dati anche in caso di interruzione o disconnessione dell'apparecchio dalla rete elettrica. In caso di interruzione di alimentazione elettrica al riavvio dell'apparecchio, automaticamente viene ripristinato lo stato antecedente lo spegnimento. Nelle pagine seguenti sono descritte e illustrate le caratteristiche del gioco con le tabelle delle vincite e tutto quanto possa essere utile a comprenderne il funzionamento e le caratteristiche.



MPM 7 BET 2



L'immagine illustra il multi game MPM 7 BET 2 nella fase in cui il giocatore sceglie il singolo gioco a cui giocare. La vincita massima è di 100€ per ogni partita, il tempo minimo di ogni singola partita è di 4 secondi. Il giocatore è tenuto costantemente ad interagire con il sistema di controllo di ogni singolo gioco secondo quanto descritto nel regolamento di gioco.



Di seguito le immagini di presentazione e di gioco dei singoli giochi









































OPERAZIONE D'INSTALLAZIONE

Il costruttore dell'apparecchio che utilizza questo hardware, prima di consegnarlo al gestore è tenuto a seguire una procedura d'installazione per predisporre correttamente il sistema. Quando la scheda viene consegnata al produttore del mobile si trova in uno stato di blocco in cui non vengono accettate monete e non viene erogato denaro. In questa fase è possibile collegare e configurare hopper e gettoniere, aprire e chiudere la copertura della scatola, senza aver bisogno di inserire manutenzioni straordinarie. Per predisporre la macchina all'attivazione attraverso la rete AAMS bisogna eseguire un'apposita procedura che verrà illustrata di seguito.

TEST

All'interno dell'apparecchio, chiuso da sportelli con serratura è posizionato il pulsante di test, esso è accessibile solamente al personale addetto alla manutenzione e al controllo degli incassi. La pressione di questo pulsante permette di accedere ad alcune funzioni:

- 1. attivare le funzioni di test per verificare il corretto funzionamento delle periferiche di gioco
- 2. leggere ed eventualmente azzerare la contabilità parziale del gestore
- 3. controllare i contatori AAMS
- 4. modificare il volume audio di gioco

E' possibile inibire l'accesso al test nel caso lo sportello della macchina sia chiuso abilitando l'apposita voce dalla *PAGINA PRODUTTORE* dentro al test stesso.

REFILL

Su una parte esterna della macchina, è posizionato tramite un contatto elettrico a chiave, il comando di refill. La chiave è in possesso del personale che si occupa della sorveglianza e del controllo continuo dell'apparecchio.

Il refill deve essere attivato nel caso che per un qualsiasi motivo la riserva di monete all'interno degli hopper scende al di sotto del livello minimo previsto, cioè quello necessario per assicurare il pagamento in caso di massima vincita. La procedura da seguire è descritta in seguito.

MODALITA' DI FUNZIONAMENTO E DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE

Dopo aver opportunamente collaudato la scheda (costruttore) e aver eseguito le procedure di prima installazione (gestore dell'apparecchio), l'apparecchio è pronto per l'uso ed in attesa dei codici di attivazione provenienti dal sistema remoto.

Al gioco si accede mediante l'introduzione di monete nell'apposita feritoia posta sulla plancia comandi. L'apparecchio accetta monete da 1, 2 o 0,50 € . <u>Il costo della singola partita è fissato ad 1€ (parametro fisso e non modificabile)</u>. Il numero di partite che costituisce un ciclo di gioco è determinato in 28000 partite. Al termine di questo ciclo la percentuale di ritorno al giocatore raggiunge almeno il 65.00% delle somme giocate. La vincita massima realizzabile in una partita è fissata in 100€ in qualunque condizione. La durata MINIMA di ciascuna partita è di 4 secondi.

Sul video potranno apparire opportuni messaggi per la promozione del gioco responsabile: tali messaggi saranno visibili nella parte bassa del monitor e potranno scorrere lentamente da destra verso sinistra. In particolari situazioni, dopo la ricezione di un determinato avviso, questo verrà visualizzato al termine della partita in corso fino allo scadere della durata prevista dal sistema remoto. Dopo aver inserito del credito e prima dell'inizio di ogni partita, mediante il tasto STOP2, il giocatore può determinare il limite di gioco su base temporale oppure come ammontare di denaro introdotto. Al raggiungimento di questo limite, un apposito messaggio posto al centro dello schermo avvertirà il giocatore dell'avvenuto raggiungimento del suddetto limite. E' possibile inserire crediti se non si è iniziata una partita e non si è raggiunto il valore di 2€; quando inizia una



partita viene inibita l'accettazione di monete fino all'esaurimento dell'intero credito. Se durante il gioco si effettuano delle vincite, queste vengono accumulate nel contatore Punti e, a richiesta del giocatore o al raggiungimento della massima vincita di 100€ o al sopraggiungere di un timeout stabilito dal gioco, il sistema attiva i distributori di monete ed eroga l'importo vinto. A richiesta del giocatore è possibile ottenere in resto l'importo precedentemente inserito in eccedenza al costo della partita ma non ancora giocato.

L'apparecchio è costruito in maniera tale da pagare le vincite utilizzando monete da 1, 2 e 0,50 € a seconda della configurazione utilizzata. A tale scopo all'interno dell'apparecchio possono essere installati uno o due erogatori di monete (hopper).Gli hopper sono alimentati dalle stesse monete che i giocatori introducono nella gettoniera per giocare, il software conteggia il numero di monete all'interno degli hopper e, tramite un separatore collegato alla gettoniera, direziona le monete introdotte nell'hopper opportuno oppure, nel caso di esubero, direttamente nel vano cassa.

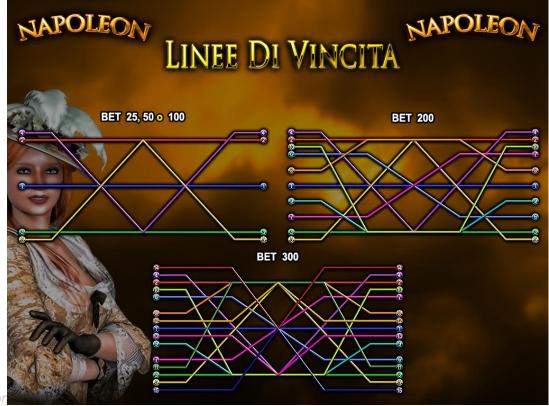
Quando una partita è vincente, il software analizza il valore della vincita e la paga attivando per primo l'hopper di valore massimo possibile e andando a scalare. Se dopo un pagamento il numero di monete presenti all'interno degli hopper non permette il pagamento di almeno una vincita massima, viene bloccato il funzionamento dell'apparecchio ed apparirà un messaggio a video. In questo caso è necessario attivare la funzione REFILL e ripristinare il minimo necessario di monete.



REGOLAMENTO DI GIOCO

Di seguito sono illustrati i regolamenti di gioco di ogni singolo gioco





92













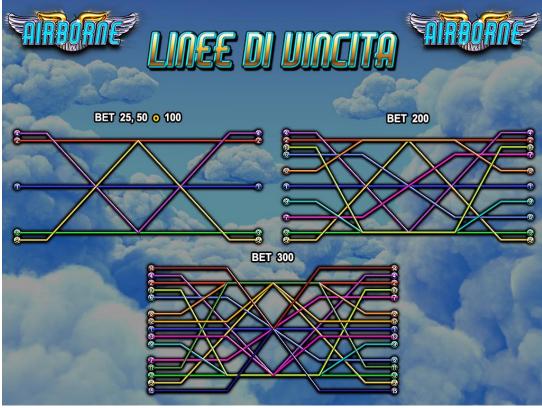


























REGOLE DI GIOCO

Dopo l'inserimento di una moneta da 1€ o 2€, scegliere a quale gioco giocare quindi scegliere la quantità di punti da giocare ("bet"), e premere il tasto "start" per avviare l' estrazione dei simboli. Tutte le combinazioni di simboli descritte nel regolamento di gioco consentono di incrementare la propria vincita complessiva mantenuta memorizzata nel contatore **PUNTI**.

I punti possono essere utilizzati per proseguire la partita che termina nei casi descritti nel regolamento di gioco.

Le tabelle delle vincite utilizzate da ogni singolo gioco sono le seguenti

















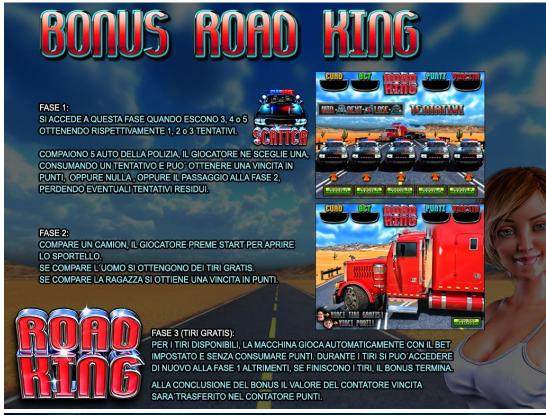


I bonus di ogni singolo gioco sono descritti in seguito.





















DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITA'

L'apparecchio in oggetto è controllato e gestito dalla scheda di gioco, chiusa all'interno di un contenitore opportunamente sigillato e protetta da etichette antieffrazione. Una prima protezione è proprio di tipo meccanico, dato che la scheda di gioco è chiusa all'interno del contenitore. Una eventuale forzatura del sistema comporterà il danneggiamento delle etichette o del contenitore, e risulterà quindi immediatamente visibile dall'esterno. Inoltre verranno attivati i tamper presenti all'interno del contenitore e la macchina risulterà bloccata ed inutilizzabile. Ad ogni accensione una apposita scritta segnalerà l'avvenuto blocco del sistema. L'unico soggetto abilitato a resettare questo tipo di blocco è il costruttore della scheda, utilizzando sia strumenti hardware che la propria password segreta . Nel caso in cui venga attivato il tamper della copertura della scheda e si attivi il relativo blocco , il soggetto abilitato allo sblocco è il costruttore del mobile tramite l'utilizzo della propria password segreta.

I dati fiscali sono salvati nella memoria del microcontrollore, il cui contenuto è inaccessibile.

Tutto il colloquio fra la scheda di gioco e le periferiche atte a riconoscere le monete o a erogare le vincite, è realizzato utilizzando il protocollo standard CCTALK. Utilizzando il suddetto protocollo la scheda di gioco interroga le periferiche interessate rilevando il codice costruttore, il modello e il numero di serie, nel caso venga rilevata una discrepanza la scheda si blocca e viene generato un evento di manomissione. Per sbloccare la scheda, il produttore del mobile, deve inserire una manutenzione per la riparazione o sostituzione del dispositivo interessato; ove previsto sarà necessario aggiornare il registro delle manutenzioni straordinarie.



MESSA IN SERVIZIO

In fase di prima installazione, per un corretto uso dell'apparecchio, è necessario seguire alcune semplici procedure:

♥ ≪ PRIMA DI COLLEGARE L'APPARECCHIO ALLA RETE ELETTRICA

- Aprire la macchina e verificare che tutti i componenti interni siano ben fissati e correttamente installati
- Depositare all'interno degli hopper un numero adeguato di monete, si consiglia una cifra minima di 200€ per ogni hopper installato. N.B. Se l'hopper contenente il taglio della minima moneta accettata si svuota la macchina si bloccherà in attesa di refill.
- × Collegare la macchina alla rete elettrica.

** ALLA PRIMA ACCENSIONE

- * Accendere la macchina ed attendere che il software effettui i controlli iniziali.
- × Quando la macchina mostrerà le schermate di presentazione premere il pulsante di TEST.
- » Nella PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER verificare che i valori riportati siano corretti e nell'eventualità modificarli.
- * Accedere alla **PAGINA PRODUTTORE** inserendo la password riservata e scegliere il tipo di configurazione adatta alle monete accettate/erogate dalla macchina.
- × Verificare gli shorter path della gettoniera
- Verificare data e ora del sistema. ATTENZIONE! La macchina usa l'annotazione in orario UTC quindi nel periodo dell'anno in cui vige l'ora legale bisogna sottrarre 2 ore all'orario attuale, un'ora altrimenti.
- Verificare che la copertura scheda sia correttamente posizionata e premere il pulsante FINE PROVE PRODUTTORE, chiudere lo sportello ed uscire dal test, a questo punto la macchina è pronta per essere attivata tramite la rete AAMS.

Una volta che il sistema sarà attivato, inizierà ad accettare monete e a contabilizzarle, cercando di mantenere gli hopper ad un livello tale da permettere il corretto funzionamento. Se per un qualsiasi motivo il livello delle monete dovesse scendere al di sotto della riserva minima sarà necessario ripristinare le monete mancanti usando la seguente procedura:

- * A macchina accesa entrare nella **PAGINA DI REFILL** utilizzando l'apposita chiave.
- Inserire tramite la gettoniera le monete mancanti.
- Togliere la chiave di refill.

N.B. La movimentazione manuale delle monete all'interno degli hopper dopo che una macchina è stata messa in esercizio può causare errori nei risultati mostrati nella *PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER* ed in alcuni casi provocare il blocco dell'apparecchio.



MENU' DI TEST

All'interno dell'apparecchio, chiuso da sportelli con serratura, è posizionato il pulsante di TEST, esso è accessibile soltanto al personale specializzato munito di apposita chiave. La pressione di questo pulsante, mentre la macchina è in presentazione, permette di accedere al menù di test. Di seguito verranno elencate tutte le parti che compongono il TEST e lo loro funzioni.

MENU' PRINCIPALE MENU' PRINCIPALE SPAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER> PAGINA PRODUTTORE> PAGINA STATISTICHE GIOCO> LIVELLO VOLUME (0..9):5 <-> <+> TENSIONE BATTERIA: 3000 MILLIVOLT **ACCEMPI LUCE STOP!> **ACCEMPI LUC

PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER (PULSANTE)

Pulsante per accedere alla pagina della contabilità periodica.

PAGINA PRODUTTORE (PULSANTE)

Pulsante per accedere alla pagina produttore previo inserimento della password.

PAGINA CONTATORI AAMS (PULSANTE)

Pulsante per accedere alla pagina dei contatori AAMS

PAGINA STATISTICHE DI GIOCO (PULSANTE)

Pulsante per accedere alla pagina delle statistiche di gioco

LIVELLO VOLUME (PULSANTE)

Pulsanti per regolare il livello del volume

TENSIONE BATTERIA

Tensione di carica sulla batteria (premendo AGGIORNA viene aggiornato il valore)

TENSIONE CPU



Tensione di alimentazione ai capi del microcontrollore (premendo AGGIORNA viene aggiornato il valore)

ACCENDI LUCE XXX

Viene accesa la luce del tasto corrispondente

DA LAST RET CODE

Ultimo codice ritornato dalla smart card

ESCI

Pulsante per uscire dal Test. La macchina verrà riavviata.

PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER

```
PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER
                                                                                                        19/12/13
08:47:26
                                  DATA ULTIMO AZZERAMENTO:28.11.13
OUT:
UTILE LORDO:
                                  PERCENTUALE : 60.00%
CASSA:
                         0,00€
REFILL:
                         0,00€
IMP.ERARIALE:
GEST.PERC.:
COSTO GIORN.:
                         0,65€
0,15€
0,00€
UTILE NETTO:
                         1,20€
                                  (50.00%) <MODI
(COMPRESO DI REFILL)
ESERCENTE:
SALDO ESERC:
                         0,60€
             RICHIESTO: HOPPER
                                 SINGOLO 1€ - TROVATO:
```

IN

Totale incasso conteggiato dall'ultimo azzeramento

DATA ULTIMO AZZERAMENTO

Data dell'ultimo azzeramento della contabilità periodica **OUT**

Totale vincite erogate conteggiato dall'ultimo azzeramento

AZZERA CONTABILITA'

Pulsante per azzerare la contabilità

UTILE LORDO

Totale incassi - Totale vincite erogate

PERCENTUALE

Percentuale di pagamento dall'ultimo azzeramento

CASSA

Totale degli euro stoccati nella cassa dell'apparecchio di gioco

REFILL

Totale degli euro inseriti tramite chiave di Refill

AZZERA REFILL



Pulsante per azzerare il contatore REFILL

IMPOSTA ERARIALE

La prima cifra indica il valore in euro da versare all'erario calcolato sul UTILE LORDO mentre la cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto MODIFICA.

GEST.PERC.

La prima cifra indica il valore in euro da versare al gestore di rete calcolato sul UTILE LORDO mentre la cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto MODIFICA.

COSTO GIORN.

La prima cifra indica il valore in euro da versare al gestore di rete calcolato sul numero di giorni d'esercizio dell'apparecchio mentre la cifra tra parentesi è il costo giornaliero espresso in euro e può essere modificato col tasto MODIFICA.

UTILE NETTO

Utile Lordo – Imposta erariale – Percentuale Gestore – Costo Rete Giornaliero

ESERCENTE

La prima cifra indica il valore in euro da versare all'esercente calcolato sul UTILE NETTO mentre la cifra tra parentesi è la percentuale impostata e può essere modificata col tasto MODIFICA.

SALDO ESERCENTE

Indica il totale in euro da versare all'esercente comprensivo degli eventuali REFILL fatti dall'esercente **HOPPER** ...

Indica il tipo di hopper configurato nella pagina di test e, se connesso, i dati dell'hopper collegato in quel momento

LIVELLO SCORTA

Indica il valore in euro che può accumulare l'hopper dopo di che le monete verranno dirette nella cassa della macchina. Questo valore può essere modificato con il tasto MODIFICA.

LIVELLO INIZIALE

Indica il valore in euro delle monete contenute nell'hopper alla messa in esercizio. Questo valore può essere modificato con il tasto MODIFICA.

LIVELLO ATTUALE

Indica il valore in euro delle monete contenute attualmente nell'hopper.Questo valore può essere modificato con il tasto MODIFICA.

SCARICO

Premendo questo pulsante è possibile far erogare un valore arbitrario di monete all'hopper. Il valore proposto di default e quello che riporta l'hopper al LIVELLO INIZIALE.

SCARICO TOTALE

Premendo questo pulsante è possibile far erogare all'hopper tutte le monete in esso contenute.

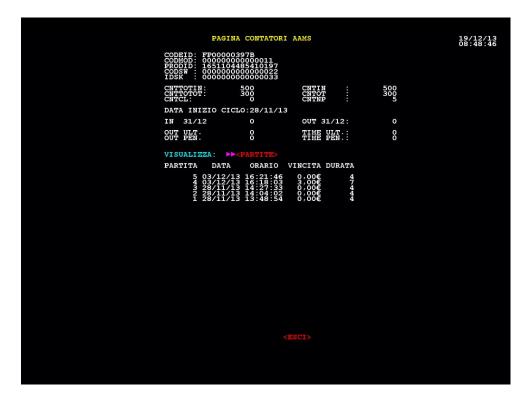
ESCI

Pulsante per uscire dalla PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER e tornare nel MENU' PRINCIPALE.

Nota: alcuni dei contatori descritti in precedenza non compaiono nel caso si acceda a questa pagina mentre si tiene premuto il tasto STOP3.



PAGINA CONTATORI AAMS



Nella parte alla della pagina sono visualizzati parte dei contatori AAMS. Essi sono esclusivamente mostrati a video e non possono essere modificati. Premendo il pulsante a centro pagina è possibile visualizzare il log delle partite, degli eventi e delle manutenzioni.

Nel caso Il numero di elementi da visualizzare sia troppo elevato, saranno visualizzati due tasti per scorrere i dati.

ESCI

Pulsante per uscire dalla PAGINA CONTABILITA' PERIODICA E HOPPER e tornare nel MENU' PRINCIPALE.



PAGINA PRODUTTORE

MODIFICA CODEID

Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare il CODEID della scheda premendo questo tasto.

MODIFICA DATA

Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare la DATA (in formato UTC) della scheda premendo questo tasto.

MODIFICA ORA

Se la macchina è nello stato prove produttore è possibile inserire o modificare l'ORARIO (in formato UTC) della scheda premendo questo tasto.

PAGINA MANUTENZIONI

Premendo questo pulsante si accede alla pagina manutenzioni in cui è possibile inserire manutenzioni generiche o legate a blocchi.

MODIFICA IDSOGG

E' possibile modificare il proprio IDSOGG premendo questo pulsante.



MODIFICA PASSWORD

E' possibile modificare la propria password d'accesso alla pagina produttore premendo questo pulsante.

HOPPER E MONETE ACCETTATE

E possibile scorrere un'elenco di configurazioni preimpostate e selezionare quella corrispondente alla configurazione hardware del mobile.

IMPOSTAZIONE DEI CANALI DEL SEPARATORE

E' possibile impostare il valore del canale per ogni hopper e per la cassa.

PROVA CANALI DEL SEPARATORE

E' possibile abilitare la gettoniera, altrimenti inibita, per provare il separatore.

METODO DI SEPARAZIONE

E' possibile impostare la politica utilizzata dalla macchina per decidere se mandare le monete in cassa o negli hopper.

RILEVA DISPOSITIVI CCTALK

Funzione per rilevare i dispositivi CCTALK collegati.

BLOCCO ACCESSO AL TEST CON PORTE CHIUSE

Se il blocco è abilitato e la scheda è attiva, non è possibile entrare in TEST con lo sportello della macchina chiuso. Questo controllo può essere abilitato o disabilitato con il tasto MODIFICA.

ESCI

Premendo questo pulsante si esce dalla pagina produttore e si torna al menù principale.

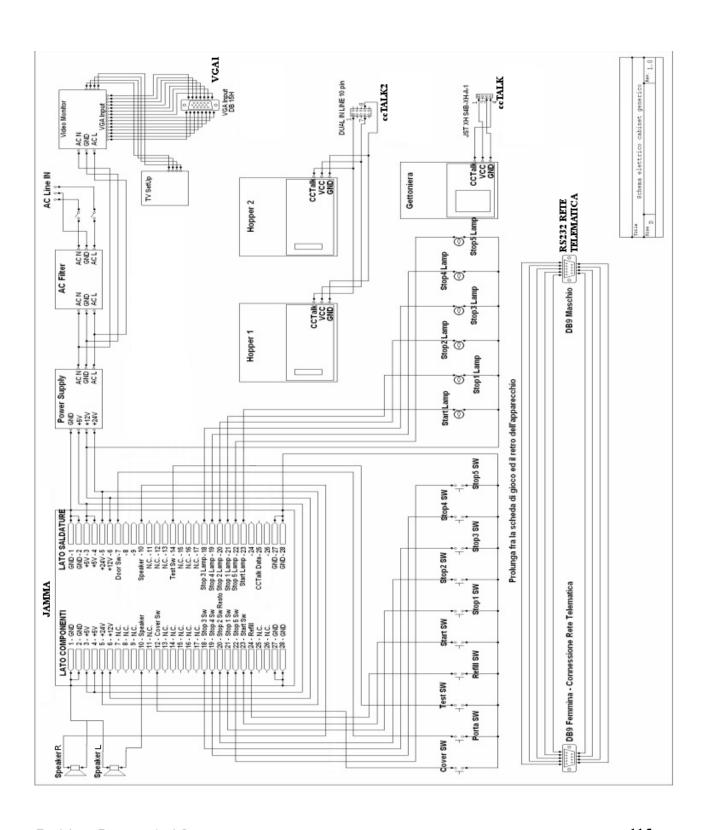


SCHEMA TASTI

TASTO	SERIGRAFIA	DESCRIZIONE
HOLD1	HELP	Permette di accedere di accedere al regolamento del gioco e alle tabelle di vincita
HOLD2	INCASSA LIMITI	Ad inizio partita permette di impostare i limiti di tempo e denaro come da legge; a partita iniziata permette di ritirare la somma vinta
HOLD3	GIOCO AUTOPLAY	A partita non iniziata permette di scegliere il gioco. A partita iniziata permette di abilitare o disabilitare la modalità AUTOPLAY
HOLD4	MAX BET RESTO	Ad inizio partita permette di chiedere il resto; a partita iniziata permette di impostare il BET al massimo valore consentito
HOLD5	BET	Permette di cambiare il valore della puntata
START	START	Permette di iniziare il gioco e continuare all'interno della partita



SCHEMA ELETTRICO DI CABLAGGIO E CONNETTORI





CONNETTORE JAMMA

E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switches, dei dispositivi periferici a protocollo ccTalk e degli altoparlanti.

LATO SALDATURE	TIPO	PIN	TIPO	LATO COMPONENTI
GND	POWER	28	POWER	GND
GND	POWER	27	POWER	GND
		26	IN	TAMPER COP. EXT.
CCTALK DATA	I/O	25		
		24	IN	REFILL KEY
START LAMP	OUT	23	IN	START SWITCH
STOP5 LAMP	OUT	22	IN	STOP5 SWITCH
STOP1 LAMP	OUT	21	IN	STOP1 SWITCH
STOP2 LAMP	OUT	20	IN	STOP2 SWITCH
STOP4 LAMP	OUT	19	IN	STOP4 SWITCH
STOP3 LAMP	OUT	18	IN	STOP3 SWITCH
		17		
		16		
		15		
TEST SWITCH	IN	14	POWER	GND
		13		
		12		
		11		
SPEAKER RIGHT	OUT	10	OUT	SPEAKER LEFT
		9		
		8		
DOOR SWITCH	IN	7		
+12V dc	POWER	6	POWER	+12V dc
+12V/+24V dc CCTALK	POWER	5	POWER	+12V / +24V dc CCTALK
+5V dc		4		+5V dc
+5V dc		3		+5V dc
GND	POWER	2	POWER	GND
GND	POWER	1	POWER	GND



CONNETTORE RS232 Rete Telematica

E' un connettore standard RS232 per la connessione alla rete telematica AAMS.

Pin 1 - NC

Pin 2 - RX

Pin 3 - TX

Pin 4 - NC

Pin 5 - GND

Pin 6 - NC

Pin 7 - NC

Pin 8 - NC

Pin 9 – NC

Connettore ccTalk

E' un connettore per i dispositivi periferici a protocollo ccTalk a 4 poli.

Pin 1 - +12V

Pin 2 - nc

Pin 3 - GND

Pin 4 - CCTALK_DATA

Connettore ccTalk2

E' un connettore per i dispositivi periferici a protocollo ccTalk a 10 poli.

Pin 1 - CCTALK DATA

Pin 2 - NC

Pin 3 - NC

Pin 4 - NC

Pin 5 - NC

Pin 6 - NC

Pin 7 - +12/24V

Pin 8 - GND

Pin 9 - NC

Pin 10 - NC

Connettore Monitor VGA 1 e 2

Pin 1 - RED

Pin 2 - GREEN

Pin 3 - BLU

Pin 4 - NC

Pin 5 - GND

Pin 6 - GND

Pin 7 - GND

Pin 8 - GND

Pin 9 - NC

Pin 10 - GND

Pin 11 - GND

Pin 12 - NC

Pin 13 - HSYNC

Pin 14 - VSYNC

Pin 15 - NC



DICHIARAZIONI DI CONFORMITA' CE

Il sottoscritto Angela Serrau Legale Rappresentante della "MPM Service srl" con sede a SERRAVALLE Strada Acqua Salata n.7/f, operante nella costruzione e commercio di videogiochi DICHIARA

Sotto la propria personale responsabilità che il prodotto qui di seguito definito

PRODOTTO	Apparecchio da intrattenimento	
TIPO	Video gioco mod. MPM 7 BET 2	
DATI TECNICI	Come da manuale tecnico	
ANNO PRIMA IMMISSIONE SUL MERCATO		2020
NUMERO DI SERIE	Come da targhetta identificativa	

risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie (comprese tutte le modifiche applicabili)

2014/30/UE – (EMC) Compatibilità Elettromagnetica

2014/35/UE – (LVD) Direttiva bassa tensione ed attuazione con il D.lgs 19 MAGGIO 2016, N. 86 e che sono state applicate le seguenti norme

NR.	ANNO	TITOLO
CEI EN 55014-1	2007-8	Compatibilità elettromagnetica Prescrizione per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 1: Emissione
CEI EN 55014-2	1998-10+A1 2002-08+A2 2009-08	Compatibilità elettromagnetica Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 2- Immunità
CEI EN 61000-3-3	06/1997+A1 (05/2002)+A2 <i>09/2014</i>	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3 : Limiti Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione dei flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con correnti nominali inferiori a 16 A e non soggette ad allacciamento su condizione
CEI EN 61000-3-2	09/2014	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3 : Limiti Sezione 2: Limiti per le emissioni di correnti armoniche (apparecchi con correnti d'ingresso minori di 16 A per fase)
CEI EN 60335-1	01/2013	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similari Parte 2: Norme generali
CEI EN 60335-2-82	08/2015	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similari Parte 2: Norme particolari per le macchine che forniscono un servizio e per le macchine per il divertimento

ANNO IN CUI È STATA AFFISSA LA MARCATURA CE: 2020

AMMINISTRATORE:

FIRMA



M.P.M. Service srl

Strada Acqua Salata n.7/f – SERRAVALLE (RSM)

Dichiara

Che il prodotto è conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche e la relativa legislazione nazionale di recepimento, progettato e costruito in accordo con :

Riferimento n.	Titolo
2014/30/EU	Compatibilità elettromagnetica
2014/35/EU	Bassa tensione
Norme	EN60335-1:2002+A1:2004+A11:2004+A12:2006 + A2:2006
LVD	EN 60335-2-82:2003 + A1:2008
Norme	EN 55014-1:2006; EN55014-2:1997 + A1:2001
EMC	EN 61000-3-2:2006; EN 61000-3-3:1995+A1:2001+A2:2005

Descrizione prodotto

Apparecchio per videogioco, conforme all'art.110 comma 6, lettera A, del TULPS, denominato commercialmente MPM 7 BET 2, utilizzante la scheda elettronica, il cablaggio, le periferiche e mobili, nei modelli definiti nella "scheda esplicativa" depositata presso l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

SERRAVALLE li 02/01/2020

Il legale rappresentante Serrau Angela



REGISTRO MANUTENZIONI

SCHEDA DI GIOCO DENOMINATA MPM 7 BET 2

Produttore: SAN REMO GAMES

Codice identificativo produttore assegnato da AAMS

0260709484840080

Codici di intervento definiti da AAMS

Codice Intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti



MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _ _ _ _ _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento _ _ e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificative IDSOCC del seggette, cuterizzate del produttore, che ha casquite l'intervente
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Nome, Timbro e firma
Nome, fillibro e little
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _ _ _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento _ _ e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _ _ _ _ _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice intervento _ _ e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento _ e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
News Timbus of times
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _ _ _ _ _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervente
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento _ e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Name Timbre a firm
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
O Francisco and I I I amount in a NOFD LLE III III III III III III III III III
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma



124

MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificative IDSOCC del coggette suterizzate del produttore che he cooquite l'intervente
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _ _ _ _ _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Document of the first vertex, gage to definite vertex, paint or appearant interessant, note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE CEDA ODDINADIA
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Codice intervented
Codice intervento _ _ e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificative IDSOCC del coggette suterizzate del produttore che ha cooquite l'intervente
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ Nome, Timbro e firma
Nome, fillibro e littla
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _ _ _ _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data _ _ _
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
O. For interest I. I. I. annual Francis NOFD I. I. For a 18th annual I. I. III. I. annual I.
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
Nome, Timbro e firma
MANUTENZIONE STRAORDINARIA
Data
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento _ e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA Data Codice identificativo dell'apparecchio CODEID Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
MANUTENZIONE STRAORDINARIA Data Codice identificativo dell'apparecchio CODEID Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
MANUTENZIONE STRAORDINARIA Data Codice identificativo dell'apparecchio CODEID Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento



MANUTENZIONE STRAORDINARIA Data _ Codice identificativo dell'apparecchio CODEID Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento _
MANUTENZIONE STRAORDINARIA Data _
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento _
MANUTENZIONE STRAORDINARIA Data Codice identificativo dell'apparecchio CODEID Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note
Codice intervento e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _